

بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ

برنام خدا

جزوه درس جبر خطی عددی

صابع

۱- آمار عددی، ریچارد بوردن، ترجمه علی اکبر عالم زاده، اسماعیل بایجان و محمد رضا امیدوار

2. Numerical Mathematics, A. Quarteroni, R. Sacco, F. Saleri

سرفصل ۴

۱- مروری بر مفاهیم جبر خطی (فضای برداری، استقلال خطی، پایه فضا، بردار و ماتریس،

ضرب داخلی، نرم بردارها و ماتریسی)

۲- روش های مستقیم حل دستگاههای خطی ارونش حذقی گاوس، محورگیری، تجزیه L ،

حساسیت دستگاههای خطی و عدد حالت، پایداری روش گاوس، ماتریس های منصفیت،

تجزیه چولسکی و کروت)

۳- روش های تکراری حل دستگاههای خطی ارونش ژاکوبی، روش گاوس-سیدل، روش SOR

۵- نظریه تقریب اصل مالم کفترین مرتباً و برآزش داده)

۴- تقریب مقادیر ویژه و بردارهای ویژه (مقادیر ویژه های ویژه، روش توان و

QR برای تقریب مقادیر ویژه)

فصل اول: مورد برداشت خطی

حسب خطی آن شش از ریاضیات است که در با وی خاص هم دستگاههای جبری تسکلی از زیر مجموعه همراه

با مفروض مناسب از نوعی «ترکیب خطی» از عناصر آن به بحث می پردازد.

در اینجا، موردی بر فضاهای برداری، استقلال خطی، این فضا و ضرب داخلی خواهیم داشت.

فضای برداری:

تعریف. اگر F یک میدان و V یک گروه آبدی جمع باشد و یک ضرب برداری \cdot بر V تعریف شود که F در هر

عضو v از V تعریف شده باشد، به طوری که عضو x هر v از V را نتیجه دهد و برای هر x و v از F و هر

$$u, v \text{ از } V \text{ داشته باشیم:}$$

$$(1) \quad x(u+v) = xu + xv$$

$$(2) \quad (x+y)u = xu + yu$$

$$(3) \quad (xy)v = x(yv)$$

$$(4) \quad 1v = v$$

در این صورت V یک فضای برداری روی میدان F نامیده می شود.

نام «بردار» عمدتاً به جهت سهولت به عناصر جمعی V اطلاق می شود.

تعریف. اگر V یک فضای برداری روی میدان F و W زیر مجموعه V از V باشد، آن گاه W یک زیر فضای V نامیده می شود.

هرگاه با اعمال تعریف شده روی V فضای برداری روی میدان F باشد.

تقسیم. فرض کنید V یک فضای برداری میدان F و W زیر مجموعه‌ی غیر خالی V باشد. آن گاه W یک زیر فضای V است اگر و تنها اگر دارای خواص زیر باشد:

(الف) اگر $a, b \in W$ ، آن گاه $a+b \in W$ ؛

(ب) اگر $\lambda \in F, a \in W$ ، آن گاه $\lambda a \in W$.

پرسش: فرض کنیم W زیر فضای V و a, b دو بردار از W و λ اسکالر در F باشد. در این صورت به‌فراغ

$a+b$ و λa در W قرار دارند.

(\Rightarrow): فرض کنیم W زیر مجموعه‌ی غیر خالی از V باشد که برداری هر برداری a و b از W و هر اسکالری λ از F ،

بردهای $a+b$ و ca در W قرار دارند. چون W غیر خالی است، برداری مانند α در W موجود است و بنابراین $\alpha(-1)$

و در نتیجه $-\alpha + \alpha = 0$ در W است. در این صورت، اگر β بردار دلخواه از W و λ اسکالری دلخواه باشد، بردار $c\beta$

به W تعلق دارد (بنابراین) و برهه $\beta(-1) = -\beta$ نیز در W است. به‌تکمیل، اگر α و β در W باشند، آن گاه

بردار $\alpha + \beta$ نیز به‌فراغ در W است. بنابراین W به‌عنوان زیر مجموعه‌ی V یک زیر فضای غیر خالی است که برداری

هر عنصر از W و λ از F ، λw نیز در W قرار دارد، لذا W یک زیر فضای V است. \blacktriangle

تعریف. بردار v از V یک ترکیب خطی از بردارهای $\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_n$ از V نامیده می‌شود، هرگاه اسکالری‌های c_1, \dots, c_n در F وجود داشته باشند به طوری که

$$v = \sum_{i=1}^n c_i \alpha_i$$

تولید. فرض کنید S مجموعه‌ای از بردارهای فضای برداری V باشد. «زیر فضای تولید شده توسط S » بنا به تعریف

عبارت از اشتراک همه زیر فضاهای V که شامل S باشند. متخاص که S مجموعه‌ای متخاص از بردارها باشد،

فرض کنید $S = \{\alpha_1, \dots, \alpha_n\}$ ، W را زیر فضای تولید شده توسط بردارهای $\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_n$ نرمی می‌نامیم.

تعریف. فرض کنید V فضای برداری m بعدی. زیر مجموعه S از V را برداری خطی نامیده می‌شود هرگاه بردارهای
متناظر مانند v_1, v_2, \dots, v_n در S و اسکالرهای $\lambda_1, \lambda_2, \dots, \lambda_n$ که هم به هم منفرجه‌اند ($\sum_{i=1}^n \lambda_i \neq 0$) در F است
شود، به طوری که

$$\lambda_1 v_1 + \lambda_2 v_2 + \dots + \lambda_n v_n = 0.$$

مجموعه S را برداری خطی نامیده می‌شود، مستقل خطی (یا دارای استقلال خطی) m دارد. اگر مجموعه S تنها شامل بردار متناظر
بردار v_1, v_2, \dots, v_n باشد، گاهی بجای آنکه گوئیم که S را برداری خطی است می‌گوئیم v_1, v_2, \dots, v_n را
(مستقل) خطی هستند.

تذکره:

1. هر مجموعه S شامل یک مجموعه برداری خطی باشد خود را برداری خطی است.
2. هر زیر مجموعه S یک مجموعه مستقل خطی، مجموعه S است مستقل خطی.
3. هر مجموعه S که شامل بردار 0 باشد، برداری خطی است؛ زیرا $1 \cdot 0 = 0$.
4. مجموعه S از بردارها، مستقل خطی است اگر تنها اگر هر زیر مجموعه متناظر که مستقل خطی باشد، یعنی
اگر تنها اگر برای هر چند بردار متناظر $\alpha_1, \dots, \alpha_n$ از S تساوی $\lambda_1 \alpha_1 + \lambda_2 \alpha_2 + \dots + \lambda_n \alpha_n = 0$ ایجاب کند
که $\sum_{i=1}^n \lambda_i = 0$ ، یعنی هر λ_i صفر است.

تعریف. فرض کنید V یک فضای برداری m بعدی F باشد. زیر مجموعه B از V را یک پایه B گوئیم هرگاه B مستقل خطی
باشد و زیر مجموعه B فضای V را تولید کند.

فضای V دارای «بند» متناظر است هرگاه یک پایه B متناظر داشته باشد و بُعد فضای برداری B متناظر V را $\dim(V)$

$\dim(V)$ گوئیم. هرگاه B متناظر V را تولید کند.

مسئله 1: فرض کنید F یک میدان متناهی و V یک فضای برداری F بعد متناهی روی میدان F باشد. تعداد اعضای V را بیابید.

حل: فرض کنید $|F| = q$ ، $\dim V = n$ و $\{v_1, \dots, v_n\}$ یک پایه برای V باشد. تابع $\varphi: F \times F \times \dots \times F \rightarrow V$ را به صورت زیر در نظر بگیرید:

$$\varphi(\lambda_1, \lambda_2, \dots, \lambda_n) = \lambda_1 v_1 + \lambda_2 v_2 + \dots + \lambda_n v_n$$

این تابع پوشش است؛ زیرا اگر $v \in V$ دلخواه باشد، آن نگاه اسکالرهایی b_1, \dots, b_n وجود دارد زیرا $v = b_1 v_1 + \dots + b_n v_n$

بنابراین $\varphi(b_1, b_2, \dots, b_n) = v$ این تابع $1-1$ نیز است؛ زیرا اگر

$$\varphi(\lambda_1, \dots, \lambda_n) = \varphi(\lambda'_1, \lambda'_2, \dots, \lambda'_n) \Rightarrow \lambda_1 v_1 + \lambda_2 v_2 + \dots + \lambda_n v_n = \lambda'_1 v_1 + \lambda'_2 v_2 + \dots + \lambda'_n v_n$$

$$\Rightarrow (\lambda_1 - \lambda'_1) v_1 + (\lambda_2 - \lambda'_2) v_2 + \dots + (\lambda_n - \lambda'_n) v_n = 0$$

چون $\{v_1, \dots, v_n\}$ مستقل خطی هستند، پس

$$\lambda_1 = \lambda'_1, \lambda_2 = \lambda'_2, \dots, \lambda_n = \lambda'_n \Rightarrow (\lambda_1, \lambda_2, \dots, \lambda_n) = (\lambda'_1, \lambda'_2, \dots, \lambda'_n)$$

بنابراین تعداد اعضای V و $F \times F \times \dots \times F$ با هم برابر است؛ لذا

$$|V| = |F| \cdot |F| \cdot \dots \cdot |F| = q^n.$$

مسئله 2: فرض کنید \mathbb{R} مجموعه تمام n تاییهای مرتب از \mathbb{R}^n مانند (x_1, \dots, x_n) باشد به طوری که مولفه‌های مرتب

$$\text{خود آن با هم برابرند. (} x_1 = x_3 = x_5 = \dots \text{)}$$

آن را \mathbb{R}^n نامید با زیر فضای \mathbb{R}^n است؛

(ب) یک پایه برای \mathbb{R}^n را پیدا کنید و بعد \mathbb{R}^n را مشخص کنید. (کارنامه‌ای از 65)

حل. λ برای اینکه ثابت کنیم L یک زیرفضاست کافی است ثابت کنیم برای هر $x, y \in L$ و $\lambda \in \mathbb{R}$ ، $\lambda x + y$ نیز در L است.

فرض کنیم $x = (x_1, \dots, x_n)$ و $y = (y_1, \dots, y_n)$ عناصری در L باشند، پس مولفه‌های فرد x به هم برابرند و مولفه‌های

فرد y نیز به هم برابرند. حال اگر $\lambda \in \mathbb{R}$:

$$\lambda x + y = \lambda(x_1, \dots, x_n) + (y_1, \dots, y_n) = (\lambda x_1 + y_1, \dots, \lambda x_n + y_n)$$

حال اگر $\lambda x_i + y_i$ در مولفه‌های فرد $\lambda x + y$ باشند، با توجه به اینکه $x_i = x_j$ و $y_i = y_j$ ، پس $\lambda x_i + y_i = \lambda x_j + y_j$ ،

در نتیجه $\lambda x + y \in L$. لذا L زیرفضاست.

(ب) - اگر n فرد باشد، مجموعه زیر یک پایه برای L است: (چون سمت چپ آن در L قرار می‌گیرد)

$$\{(1, 0, \dots, 0), e_2, e_4, \dots, e_{n-1}\}$$

که در آن e_k بردار است که مولفه k آن یک و بقیه صفر است. در نتیجه $\dim(L) = \frac{n+1}{2}$.

اگر n زوج باشد، مجموعه زیر یک پایه برای L است:

$$\{(0, 1, \dots, 1), e_2, e_4, \dots, e_n\}$$

در نتیجه $\dim(L) = \frac{n}{2} + 1$.

فصل دوم: روش‌های مستقیم حل دستگاه‌های خطی

مقدمه

دستگاه‌های معادلات خطی با بیشتر مسائل مهندسی و علوم در ارتباطند، همان طور که با کاربردهای ریاضیات در علوم اجتماعی و مطالعه کفر تجارت و مسائل اقتصادی در ارتباط دارند. در این فصل، روش‌های مستقیم برای حل دستگاه‌های خطی را مورد بررسی قرار می‌دهیم. در این روش‌ها، چنانچه دستگاه دارای جواب یکتا باشد، پس از چند مرحله و با تعداد متناهی عمل جمع، تفریق، ضرب و تقسیم این جواب بدست می‌آید، که می‌تواند همراه با خطای گرد کردن (ناشی از حل کامپیوتری) باشد. در ادامه این فصل، خطاهای ناشی از حل کامپیوتری شامل موارد تجزیه و تحلیل قرارداد و روش‌های کنترل و کاهش خطاها را مورد مطالعه قرار می‌دهیم.

قبل از بیان روش‌های مستقیم برای حل دستگاه‌های خطی، به طور مختصر به معرفی بردارها و انواع ماتریس‌ها می‌پردازیم.

تعریف. فرض کنید $m, n \in \mathbb{N}^+$. ماتریسی با m سطری و n ستونی (یا یک ماتریس $m \times n$) یا یک ماتریس (m, n) با مولفه‌هایی در میدان F ، مجموعه‌ای از mn اسکالر $a_{ij} \in F$ ، $1 \leq i \leq m$ و $1 \leq j \leq n$ است که به شکل آرایه مستطیلی زیر نمایش داده می‌شود

$$A = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \dots & a_{mn} \end{bmatrix}$$

- اگر $F = \mathbb{C}$ یا $F = \mathbb{R}$ ، به ترتیب $A \in \mathbb{C}^{m \times n}$ و $A \in \mathbb{R}^{m \times n}$.

مجموعه $(a_{11}, a_{12}, \dots, a_{1n})$ سطر i ام A و به طور متوالی $(a_{i1}, a_{i2}, \dots, a_{in})$ سطر i ام A نامیده می‌شود.

- اگر $m=n$ ، ماتریس را یک ماتریس مربعی از مرتبه n یا به طور ساده، یک ماتریس مرتبه n می نامند.

- مجموعه مولفه های $(a_{11}, a_{22}, \dots, a_{nn})$ را قطر اصلی ماتریس مربعی مرتبه n می نامند.

- ماتریس دارای یک سطر یا یک ستون، بردار سطری یا بردار ستونی نامیده می شود. در این فصل به بردار را بردار ستونی در نظر می گیریم مگر اینکه خلاف این مطلب ذکر شود.

تعریف. فرض کنید A یک ماتریس $m \times n$ باشد و

$$1 \leq i_1 < i_2 < \dots < i_k \leq m,$$

$$1 \leq j_1 < j_2 < \dots < j_l \leq n,$$

ماتریس S که با مولفه های $s_{pq} = a_{i_p j_q}$ با $p=1, \dots, k$ ، $q=1, \dots, l$ یک زیرماتریس A نامیده می شود. اگر $k=l$ و $i_r = j_r$ ، $r=1, \dots, k$ آن $l \times l$ که را یک "زیرماتریس اصلی" A می نامند.

مثال. با فرض $(m, n) = (4, 6)$ ، $k=2$ ، $l=3$ و

$$i_1 = 2, i_2 = 4$$

$$j_1 = 3, j_2 = 4, j_3 = 6$$

ماتریس S که زیرماتریس از ماتریس A است که مولفه های آن به صورت زیر است

$$S = \begin{bmatrix} a_{23} & a_{24} & a_{26} \\ a_{43} & a_{44} & a_{46} \end{bmatrix}$$

اگر $k=l=2$ و $i_1=2, i_2=4$ و $j_1=2, j_2=4$ آن 2×2 ماتریس مربعی S که یک زیرماتریس اصلی از ماتریس A به شکل زیر است

$$S = \begin{bmatrix} a_{22} & a_{24} \\ a_{42} & a_{44} \end{bmatrix}$$

تعریف. یک زیر ماتریس اصلی k (که $k=1, 2, \dots, n$) از ماتریس مربعی $n \times n$ $A = (a_{ij})$

به صورت زیر تعریف می شود

$$A^{(k)} = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1k} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2k} \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ a_{k1} & a_{k2} & \dots & a_{kk} \end{bmatrix}$$

تعریف. ماتریس مربعی A از مرتبه n ، معکوس پذیر (ناصفر، ناکسین) نامیده می شود هرگاه ماتریس مربعی B از مرتبه n چنان وجود داشته باشد که $AB=BA=I$. در این صورت، B را معکوس A نامیده و با A^{-1} نمایش می دهند. اگر A معکوس پذیر

نباشد تکثیر (صفر) نامیده می شود. اگر A معکوس پذیر باشد آن گاه معکوس آن هم معکوس پذیر است و $(A^{-1})^{-1} = A$. همچنین، اگر A و B دو ماتریس معکوس پذیر باشند (از مرتبه یک n) آن گاه AB نیز معکوس پذیر است و $(AB)^{-1} = B^{-1}A^{-1}$.

تفسیر. یک ماتریس مربعی، معکوس پذیر است اگر و تنها اگر بردارهای ستونی آن مستقل خطی باشند.

تعریف. ترانپوز ماتریس $A \in \mathbb{R}^{m \times n}$ ، ماتریس از بعد $n \times m$ است که از تعویض جای سطرها و ستون های ماتریس A بدست می آید و با A^T نشان داده می شود.

به وضوح داریم

$$(A+B)^T = A^T + B^T, \quad (A^T)^T = A$$

$$(AB)^T = B^T A^T, \quad (\alpha A)^T = \alpha A^T, \quad \alpha \in \mathbb{R}$$

If A معکوس پذیر then $(A^T)^{-1} = (A^{-1})^T$

تعریف. فرض کنید $A \in \mathbb{C}^{m \times n}$ ، ماتریس $B = A^H \in \mathbb{C}^{n \times m}$ ترانپوز مزدوج A نامیده می شود هرگاه $b_{ij} = \bar{a}_{ji}$ که در آن \bar{a}_{ij} مزدوج عدد مختلط a_{ij} است.

در این حالت داریم

$$(A+B)^H = A^H + B^H, \quad (AB)^H = B^H A^H, \quad (\alpha A)^H = \bar{\alpha} A^H, \quad \alpha \in \mathbb{C}$$

تعریف. ماتریس $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$ متقارن نامیده می شود هرگاه $A = A^T$. همچنین، یادمستقل است
 هرگاه $A = -A^T$. علاوه بر این، ماتریس A متعامد نامیده می شود اگر $AA^T = A^T A = I$ ،
 یعنی، $A^T = A^{-1}$.

تعریف. اگر (k_1, \dots, k_n) جایگشتی دلخواه از اعداد $(1, 2, \dots, n)$ باشد، ماتریس جایگشت
 از مرتبه n متناظر با این جایگشت به صورت $P = (P_{ij})$ تعریف می شود که در آن

$$P_{ij} = \begin{cases} 1, & j = k_i \\ 0, & j \neq k_i \end{cases} = \delta_{k_i j} \quad (1)$$

مثال. ماتریس

$$P = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \end{bmatrix}$$

یک ماتریس جایگشت است. اگر $A \in \mathbb{R}^{3 \times 3}$ آن گاه ماتریس حاصل ضرب PA
 ماتریس است که فقط جای دو سطر دوم و سوم A تعویض کرده است

$$PA = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \end{bmatrix}$$

در حالت کلی، اگر $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$ و عناصر ماتریس P به صورت (1) تعریف شوند آن گاه

$$PA = \begin{bmatrix} a_{k_1 1} & a_{k_1 2} & \dots & a_{k_1 n} \\ a_{k_2 1} & a_{k_2 2} & \dots & a_{k_2 n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{k_n 1} & a_{k_n 2} & \dots & a_{k_n n} \end{bmatrix}$$

توجه. هر ماتریس جایگشت، ماتریس معکوس نیز است. همچنین برای یک ماتریس

جایگشت مانند P داریم

$$P^{-1} = P^T$$

یعنی هر ماتریس جایگشت، ماتریس متعامد است.

تعریف. ماتریس $A \in \mathbb{C}^{n \times n}$ یک ماتریس هرسیتی (خودگماق) نامیده می‌شود اگر $A^T = \bar{A}$.

یعنی، $A^H = A$. ماتریس $A \in \mathbb{C}^{n \times n}$ یک ماتریس یکانی نامیده می‌شود اگر $A^H A = A A^H = I$.

و در نهایت، ماتریس $A \in \mathbb{C}^{n \times n}$ ماتریس ژنرال نامیده می‌شود هرگاه $A A^H = A^H A$.

تعریف. ماتریس $A (m \times n)$ ماتریس بلوکی (افزایشده یا افزایشده بلوکی) نامیده می‌شود

$$A = \begin{bmatrix} A_{11} & A_{12} & \dots & A_{1l} \\ A_{21} & A_{22} & \dots & A_{2l} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ A_{k1} & A_{k2} & \dots & A_{kl} \end{bmatrix}, \quad \text{هرگاه}$$

که در آن A_{ij} ها زیرماتریس های A هستند.

تعبیر. فرض کنید A و B ماتریس های بلوکی به شکل

$$A = \begin{bmatrix} A_{11} & A_{12} & \dots & A_{1l} \\ A_{21} & A_{22} & \dots & A_{2l} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ A_{k1} & A_{k2} & \dots & A_{kl} \end{bmatrix}, \quad B = \begin{bmatrix} B_{11} & B_{12} & \dots & B_{1n} \\ B_{21} & B_{22} & \dots & B_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ B_{m1} & B_{m2} & \dots & B_{mn} \end{bmatrix}$$

باشند که در آن A_{ij} و B_{ij} ماتریس های $(j \times l)$ و $(m_i \times n_j)$ هستند.

در این صورت

$$\lambda A = \begin{bmatrix} \lambda A_{11} & \dots & \lambda A_{1l} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ \lambda A_{k1} & \dots & \lambda A_{kl} \end{bmatrix}, \quad \lambda \in \mathbb{C}; \quad A^T = \begin{bmatrix} A_{11}^T & \dots & A_{k1}^T \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ A_{1l}^T & \dots & A_{kl}^T \end{bmatrix} \quad (\text{الف})$$

(ب) اگر $k = m$ ، $l = n$ ، $m_i = k_i$ ، $n_j = l_j$ آن‌ها

$$A + B = \begin{bmatrix} A_{11} + B_{11} & \dots & A_{1l} + B_{1l} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ A_{k1} + B_{k1} & \dots & A_{kl} + B_{kl} \end{bmatrix};$$

(د) اگر $l = m$ و $l_i = m_i$ آن گاه با قرار دادن $C_{ij} = \sum_{s=1}^m A_{is} B_{sj}$ داریم

$$AB = \begin{bmatrix} C_{11} & \dots & C_{1l} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ C_{k1} & \dots & C_{kn} \end{bmatrix}$$

تعریف یک ماتریس $H \in \mathbb{R}^{m \times n}$ ($H \in \mathbb{C}^{m \times n}$) ماتریس هسبرگ راستین

(راستین هسبرگ) نامیده می شود هر گاه به شکل زیر باشد

$$H = \begin{bmatrix} h_{11} & h_{12} & & & \\ h_{21} & h_{22} & & 0 & \\ \vdots & \vdots & \ddots & & \\ h_{m1} & h_{m2} & \dots & h_{m,n-1} & h_{mn} \end{bmatrix}$$

و هسبرگ بالائی (بالا هسبرگ) نامیده می شود هر گاه

$$H = \begin{bmatrix} h_{11} & h_{12} & \dots & h_{1n} \\ h_{21} & h_{22} & \dots & h_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & & & h_{m,n-1} & h_{mn} \end{bmatrix}$$

ماتریس های ذوزنقه ای و مثلثی

ماتریس $A (m \times n)$ ، بالا ذوزنقه ای نامیده می شود هر گاه برای هر $i > j$ ، $a_{ij} = 0$

وکن راستین ذوزنقه ای است هر گاه برای هر $i < j$ ، $a_{ij} = 0$. نام ذوزنقه ای

بر این خاطر به این ماتریس ها داده شده است که در حالت بالا ذوزنقه ای با $m < n$

عناصر غیر صفر تشکیل یک ذوزنقه می دهند

$$m=3, n=4, \quad A = \begin{pmatrix} * & * & * & * \\ 0 & * & * & * \\ 0 & 0 & * & * \end{pmatrix}$$

ماتریس ضلعی: یک ماتریس ذوزنقه‌ای از مرتبه n می‌باشد.

$$L = \begin{pmatrix} * & 0 & \dots & 0 \\ * & * & \dots & 0 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ * & * & \dots & * \end{pmatrix}, \quad U = \begin{pmatrix} * & * & \dots & * \\ 0 & * & \dots & * \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & \dots & * \end{pmatrix}$$

ماتریس نواری: ماتریس $A \in \mathbb{R}^{m \times n}$ (یا $\mathbb{C}^{m \times n}$) دارای P سطرهای صفر است به ازای هر $i \in \{1, \dots, P\}$ ، $a_{ij} = 0$ ؛

همچنین، نواری Q دارد هرگاه به ازای هر $j \in \{1, \dots, Q\}$ ، $a_{ij} = 0$.

- ماتریس‌های قطری، ماتریس‌های نواری با $P=Q=0$ هستند.

- ماتریس‌های بالا ذوزنقه‌ای، ماتریس‌های نواری با $P=0, Q=n-1$ و ماتریس‌های

پایین ذوزنقه‌ای، ماتریس‌های نواری با $P=m-1, Q=0$ هستند.

- ماتریس‌های سه قطری، ماتریس‌های نواری با $P=Q=1$ هستند.

- ماتریس‌های دو قطری، ماتریس‌های نواری با $P=0, Q=1$ یا $P=1, Q=0$ و ماتریس‌های دو قطری

پایین، ماتریس‌های نواری با $P=1, Q=0$ هستند.

- ماتریس‌های پایین هینبرگ، ماتریس‌های نواری با $P=m-1, Q=1$ و

ماتریس‌های بالا هینبرگ، ماتریس‌های نواری با $P=1, Q=n-1$ و

هستند.

دستگاه معادلات خطی
یک دستگاه معادلات خطی به شکل کلی زیر است

$$a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \dots + a_{1n}x_n = b_1$$

$$a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + \dots + a_{2n}x_n = b_2 \quad (2)$$

⋮

$$a_{n1}x_1 + a_{n2}x_2 + \dots + a_{nn}x_n = b_n$$

یا به شکل ماتریسی

$$A\vec{x} = \vec{b}$$

(3)

که در آن

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{n1} & a_{n2} & \dots & a_{nn} \end{pmatrix}, \quad X = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix}, \quad b = \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \\ \vdots \\ b_n \end{pmatrix}$$

قضیه زیر را از جبر خطی معتدلاً بدون اثبات بیان می‌کنیم.

قضیه. دستگاه (3) دارای جواب یکتا است اگر و تنها اگر $\det(A) \neq 0$.

دستگاههای هم‌ارز

فرض کنید دو دستگاه $AX=b$ و $BX=d$ که هر کدام شامل n معادله و n مجهول

هستند مشخص باشند اگر دو دستگاه، به طور دقیق یک جواب داشته باشند آن‌ها

را دستگاههای هم‌ارز می‌نامند

بنابراین برای حل یک دستگاه می‌توانیم به دستگاه هم‌ارز آن را به جای آن دستگاه

حل کرد. در این صورت، هیچ جوابی کم نمی‌شود یا هیچ جوابی اضافه نمی‌گردد. این ایده ساده،

اساس رویه عددی این بخش است. در واقع، با عملیات مقدماتی خاص، دستگاه معادلات

مفروض را به دستگاه هم‌ارز ساده‌تری (رایسین یا بالا مطنی) تبدیل و پس آن را به جای دستگاه اولیه حل می‌کنیم.

اعمال مقدماتی (سطری مقدماتی)

فرض کنید E_i بیانگر معادله دستگاه (2) باشد. در این صورت، اعمال سطری مقدماتی را می توان به صورت زیر در نظر گرفت:

(i) تعویض دو معادله در دستگاه $(E_i \leftrightarrow E_j)$ ؛

(ii) ضرب یک عدد حقیقی ناصفر در یک معادله $(\lambda E_i \rightarrow E_i)$ ؛

(iii) افزودن مضربی از یک معادله به معادله دیگر $(E_i + \lambda E_j \rightarrow E_i)$.

توجه: اگر یک دستگاه معادلات از دستگاه دیگری با اعمال مقدماتی بدست آید، آن دو دستگاه هم ارزند.

روش حذفی گاوس برای حل دستگاههای خطی

اساس کار روش حذفی گاوس بر حذف ساده مجهولات و تبدیل دستگاه به یک دستگاه بالا مثل هم ارز است که با استفاده از جایگذاری بسرو، جواب دستگاه تعیین می شود.

با توجه به اینکه در اجرای محاسبات لزومی ندارد که همه معادلات در هر مرحله نوشته شوند یا مجهولات در طول محاسبات تکرار شوند. تغییراتی که از دستگاه به دستگاه دیگر رخ می دهد در ضرایب مجهولات و مقادیر طرف راست معادلات است. بنابراین یک دستگاه خطی با یک ماتریس که شامل همه اطلاعات لازم، فتها شده، هست تعیین جواب های آن است جایگزین می شود. ماتریس فوق را ماتریس افزوده

نامیده و به صورت زیر تشکیل می دهند

$$\tilde{A} = [A, b] = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} & a_{1,n+1} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} & a_{2,n+1} \\ \vdots & \vdots & & \vdots & \vdots \\ a_{n1} & a_{n2} & \dots & a_{nn} & a_{n,n+1} \end{bmatrix}$$

که در آن

$$a_{i, n+1} = b_i, \quad i = 1, 2, \dots, n$$

مراحل روش حذف گاوس برای حل دستگاه معادلات خطی را می توان در 6م های زیر خلاصه کرد.

گام 1 (صفر کردن عناصر زیر a_{11} ، حذف در ستون 1)
 فرض کنید $a_{11} \neq 0$. در این صورت a_{11} را در این محور می نامیم. اگر $a_{11} = 0$ آن $0 \neq 0$
 سطر اول ماتریس افزوده را با سطر i که اولین در این آن صفر نیست، تقویض
 می کنیم. فرض کنید

$$m_{i1} = \frac{a_{i1}}{a_{11}}, \quad i=2, 3, \dots, n,$$

(m_{i1} را ضرب کرده تا منفی)

و m_{i1} برابر سطر i نام n ، $i=2, 3, \dots, n$ اضافه کنید $(E_i - m_{i1} E_1 \rightarrow E_i)$

در این صورت

$$[A|b]^{(1)} = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} & | & a_{1,n+1} \\ 0 & a_{22}^{(1)} & \dots & a_{2n}^{(1)} & | & a_{2,n+1}^{(1)} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots & | & \vdots \\ 0 & a_{n2}^{(1)} & \dots & a_{nn}^{(1)} & | & a_{n,n+1}^{(1)} \end{bmatrix},$$

که در آن

$$a_{ij}^{(1)} = a_{ij} - m_{i1} a_{1j}, \quad i=2, 3, \dots, n, \quad j=2, 3, \dots, n+1$$

گام 2 (صفر کردن عناصر زیر $a_{22}^{(1)}$ - حذف در ستون 2)
 فرض کنید $a_{22}^{(1)} \neq 0$ که در این صورت آن را در این در این محور می نامیم (اگر $a_{22}^{(1)} = 0$)

آن $0 \neq 0$ سطر 2 را با یکی از سطرهای بعدی که در آن دوین در این صفر نباشد تقویض

می کنیم). فرض کنید

$$m_{i2} = \frac{a_{i2}^{(1)}}{a_{22}^{(1)}}, \quad i=3, 4, \dots, n,$$

و $-m_{i2}$ برابر سطر دوم را به سطر i نام n ، $i=3, 4, \dots, n$ اضافه کنید. در این صورت

$$[A|b]^{(2)} = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} & \dots & a_{1n} & | & a_{1,n+1} \\ 0 & a_{22}^{(1)} & a_{23}^{(1)} & \dots & a_{2n}^{(1)} & | & a_{2,n+1}^{(1)} \\ 0 & 0 & a_{33}^{(2)} & \dots & a_{3n}^{(2)} & | & a_{3,n+1}^{(2)} \\ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots & | & \vdots \\ 0 & 0 & a_{n3}^{(2)} & \dots & a_{nn}^{(2)} & | & a_{n,n+1}^{(2)} \end{bmatrix},$$

که در آن

$$a_{ij}^{(2)} = a_{ij}^{(1)} - m_{i2} a_{2j}^{(1)}, \quad i=3,4,\dots,n, \quad j=3,4,\dots,n+1$$

با ادامه روند فوق، ماتریس افزوده در $n-1$ به صورت زیر درمی آید

$$[A|b]^{(n-1)} = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} & | & a_{1,n+1} \\ 0 & a_{22}^{(1)} & \dots & a_{2n}^{(1)} & | & a_{2,n+1}^{(1)} \\ \vdots & \vdots & & \vdots & | & \vdots \\ 0 & 0 & \dots & a_{nn}^{(n-1)} & | & a_{n,n+1}^{(n-1)} \end{bmatrix},$$

که در آن

$$a_{ij}^{(n-1)} = a_{ij}^{(n-2)} - m_{i,n-1} a_{n-1,j}^{(n-2)}, \quad i=n, \quad j=n, n+1,$$

در این مرحله، ماتریس فرایب بالا مثلثی است و در نتیجه دستگاه معادلات مستطیل با آن نیز یک دستگاه بالا مثلثی است که می توان آن را با استفاده از جایگذاری پس به صورت زیر حل کرد:

با توجه به سطر آخر ماتریس افزوده $[A|b]^{(n-1)}$ داریم

$$a_{nn}^{(n-1)} x_n = a_{n,n+1}^{(n-1)} \Rightarrow x_n = \frac{a_{n,n+1}^{(n-1)}}{a_{nn}^{(n-1)}} \quad (4)$$

معادله قبل از سطر آخر به صورت زیر است

$$a_{n-1,n-1}^{(n-2)} x_{n-1} + a_{n-1,n}^{(n-2)} x_n = a_{n-1,n+1}^{(n-2)} \quad (5)$$

با جایگذاری (4) در (5) و حل معادله خطی مقدار x_{n-1} بدست می آید.

با ادامه این روند، از معادله اول مقدار x_1 بدست می آید.

مسئله 1. نشان دهید اگر در هر یک از نظام‌های روشن‌شدنی گاوس، در این محوری مخالف صفر نتوان یافت آن گاه $\det(A) = 0$ و دستگاه یا جواب ندارد یا به شمار جواب دارد.

مسئله 2. دستگاه زیر را با روش‌های حذف گاوس حل کنید.

$$\begin{cases} 2x_1 + 2x_2 + x_3 = 9 \\ x_1 + x_2 + x_3 = 6 \\ 3x_1 + 2x_2 + x_3 = 10 \end{cases}$$

مثال 1.

غرض کنید بعد از چند بار اعمال سطرهای مقدماتی ماتریس A به ماتریس \tilde{A} تبدیل شده است (یا به طور معادل،

رنگاه $AX=b$ به رنگاه $\tilde{A}X=\tilde{b}$ تبدیل شده است) که در آن \tilde{A} عنصر محوری

ناصفر ندارد یعنی، \tilde{A} به شکل $\tilde{A} = \begin{pmatrix} B & C \\ 0 & D \end{pmatrix}$ است که B ماتریسی مربعی و

بلاتصلی ناصفر است و D اولین ستون D صفر است. بنابراین

$$\det(\tilde{A}) = \det(B) \cdot \det(D) = 0$$

لذا \tilde{A} صفر است. همچنین باید دید که \tilde{b} در $\tilde{A}X=\tilde{b}$

را نتیجه می دهد، می توان گفت A ناصفر است اگر و تنها اگر \tilde{A} ناصفر باشد.

بنابراین A نیز کمین (صفر) است. به عبارت دیگر، $\det(A) = 0$ و در نتیجه،

رنگاه $AX=b$ یا جواب ندارد و یا بی شمار جواب دارد.

۴۲ روش حذفی گاوس (GEM) برای حل دستگاه‌های خطی ۴۷

جواب. فرض کنید بعد از چند بار به کار بردن اعمال سطری مقدماتی ماتریس A به \tilde{A} (به طور معادل، دستگاه $Ax = b$ به $\tilde{A}x = \tilde{b}$) تبدیل شود به طوری که \tilde{A} ، شامل درایه محوری غیر صفر نباشد. به عبارت دیگر، \tilde{A} ماتریسی به صورت

$$\begin{bmatrix} B & C \\ \bar{O} & D \end{bmatrix}$$

باشد که در آن B ماتریس مربعی و بالا مثلثی ناتکین است و اولین ستون D نیز صفر است. بنابراین $\det(\tilde{A}) = 0$ و در نتیجه \tilde{A} یک ماتریس تکین است. لذا بنا به قضیه ۳.۲، A نیز یک ماتریس تکین است. بنابراین، دستگاه متناظر با آن یا جواب ندارد یا بی شمار جواب دارد.

■

مثال ۵.۲ دستگاه زیر را با GEM حل کنید.

$$\begin{aligned} x_1 + 2x_2 + x_3 &= 0, \\ 2x_1 + 2x_2 + 3x_3 &= 3, \\ -x_1 - 3x_2 &= 2. \end{aligned}$$

جواب. ماتریس افزوده متناظر با دستگاه به صورت

$$[A|b] = \left[\begin{array}{ccc|c} 1 & 2 & 1 & 0 \\ 2 & 2 & 3 & 3 \\ -1 & -3 & 0 & 2 \end{array} \right],$$

است. با محاسبه ضرب‌گرها و اجرای گام به گام روش حذفی گاوس داریم

$$\left[\begin{array}{ccc|c} 1 & 2 & 1 & 0 \\ 2 & 2 & 3 & 3 \\ -1 & -3 & 0 & 2 \end{array} \right] \xrightarrow{\substack{m_{21}=2 \\ m_{31}=-1}} \left[\begin{array}{ccc|c} 1 & 2 & 1 & 0 \\ 0 & -2 & 1 & 3 \\ 0 & -1 & 1 & 2 \end{array} \right] \xrightarrow{m_{32}=\frac{1}{2}} \left[\begin{array}{ccc|c} 1 & 2 & 1 & 0 \\ 0 & -2 & 1 & 3 \\ 0 & 0 & \frac{1}{2} & \frac{1}{2} \end{array} \right].$$

با استفاده از روش جایگذاری پسرو داریم

$$x_3 = 1, \quad x_2 = -1, \quad x_1 = 1.$$

■

۱.۴.۲ تعداد اعمال حسابی برای حل دستگاه معادلات خطی با GEM

در GEM دو مرحله جداگانه انجام می‌شود تا یک دستگاه معادلات خطی حل شود. الف) مثلثی کردن دستگاه؛ ب) حل دستگاه مثلثی.

در نتیجه، کل اعمال حسابی برای حل دستگاه n معادله با n مجهول با GEM عبارتند از:

$$\begin{aligned} \text{تعداد تقسیم‌ها} &= \frac{n(n-1)}{2} + n; \\ \text{تعداد ضرب‌ها} &= \frac{n^3}{3} - \frac{n}{3} + \frac{n(n-1)}{2} = \frac{n^3}{3} + \frac{n^2}{2} - \frac{5n}{6}; \\ \text{تعداد جمع‌ها} &= \frac{n^3}{3} - \frac{n}{3} + \frac{n(n-1)}{2} = \frac{n^3}{3} + \frac{n^2}{2} - \frac{5n}{6}. \end{aligned}$$

لذا کل اعمال حسابی برای GEM برابر

$$\frac{2n^3}{3} + n^2 - \frac{5n}{3} + \frac{n(n-1)}{2} + n = \frac{2n^3}{3} + \frac{3n^2}{2} - \frac{7n}{6} = O(n^3),$$

است.

۵.۲ محورگیری

اجرای الگوریتم GEM به شکل ساده برای حل دستگاه معادلات، ممکن است با شکست مواجه گردد. برای نشان دادن این موضوع مثال زیر را در نظر بگیرید:

$$\begin{bmatrix} 0 & -1 & 1 \\ -1 & 2 & -1 \\ 2 & -1 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}. \quad (5.2)$$

اجرای ساده GEM ناموفق است، زیرا راهی برای افزودن ضریبی از معادله اول به معادله دوم برای به دست آوردن یک ضریب صفر x_1 در معادله دوم وجود ندارد. همان‌طور که قبلاً نیز توضیح داده شد، برای رفع این مشکل بایستی یک تعویض سطر انجام داد (به عنوان مثال، تعویض سطر سوم با سطر اول). این عمل را "محورگیری"^۵ می‌نامند.

ولی در عمل، اغلب انجام تعویض سطرها، حتی وقتی درایه‌های محوری صفر نباشند، مطلوب و مورد نیاز است. به عنوان مثال، دستگاه

$$\begin{bmatrix} \varepsilon & -1 & 1 \\ -1 & 2 & -1 \\ 2 & -1 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}, \quad (6.2)$$

را در نظر بگیرید که در آن ε یک عدد مخالف صفر می‌باشد. به ازای $\varepsilon = 0$ ، این دستگاه همان دستگاه (۵.۲) است. بنابراین اگر $\varepsilon \rightarrow 0$ ، جواب دستگاه (۶.۲) با جواب دستگاه (۵.۲)، یعنی

^۵Pivoting

۲ حل عددی دستگاه معادلات خطی. با اجرای اولین مرحله GEM روی این دستگاه خواهیم داشت

$$\begin{bmatrix} \varepsilon & -1 & 1 \\ 0 & 2 - \varepsilon^{-1} & -1 + \varepsilon^{-1} \\ 0 & -1 + 2\varepsilon^{-1} & -2\varepsilon^{-1} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}. \quad (7.2)$$

حال اگر ε به اندازه کافی کوچک باشد، در محاسبه ماشینی مؤلفه‌ای مانند $2 - \varepsilon^{-1}$ ، پس از محاسبه به همان اندازه ε^{-1} خواهد بود. در واقع، قبل از اینکه تفریق بتواند انجام شود، نماهای نمایش ممیز شناور ۲ و ε^{-1} باید با یک جابجایی ممیز، موافق هم گردند که اگر این جابجایی به اندازه کافی بزرگ باشد، مانع عدد ۲ صفر خواهند شد. به عنوان مثال، در یک ماشین هفت رقمی با $\varepsilon = 10^{-8}$ داریم

$$\varepsilon^{-1} = 0.1000000 \times 10^9, \quad 2 = 0.2000000 \times 10^1.$$

اگر ۲ با نمای ۹ نوشته شوند، داریم $2 = 0.2000000002 \times 10^9$ و در نتیجه

$$2 - \varepsilon^{-1} = -0.999999998 \times 10^9.$$

بنابراین در ماشین هفت رقمی داریم

$$2 - \varepsilon^{-1} = -0.1000000 \times 10^9 = -\varepsilon^{-1}.$$

از این رو، تحت این شرایط محاسباتی، دستگاه معادلات (۷.۲) به صورت

$$\begin{bmatrix} \varepsilon & -1 & 1 \\ 0 & -\varepsilon^{-1} & \varepsilon^{-1} \\ 0 & 2\varepsilon^{-1} & -2\varepsilon^{-1} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}, \quad (8.2)$$

ذخیره می‌شود. با توجه به اینکه معادلات دوم و سوم دستگاه (۸.۲) در تناقض با یکدیگر هستند، روند حل دستگاه با شکست مواجه می‌شود.

مثال بعد، نشان خواهد داد که در حقیقت، کوچکی ضریب a_{11} باعث پدید آمدن این مشکل نمی‌شود؛ بلکه کوچکی a_{11} نسبت به سایر عناصر هم‌سطرش این مشکل را به وجود می‌آورد. دستگاه

$$\begin{bmatrix} 1 & -\varepsilon^{-1} & \varepsilon^{-1} \\ -1 & 2 & -1 \\ 2 & -1 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}, \quad (9.2)$$

را در نظر بگیرید که با دستگاه (۶.۲) معادل است. با اجرای اولین مرحله GEM روی این دستگاه داریم

$$\begin{bmatrix} 1 & -\varepsilon^{-1} & \varepsilon^{-1} \\ 0 & 2 - \varepsilon^{-1} & -1 + \varepsilon^{-1} \\ 0 & -1 + 2\varepsilon^{-1} & -2\varepsilon^{-1} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}. \quad (10.2)$$

در اینجا نیز، مشابه قبل، به ازای مقادیر به اندازه کافی کوچک از ε و تحت شرایط محاسباتی، دستگاه (۱۰.۲) به صورت

$$\begin{bmatrix} 1 & -\varepsilon^{-1} & \varepsilon^{-1} \\ 0 & -\varepsilon^{-1} & \varepsilon^{-1} \\ 0 & 2\varepsilon^{-1} & -2\varepsilon^{-1} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}, \quad (11.2)$$

ذخیره می‌شود. دوباره، با توجه به اینکه معادلات دوم و سوم دستگاه (۱۱.۲) در تناقض با یکدیگر هستند، روند حل دستگاه با GEM با شکست مواجه می‌شود. اگر ترتیب معادلات این دستگاه‌ها عوض شود، این مشکلات را نخواهیم داشت. به عنوان مثال، با تغییر ترتیب سطرهای اول و سوم دستگاه (۶.۲) خواهیم داشت

$$\begin{bmatrix} 2 & -1 & 0 \\ -1 & 2 & -1 \\ \varepsilon & -1 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix},$$

که با اجرای GEM روی این دستگاه، خواهیم داشت

$$\begin{bmatrix} 2 & -1 & 0 \\ 0 & \frac{3}{2} & -1 \\ 0 & 0 & \frac{1+\varepsilon}{2} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ \frac{1}{2} \\ \frac{1-2\varepsilon}{2} \end{bmatrix},$$

و در نتیجه، برای مقادیر به اندازه کافی کوچک از ε و با استفاده از الگوریتم جایگذاری پسرو، داریم

$$\begin{cases} x_3 = \frac{1-2\varepsilon}{1+\varepsilon} \approx 1, \\ x_2 = \frac{2}{3} \left(\frac{1}{2} + x_2 \right) \approx 1, \\ x_1 = \frac{1}{2} (1 + x_2) \approx 1. \end{cases}$$

با توجه به مثال‌های بالا انتظار می‌رود یک الگوریتم خوب، بتواند در صورت لزوم معادلات یک دستگاه را جابه‌جا نماید. بنابراین، بایستی "سطر محوری" را با یک روش منطقی انتخاب نماییم. برای دستیابی به این هدف، راهکارهای زیر معرفی می‌شوند.

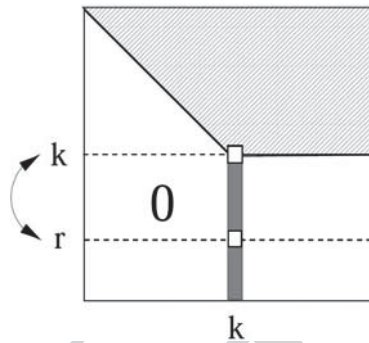
۱.۵.۲ محورگیری ستونی ماکزیمال یا محورگیری جزئی

ساده‌ترین راهکار برای انتخاب سطر محوری، روش "محورگیری جزئی" (یا محورگیری ستونی ماکزیمال) است. در این روش، درایه‌ای در همان ستون از درایه‌های روی و زیر قطر که بیشترین قدرمطلق را داشته

باشد، به عنوان درایه محوری انتخاب می‌شود، یعنی، در هر مرحله از GEM عدد صحیح $r \geq k$ چنان اختیار می‌شود که

$$|a_{rk}^{(k-1)}| = \max_{k \leq i \leq n} |a_{ik}^{(k-1)}|, \quad (a_{ij}^{(0)} = a_{ij}).$$

حال اگر $r = k$ ، نیازی به تعویض سطر نیست، در غیر این صورت، سطر k ام با سطر r ام تعویض می‌شود (شکل ۱.۲ را ببینید).



شکل ۱.۲: ناحیه تیره پُرنرنگ، نشان دهنده درایه‌هایی است که در جستجوی درایه محوری شامل می‌شوند.

نکته ۶.۲ لازم به ذکر است در صورتی که ضرب گره‌های m_{ik} در GEM کوچک‌تر از یک باشند، می‌تواند مفید باشد. زیرا، ممکن است درایه‌های $a_{kj}^{(k)}$ خطا داشته باشند (خطای گرد کردن) که با ضرب m_{ik} در آن، خطا کمتر شده و حالت پایداری رخ می‌دهد. در واقع، وقتی محورگیری (محورگیری با راهکار محورگیری جزئی) انجام می‌شود، این اتفاق برای مقادیر m_{ik} رخ می‌دهد. یعنی، راهکار محورگیری جزئی باعث می‌شود که مقادیر m_{ik} کمتر از یک باشند.

مثال ۷.۲ دستگاه معادلات خطی

$$-10^{-4}x_1 + x_2 = 1,$$

$$x_1 + x_2 = 2,$$

با جواب دقیق

$$x_1 = \frac{1}{170001}, \quad x_2 = \frac{170002}{170001},$$

را در نظر بگیرید. با استفاده از حساب ممیز شناور سه رقمی، جهت بررسی اشکالات خطای گرد کردن، GEM بدون محورگیری و با محورگیری را روی این دستگاه اجرا کنید [۳۳].

جواب. اولین درایه محوری $a_{11} = -10^{-4}$ و ضرب گر متناظر با آن

$$m_{21} = \frac{1}{-10^{-4}} = -10^4,$$

است. با افزودن $-m_{21}$ برابر سطر اول به سطر دوم و با توجه به

$$fl(1 + 10^4) = fl(0.10001 \times 10^5) = 0.100 \times 10^5 = 10^4,$$

$$fl(2 + 10^4) = fl(0.10002 \times 10^5) = 0.100 \times 10^5 = 10^4,$$

و داریم

$$-10^{-4}x_1 + x_2 = 1,$$

$$10^4x_2 = 10^4.$$

با استفاده از جایگذاری پسرو داریم

$$x_2 = 1, \quad x_1 = 0.$$

با اینکه جواب محاسبه شده برای x_2 به جواب دقیق x_2 نزدیک است اما جواب محاسبه شده برای x_1 اختلاف فاحشی با جواب دقیق x_1 دارد که ناشی از خطای گرد کردن در استفاده از حساب سه رقمی است.

حال با استفاده از روند محورگیری جزئی، ابتدا توجه داریم که

$$\max\{|a_{11}|, |a_{21}|\} = \max\{|-10^{-4}|, |1|\} = 1 = |a_{21}|.$$

بنابراین، بایستی جای سطرهای اول و دوم دستگاہ عوض شود. با این کار، دستگاہ

$$x_1 + x_2 = 2,$$

$$-10^{-4}x_1 + x_2 = 1,$$

حاصل می‌شود. ضرب گر این دستگاہ عبارت است از

$$m_{21} = \frac{-10^{-4}}{1} = -10^{-4},$$

مجدداً با افزودن $-m_{21}$ برابر سطر اول به سطر دوم و با توجه به

$$fl(1 + 10^{-4}) = fl(0.10001 \times 10^1) = 0.100 \times 10^1 = 1,$$

۵۴ حل عددی دستگاه معادلات خطی

و

$$fl(1 + 2 \times 10^{-4}) = fl(0.10002 \times 10^1) = 0.100 \times 10^1 = 1,$$

دستگاه به صورت

$$x_1 + x_2 = 2,$$

$$x_2 = 1,$$

تبدیل می‌شود. جواب‌های حاصل از جایگذاری پسر و مقادیر $x_1 = 1$ و $x_2 = 1$ هستند که خیلی نزدیک به مقادیر دقیق هستند. در واقع، در حساب سه رقمی جواب‌های محاسبه شده با جواب‌های دقیق دستگاه یکسان هستند.

■

۲.۵.۲ محورگیری جزئی مقیاس شده

اگرچه محورگیری جزئی برای بیشتر دستگاه‌های خطی کافی است، با وجود این، دستگاه‌هایی خطی وجود دارند که این محورگیری ناکارآمد است. به عنوان مثال، دستگاه خطی

$$\begin{aligned} -10x_1 + 10^5x_2 &= 10^5, \\ x_1 + x_2 &= 2, \end{aligned} \quad (12.2)$$

را در نظر بگیرید. این دستگاه با دستگاه ذکر شده در مثال ۷.۲ معادل است که در آن معادله اول دستگاه در 10^5 ضرب شده است. اگر این دستگاه با محورگیری جزئی حل شود (که در این صورت نیازی به تغییر سطرها نخواهیم داشت) همان اتفاقی که در مثال مذکور با حل بدون محورگیری رخ داد، اتفاق می‌افتد؛ در واقع، در حساب ممیز شناور سه رقمی داریم

$$m_{21} = \frac{1}{-10} = -0.1,$$

$$a_{22}^{(1)} = fl(1 + 0.1 \times 10^5) = fl(0.10001 \times 10^5) = 0.100 \times 10^5 = 10^4,$$

$$b_2^{(1)} = fl(2 + 0.1 \times 10^5) = fl(0.10002 \times 10^5) = 0.100 \times 10^5 = 10^4.$$

در نتیجه، دستگاه

$$-10x_1 + 10^4x_2 = 10^4,$$

$$10^4x_2 = 10^4,$$

حاصل می‌شود که با جایگذاری پسر، خواهیم داشت

$$x_2 = 1, \quad x_1 = 0.$$

ملاحظه می‌شود که خطای بزرگ در جواب اتفاق می‌افتد.

برای رفع این مشکل، راهکار معروف به "محورگیری جزئی مقیاس شده" برای این دستگاه نیاز است: اولین گام در این روند، تعریف عامل مقیاس s_i برای هر سطر به صورت

$$s_i = \max_{1 \leq j \leq n} |a_{ij}|, \quad i = 1, 2, \dots, n,$$

است. واضح است که $s_i \neq 0$. برای صفر کردن عناصر ستون اول، سطر r ام (سطر محوری)، با انتخاب عدد صحیح r به صورت

$$\frac{|a_{r1}|}{s_r} = \max_{1 \leq i \leq n} \frac{|a_{i1}|}{s_i},$$

معرفی می‌شود. پس از تعیین سطر محوری، سطر اول با سطر r ام تعویض شده، سپس مشابه قبل، متغیر x_1 از سطرهای دوم تا n ام حذف می‌شود.

به طور مشابه، برای حذف مجهول x_k ، عدد صحیح $r \geq k$ طوری تعیین می‌شود که

$$\frac{|a_{rk}^{(k-1)}|}{s_r} = \max_{k \leq i \leq n} \frac{|a_{ik}^{(k-1)}|}{s_i}, \quad (a_{ij}^{(0)} = a_{ij}).$$

در صورتی که $r \neq k$ ، سطرهای k ام و r ام تعویض شده و سپس، متغیر x_k در سطرهای $(k+1)$ ام تا n ام حذف می‌شود. لازم به ذکر است عامل‌های مقیاس s_1, s_2, \dots, s_n در شروع روند فقط یکبار محاسبه شده و بایستی هنگام جابجایی سطرها، تعویض شوند.

مثال ۸.۲ دستگاه خطی (۱۲.۲) را با GEM با محورگیری جزئی مقیاس شده و با استفاده از حساب ممیز شناور چهار رقمی، حل کنید.

جواب. عامل مقیاس سطرهای دستگاه (۱۲.۲) عبارتند از

$$s_1 = \max\{|-10|, |10^5|\} = 10^5,$$

$$s_2 = \max\{|1|, |1|\} = 1.$$

در نتیجه

$$\frac{|a_{11}|}{s_1} = \frac{10}{10^5} = 10^{-4}, \quad \frac{|a_{21}|}{s_2} = \frac{1}{1} = 1.$$

لذا بایستی جای سطر اول و دوم دستگاه عوض شود. بنابراین

$$\begin{aligned}x_1 + x_2 &= 2, \\ -10x_1 + 10^5x_2 &= 10^5,\end{aligned}$$

که با حل آن، نتایج همانند مثال قبل خواهند بود. در واقع، مقادیر دقیق در حساب سه رقمی، یعنی، $x_1 = 1$ و $x_2 = 1$ به دست می‌آیند. ■

محاسبات اضافی مورد نیاز در GEM با راهکار محورگیری جزئی مقیاس شده

برای حل دستگاه $Ax = b$ با GEM با محورگیری جزئی مقیاس شده، علاوه بر اعمال حسابی انجام یافته در نسخه ساده GEM، محاسبات اضافی دیگری صورت می‌گیرد که تعداد این محاسبات به قرار زیر است:

– اولین محاسبات اضافی مورد نیاز، مربوط به مشخص کردن عامل‌های مقیاس است، که با $n - 1$ مقایسه برای هر سطر مشخص می‌شوند. بنابراین با $n(n - 1)$ مقایسه عامل‌های مقیاس مشخص می‌شوند.

– محاسبات اضافی مورد نیاز بعدی، مربوط به انتخاب سطر محوری است. برای مشخص شدن اولین سطر محوری، به n تقسیم همراه با $n - 1$ مقایسه نیاز است. با توجه به اینکه عامل‌های مقیاس فقط یکبار محاسبه می‌شوند، به‌طور مشابه، برای انتخاب دومین سطر محوری نیاز به $n - 1$ تقسیم و $n - 2$ مقایسه می‌باشد. با ادامه این روند، برای انتخاب $(n - 1)$ امین سطر محوری به 2 تقسیم و 1 مقایسه نیاز است.

در نتیجه، کل محاسبات اضافی مورد نیاز GEM با محورگیری جزئی مقیاس شده نسبت به نسخه ساده آن عبارت است از:

$$\text{تعداد مقایسه‌ها} = n(n - 1) + \sum_{k=1}^{n-1} k = \frac{3}{2}n(n - 1); \quad (13.2)$$

$$\text{تعداد تقسیم‌ها} = \sum_{k=2}^n k = \frac{n(n + 1)}{2} - 1 = \frac{1}{2}(n - 1)(n + 2).$$

با توجه به اینکه در GEM تعداد کل محاسبات $O(2n^3/3)$ است، نتیجه می‌شود که برای مقادیر بزرگ n ، GEM با محورگیری جزئی مقیاس شده در مقایسه با نسخه ساده‌اش به زمان محاسباتی اضافی قابل

ملاحظه‌ای نیاز ندارد. ولی اگر راهکار به گونه‌ای تغییر یابد که در هر مرحله، برای انتخاب سطر محوری، عامل‌های مقیاس جدید را محاسبه کنیم، در این صورت جمله $n(n-1)$ در (۱۳.۲) باید با

$$\sum_{k=2}^n k(k-1) = \frac{1}{3}n(n^2-1),$$

جایگزین شود. با این روش، محاسبات اضافی مورد نیاز $O(n^3/3)$ خواهد بود که هم مرتبه با تعداد کل محاسبات نسخه ساده GEM است و لذا روش مورد نظر، روش مناسبی نمی‌تواند باشد.

۳.۵.۲ محورگیری کامل

با یک مثال نشان می‌دهیم که ممکن است درایه‌های ماتریس‌هایی که پس از هر مرحله اجرای GEM توأم با محورگیری جزئی یا محورگیری جزئی مقیاس شده، به دست می‌آیند، آن قدر بزرگ شوند که نتوان آن‌ها را در حافظه کامپیوتر ذخیره کرد.

در این مثال که از ویکی‌سئون است، ماتریس ضرایب دستگاه 5×5 به صورت

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ -1 & 1 & 0 & 0 & 1 \\ -1 & -1 & 1 & 0 & 1 \\ -1 & -1 & -1 & 1 & 1 \\ -1 & -1 & -1 & -1 & 1 \end{bmatrix}, \quad (14.2)$$

است. برای اجرای GEM، با راهکار محورگیری جزئی یا محورگیری جزئی مقیاس شده، این ماتریس نیازی به محورگیری ندارد [۲۱]. پس از مرحله اول GEM، خواهیم داشت

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 2 \\ 0 & -1 & 1 & 0 & 2 \\ 0 & -1 & -1 & 1 & 2 \\ 0 & -1 & -1 & -1 & 2 \end{bmatrix}.$$

پس از مرحله دوم و با توجه به اینکه قبل از این مرحله نیز نیازی به محورگیری نیست، خواهیم داشت

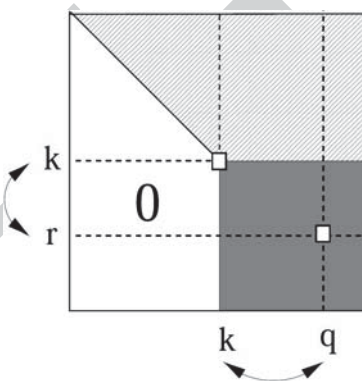
$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 2 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 4 \\ 0 & 0 & -1 & 1 & 4 \\ 0 & 0 & -1 & -1 & 4 \end{bmatrix},$$

و به همین ترتیب پس از مرحله چهارم، نتیجه می‌شود

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 2 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 4 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 8 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 16 \end{bmatrix}.$$

ملاحظه می‌شود که درایه‌های ستون آخر ماتریس ضرایب به صورت $2^0, 2^1, \dots, 2^4$ هستند. حال، دستگاهی را در نظر بگیرید که ماتریس ضرایب آن، ماتریسی به صورت (۱۴.۲) اما با ابعاد 500×500 باشد. در پایان اجرای GEM، ستون آخر ماتریس حاصل شامل اعدادی به صورت $2^0, 2^1, \dots, 2^{499}$ خواهد بود که مقدار آن‌ها در بیشتر کامپیوترهای در دسترس قابل ذخیره نیستند. برای رفع این مشکل از "محورگیری کامل" استفاده می‌شود.

در محورگیری کامل، برای انتخاب درایه محوری، همه $(n-k+1)^2$ درایه زیرماتریسی آزمایش می‌شوند که در پایین و سمت راست قرار دارند و شامل درایه قطری $a_{kk}^{(k-1)}$ می‌باشند (شکل ۲.۲ را ببینید).



شکل ۲.۲: ناحیه تیره پُررنگ، نشان دهنده درایه‌هایی است که در جستجوی درایه محوری شامل می‌شوند.

در واقع، قبل از مرحله اول GEM، فرض می‌شود

$$|a_{rq}| = \max_{1 \leq i, j \leq n} |a_{ij}|.$$

سپس، روند طوری انجام می‌شود که a_{rq} در محل a_{11} قرار گیرد. برای این منظور ابتدا سطر r ام را با سطر اول تعویض می‌کنیم، بعد ستون q را با ستون اول تعویض می‌کنیم. اما، برای این که جواب دستگاه تغییر نکند، بایستی جای x_1 و x_q را نیز در بردار مجهولات عوض کنیم. به این ترتیب بزرگ‌ترین درایه

ماتریس ضرایب از نظر قدر مطلق درایه محوری می‌شود. سپس مرحله اول GEM را انجام می‌دهیم. قبل از انجام مرحله دوم GEM، فرض کنید

$$|a_{ps}^{(1)}| = \max_{2 \leq i, j \leq n} |a_{ij}^{(1)}|.$$

مجدداً با تعویض سطرهای p ام و دوم و نیز ستون‌های s ام و دوم درایه محوری را $a_{ps}^{(1)}$ قرار می‌دهیم. توجه شود که همزمان بایستی جای x_s و x_p را در بردار مجهولات عوض کنیم. این روند تکرار می‌شود تا روند GEM پایان یابد.

نکته ۹.۲ محاسبات اضافی مورد نیاز در GEM با محورگیری کامل نسبت به نسخه ساده GEM، مربوط به تعداد مقایسه‌ها است که برای انتخاب سطر محوری مناسب انجام می‌گیرد. برای انتخاب اولین سطر محوری، نیاز به $n^2 - 1$ مقایسه است. همچنین برای انتخاب دومین سطر محوری، $(n-1)^2 - 1$ مقایسه نیاز است. با ادامه روند، برای انتخاب $(n-1)$ امین سطر محوری تعداد ۳ مقایسه نیاز است. بنابراین تعداد محاسبات اضافی مورد نیاز در این روش، برابر

$$\sum_{k=2}^n (k^2 - 1) = \frac{n(n-1)(2n+5)}{6},$$

مقایسه است که هم مرتبه با تعداد کل محاسبات نسخه ساده GEM است. در نتیجه، راهکار محورگیری کامل، تنها برای دستگاه‌هایی توصیه می‌شود که دقت بالای محاسبات ضروری است و زمان اجرای محاسبات مورد نیاز برای این روش را می‌توان با دقت به دست آمده توجیه کرد.

نکته ۱۰.۲ با استفاده از مفهوم محورگیری کامل، محورگیری کامل مقیاس شده را نیز می‌توان مشابه محورگیری جزئی مقیاس شده، تعریف کرد.

۶.۲ تجزیه LU

همان‌طور که ملاحظه شد، GEM برای به‌دست آوردن جواب یک دستگاه معادلات خطی ناتکین، به $O(n^3)$ عمل حسابی نیاز دارد. همچنین، برای حل یک دستگاه بالا (پایین) مثلثی با استفاده از الگوریتم جایگذاری پسرو (پیشرو) به $O(n^2)$ عمل حسابی نیاز است.

حال اگر ماتریس ضرایب A به صورت مثلثی $A = LU$ تجزیه شده باشد، که در آن L و U به ترتیب ماتریس‌های پایین مثلثی و بالا مثلثی هستند، می‌توان بردار مجهولات x را به عنوان جواب دستگاه خطی $Ax = b$ در دو مرحله به‌دست آورد:

ابتدا فرض کنید $Ux = y$ ، در این صورت دستگاه $Ax = LUx = b$ به صورت $Ly = b$ تبدیل می‌شود. اینک در گام اول، دستگاه پایین مثلثی $Ly = b$ را با استفاده از الگوریتم جایگذاری پیشرو حل

می‌کنیم که نیاز به $O(n^2)$ عمل دارد. با به دست آوردن y در این مرحله، در گام دوم، دستگاه بالا مثلثی $Ux = y$ را حل می‌کنیم، که این هم با الگوریتم جایگذاری پسرو به $O(n^2)$ عمل نیاز خواهد داشت. بنابراین در کل برای حل دستگاه خطی $Ax = b$ که در آن $A = LU$ به صورت $A = LU$ تجزیه شده باشد، به $O(n^2)$ عمل نیاز داریم. این در حالی است که برای حل همین دستگاه خطی با GEM به $O(n^3)$ عمل نیاز داریم. در دستگاه‌های بزرگ‌تر از 100×100 ، این اتفاق می‌تواند محاسبات را تا بیشتر از ۹۹٪ کاهش دهد، در واقع،

$$100^2 = 10,000 = (0.01)(1,000,000) = (0.01)(100)^3.$$

کاهش عملیات تا این اندازه، خیلی هم حیرت آور نیست. چون به دست آوردن ماتریس‌های L و U به طوری که $A = LU$ باشد، خود نیاز به $O(n^3)$ عمل حسابی دارد. ولی مفید بودن این تجزیه زمانی به چشم می‌خورد که بخواهیم دستگاه $Ax = b$ را در زمان‌های متفاوت با بردارهای متفاوت b حل کنیم، که در این صورت با توجه به این که تجزیه A فقط یکبار انجام می‌شود، حجم محاسبات بسیار پایین خواهد آمد. در واقع، بعد از یکبار تجزیه و حل با یکی از این بردارهای b ، در حل با بردارهای دیگر b ، عملیات از $O(n^3)$ به $O(n^2)$ کاهش می‌یابد.

۱.۶.۲ به دست آوردن تجزیه LU

فرض کنید ماتریس‌های L و U به ترتیب پایین مثلثی و بالا مثلثی باشند و $A = LU$ ، یعنی

$$\begin{bmatrix} l_{11} & & & \\ l_{21} & l_{22} & & \\ \vdots & \vdots & \ddots & \\ l_{n1} & l_{n2} & \cdots & l_{nn} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} u_{11} & u_{12} & \cdots & u_{1n} \\ & u_{22} & \cdots & u_{2n} \\ & & \ddots & \vdots \\ & & & u_{nn} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{n1} & a_{n2} & \cdots & a_{nn} \end{bmatrix}. \quad (15.2)$$

در تجزیه $A = LU$ ، ابتدا ستون اول ماتریس L و سطر اول ماتریس U را تولید می‌کنیم:

$$l_{11}u_{11} = a_{11}, \quad (16.2)$$

و برای $j = 2, 3, \dots, n$ ، بایستی داشته باشیم

$$l_{j1} = \frac{a_{j1}}{u_{11}}, \quad u_{1j} = \frac{a_{1j}}{l_{11}}. \quad (17.2)$$

اینک ستون‌های دوم تا $(n-1)$ ام ماتریس L و سطرهای دوم تا $(n-1)$ ام ماتریس U را تولید می‌کنیم: بنا به (۱۵.۲)، داریم

$$a_{ii} = \sum_{k=1}^n l_{ik}u_{ki} = \sum_{k=1}^i l_{ik}u_{ki} = l_{ii}u_{ii} + \sum_{k=1}^{i-1} l_{ik}u_{ki}.$$

بنابراین برای $i = 2, 3, \dots, n-1$ داریم

$$l_{ii}u_{ii} = a_{ii} - \sum_{k=1}^{i-1} l_{ik}u_{ki}, \quad (18.2)$$

و برای $j = i+1, i+2, \dots, n$ از معادلات

$$a_{ji} = \sum_{k=1}^i l_{jk}u_{ki}, \quad a_{ij} = \sum_{k=1}^i l_{ik}u_{kj},$$

خواهیم داشت

$$l_{ji} = \frac{1}{u_{ii}} \left(a_{ji} - \sum_{k=1}^{i-1} l_{jk}u_{ki} \right), \quad u_{ij} = \frac{1}{l_{ii}} \left(a_{ij} - \sum_{k=1}^{i-1} l_{ik}u_{kj} \right), \quad (19.2)$$

و در نهایت برای l_{nn} و u_{nn} داریم

$$l_{nn}u_{nn} = a_{nn} - \sum_{k=1}^{n-1} l_{nk}u_{kn}. \quad (20.2)$$

نکته ۱۱.۲ اگر $i = 1, 2, \dots, n, l_{ii} \neq 0$ ، آن‌گاه از (۱۶.۲)، (۱۸.۲)، (۲۰.۲) و معادلات دوم (۱۷.۲) و (۱۹.۲) درایه‌های مربوط به ماتریس U محاسبه خواهد شد. همچنین معادلات اول (۱۷.۲) و (۱۹.۲) درایه‌های ماتریس L را نتیجه می‌دهند.

به‌طور مشابه، اگر $i = 1, 2, \dots, n, u_{ii} \neq 0$ ، در این صورت از (۱۶.۲)، (۱۸.۲)، (۲۰.۲) و معادلات اول (۱۷.۲) و (۱۹.۲) درایه‌های مربوط به ماتریس L محاسبه خواهد شد. همچنین معادلات دوم (۱۷.۲) و (۱۹.۲) درایه‌های ماتریس U را نتیجه می‌دهند.

نکته ۱۲.۲ الگوریتم مبتنی بر معادلات (۱۶.۲)–(۲۰.۲) که در آن ماتریس L ، یک ماتریس پایین مثلثی واحد باشد، یعنی $i = 1, 2, \dots, n, l_{ii} = 1$ ، به “تجزیه دولیتل”^۶ معروف است. همچنین در این الگوریتم، اگر ماتریس U ، یک ماتریس بالا مثلثی واحد باشد، یعنی $i = 1, 2, \dots, n, u_{ii} = 1$ ، تجزیه مورد نظر، “تجزیه کروت”^۷ نامیده می‌شود.

^۶Doolittle factorization

^۷Crout factorization

نکته ۱۳.۲ برای حل $LUx = b$ ، ابتدا با استفاده از جایگذاری پیشرو، دستگاه $Ly = b$ را حل می‌کنیم:

$$y_1 = \frac{b_1}{l_{11}},$$

$$y_k = \frac{1}{l_{kk}} \left(b_k - \sum_{j=1}^{k-1} l_{kj} y_j \right), \quad k = 2, 3, \dots, n.$$

سپس دستگاه $Ux = y$ را با استفاده از جایگذاری پسرو حل می‌کنیم:

$$x_n = \frac{y_n}{u_{nn}},$$

$$x_k = \frac{1}{u_{kk}} \left(y_k - \sum_{j=k+1}^n u_{kj} x_j \right), \quad k = n-1, n-2, \dots, 1.$$

مثال ۱۴.۲ تجزیه‌های دولیتل و کروت را برای ماتریس

$$A = \begin{bmatrix} 60 & 30 & 20 \\ 30 & 20 & 15 \\ 20 & 15 & 12 \end{bmatrix},$$

بیابید.

جواب. با توجه به نکته‌های ۱۱.۲ و ۱۲.۲، درایه‌های ماتریس‌های L و U در تجزیه دولیتل ماتریس A عبارتند از

$$l_{11} u_{11} = 60 \xrightarrow{l_{11}=1} u_{11} = 60,$$

• درایه‌های ستون اول L و سطر اول U

$$l_{21} = \frac{a_{21}}{u_{11}} = \frac{1}{2}, \quad l_{31} = \frac{a_{31}}{u_{11}} = \frac{1}{3},$$

$$u_{12} = \frac{a_{12}}{l_{11}} = 30, \quad u_{13} = \frac{a_{13}}{l_{11}} = 20,$$

• درایه‌های ستون دوم L و سطر دوم U

$$l_{22} u_{22} = a_{22} - l_{21} u_{12} \xrightarrow{l_{22}=1} u_{22} = 5,$$

$$l_{32} = (a_{32} - l_{31} u_{12}) / u_{22} = 1,$$

$$u_{23} = (a_{23} - l_{21} u_{13}) / l_{22} = 5,$$

• درایه‌های ستون سوم L و سطر سوم U

$$l_{33}u_{33} = a_{33} - l_{31}u_{13} - l_{32}u_{23} \xrightarrow{l_{33}=1} u_{33} = \frac{1}{3}.$$

لذا

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ \frac{1}{3} & 1 & 0 \\ \frac{1}{3} & 1 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 60 & 30 & 20 \\ 0 & 5 & 5 \\ 0 & 0 & \frac{1}{3} \end{bmatrix}.$$

درایه‌های ماتریس‌های L و U در تجزیه کروت ماتریس A را می‌توان به‌جای محاسبه مستقیم از تجزیه دولیتل به‌دست آورد. بدین منظور، با قرار دادن عناصر قطری U در یک ماتریس قطری مانند D داریم

$$\begin{aligned} A = LD\tilde{U} &= \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ \frac{1}{3} & 1 & 0 \\ \frac{1}{3} & 1 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 60 & 0 & 0 \\ 0 & 5 & 0 \\ 0 & 0 & \frac{1}{3} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & \frac{1}{3} & \frac{1}{3} \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \\ &= \begin{bmatrix} 60 & 0 & 0 \\ 30 & 5 & 0 \\ 20 & 5 & \frac{1}{3} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & \frac{1}{3} & \frac{1}{3} \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} = \tilde{L}\tilde{U}. \end{aligned}$$

■

تعریف ۱۵.۲ زیرماتریس اصلی پیشروی مرتبه k ، $k = 1, 2, \dots, n$ ، از ماتریس $(a_{ij})_{1 \leq i, j \leq n}$ با A_k نشان داده شده و به صورت

$$A_k = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1k} \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2k} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{k1} & a_{k2} & \cdots & a_{kk} \end{bmatrix},$$

تعریف می‌شود.

قضیه ۱۶.۲ فرض کنید $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$. ماتریس A دارای تجزیه‌ای یکتا به صورت

$$A = LU,$$

با ماتریس L پایین مثلثی واحد و ماتریس U بالا مثلثی، است اگر و تنها اگر زیرماتریس‌های اصلی پیشروی A_i از ماتریس A برای $i = 1, 2, \dots, n-1$ نانتکین باشند.

برهان. اثبات کفایت: فرض کنید زیرماتریس‌های اصلی پیشروی A_i از ماتریس A برای $i = 1, 2, \dots, n-1$ ناکتین باشند. به کمک استقرا روی i ، ثابت می‌کنیم تجزیه‌ای یکتا به صورت $A = LU$ با $l_{kk} = 1$ برای A وجود دارد.

به وضوح حکم به ازای $i = 1$ برقرار است. فرض کنید (فرض استقرا) تجزیه‌ای یکتا برای A_{i-1} به صورت $A_{i-1} = L^{(i-1)}U^{(i-1)}$ با $l_{kk}^{(i-1)} = 1$ ، $k = 1, 2, \dots, i-1$ وجود داشته باشد. نشان می‌دهیم تجزیه‌ای یکتا برای A_i وجود دارد. ماتریس A_i را با ماتریس‌های بلوکی به صورت

$$A_i = \begin{bmatrix} A_{i-1} & \mathbf{c} \\ \mathbf{d}^T & a_{ii} \end{bmatrix},$$

افراز می‌کنیم و وجود و یکتایی تجزیه‌ای را به صورت

$$A_i = L^{(i)}U^{(i)} = \begin{bmatrix} L^{(i-1)} & \circ \\ \mathbf{I}^T & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} U^{(i-1)} & \mathbf{u} \\ \circ & u_{ii} \end{bmatrix}, \quad (21.2)$$

برای آن جستجو می‌کنیم. با محاسبه ضرب ماتریسی سمت راست (21.2) و برابر قرار دادن بلوک‌های متناظر با سمت چپ این معادله، نتیجه می‌شود که بردارهای \mathbf{I} و \mathbf{u} جواب دستگاه‌های خطی $L^{(i-1)}U^{(i-1)} = \mathbf{d}^T$ و $L^{(i-1)}\mathbf{u} = \mathbf{c}$ هستند. از طرف دیگر، با توجه به اینکه

$$\circ \neq \det(A_{i-1}) = \det(L^{(i-1)}) \det(U^{(i-1)}),$$

نتیجه می‌شود ماتریس‌های $L^{(i-1)}$ و $U^{(i-1)}$ ناکتین هستند و لذا بردارهای \mathbf{I} و \mathbf{u} به صورت یکتا به دست می‌آیند. بنابراین تجزیه یکتایی برای A_i ، که u_{ii} جواب یکتای معادله $u_{ii} = a_{ii} - \mathbf{I}^T \mathbf{u}$ است، وجود دارد و این اثبات کفایت را کامل می‌کند.

اثبات لزوم: فرض کنید تجزیه یکتایی برای ماتریس A به صورت $A = LU$ با $l_{kk} = 1$ ، $k = 1, 2, \dots, n$ وجود داشته باشد. ثابت می‌کنیم $n-1$ زیرماتریس اصلی پیشروی اول A ناکتین هستند. حالت‌هایی را که ماتریس A ناکتین و تکین باشد، جداگانه بررسی می‌کنیم. ابتدا حالتی را در نظر می‌گیریم که ماتریس A ناکتین باشد. از اینکه تجزیه‌ای یکتا برای A وجود دارد، بنا به (21.2)، می‌توان نوشت

$$A_i = L^{(i)}U^{(i)}, \quad i = 1, 2, \dots, n.$$

بنابراین

$$\det(A_i) = \det(L^{(i)}) \det(U^{(i)}) = \det(U^{(i)}) = u_{11}u_{22} \dots u_{ii}, \quad (22.2)$$

که به ازای $i = n$ و ناتکین بودن A ، داریم $u_{11}u_{22}\dots u_{nn} \neq 0$ ، و در نتیجه

$$\det(A_i) = u_{11}u_{22}\dots u_{ii} \neq 0, \quad i = 1, 2, \dots, n-1,$$

یعنی $n-1$ زیرماتریس اصلی پیشروی اول ماتریس A ناتکین هستند.

اینک حالتی را در نظر می‌گیریم که ماتریس A تکین باشد. در این صورت، حداقل یک درایه قطری ماتریس U صفر است. فرض کنید k کوچک‌ترین اندیسی باشد که $u_{kk} = 0$. بنا به (۲۱.۲)، تجزیه تا $(k-1)$ امین گام بدون مشکل می‌تواند محاسبه و انجام شود. ولی از این مرحله به بعد، چون $U^{(k)}$ تکین است، وجود و یکتایی بردار 1 از بین می‌رود؛ و همین نتیجه برای تجزیه برقرار است، که متناقض با فرض است. بنابراین، برای اینکه قبل از اتمام کل روند تجزیه، چنین اتفاقی برای ماتریس A رخ ندهد، بایستی همه مؤلفه‌های u_{kk} تا مرحله $k = n-1$ غیر صفر باشند. در نتیجه بنا به (۲۲.۲)، همه زیرماتریس‌های اصلی پیشروی A_k ، $k = 1, 2, \dots, n-1$ ، باید ناتکین باشند. ■

مثال ۱۷.۲ ماتریس‌های

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 1 & 2 \end{bmatrix}, \quad B = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix}, \quad C = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 2 \end{bmatrix},$$

را در نظر بگیرید [۳۶]. چون ماتریس تکین A دارای زیرماتریس اصلی پیشروی ناتکین $A_1 = 1$ است، بنا به قضیه ۱۶.۲، ماتریس A دارای تجزیه یکتای LU با $l_{kk} = 1$ است. در حالی که شرایط قضیه ۱۶.۲ برای ماتریس‌های B و C برقرار نیست. بنابراین ممکن است تجزیه LU وجود نداشته و یا یکتا نباشد. در واقع، ماتریس ناتکین B ، با B_1 تکین، تجزیه LU ندارد. در حالی که ماتریس تکین C ، با C_1 تکین، تعداد نامتناهی تجزیه به صورت $C = L_\beta U_\beta$ دارد، که در آن

$$L_\beta = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ \beta & 1 \end{bmatrix}, \quad U_\beta = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 2-\beta \end{bmatrix}, \quad \forall \beta \in \mathbb{R}.$$

■

۲.۶.۲ GEM به عنوان یک تجزیه

فرض کنید GEM بدون محورگیری قابل اجرا روی ماتریس $A_{n \times n}$ باشد. با تعریف ضرب گره‌های

$$m_{i1} = \frac{a_{i1}}{a_{11}}, \quad i = 2, 3, \dots, n,$$

گام اول GEM را اجرا می‌کنیم، یعنی، $-m_{i1}$ برابر سطر اول را به سطر i ام، $i = 2, 3, \dots, n$ ، اضافه می‌کنیم:

$$A \rightarrow A^{(1)} = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} \\ \circ & a_{22}^{(1)} & \cdots & a_{2n}^{(1)} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ \circ & a_{n2}^{(1)} & \cdots & a_{nn}^{(1)} \end{bmatrix}.$$

با تعریف ماتریس M_1 به صورت

$$M_1 = \begin{bmatrix} 1 & \circ & \circ & \cdots & \circ \\ -m_{21} & 1 & \ddots & & \circ \\ -m_{31} & \circ & 1 & \ddots & \vdots \\ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \circ \\ -m_{n1} & \circ & \circ & \cdots & 1 \end{bmatrix},$$

به سادگی ملاحظه می‌شود

$$A^{(1)} = M_1 A.$$

با اجرای گام دوم GEM، یعنی، اضافه کردن $-m_{i2}$ برابر سطر دوم $A^{(1)}$ به سطر i ام، $i = 3, 4, \dots, n$ ، که

$$m_{i2} = \frac{a_{i2}^{(1)}}{a_{22}^{(1)}}, \quad i = 3, 4, \dots, n,$$

خواهیم داشت:

$$A \rightarrow A^{(1)} \rightarrow A^{(2)} = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} & \cdots & a_{1n} \\ \circ & a_{22}^{(1)} & a_{23}^{(1)} & \cdots & a_{2n}^{(1)} \\ \circ & \circ & a_{33}^{(2)} & \cdots & a_{3n}^{(2)} \\ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ \circ & \circ & a_{n3}^{(2)} & \cdots & a_{nn}^{(2)} \end{bmatrix}.$$

در این صورت، به وضوح ملاحظه می‌شود

$$A^{(2)} = M_2 A^{(1)} = M_2 M_1 A,$$

که در آن

$$M_2 = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & 1 & \ddots & & 0 \\ 0 & -m_{32} & 1 & \ddots & \vdots \\ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & 0 \\ 0 & -m_{n2} & 0 & \dots & 1 \end{bmatrix}.$$

با ادامه این روند، پس از $n-1$ مرحله، خواهیم داشت

$$A \rightarrow A^{(1)} \rightarrow A^{(2)} \rightarrow \dots \rightarrow A^{(n-1)},$$

که در آن $A^{(n-1)}$ بالا مثلثی است و

$$A^{(n-1)} = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} & \dots & a_{1n} \\ 0 & a_{22}^{(1)} & a_{23}^{(1)} & \dots & a_{2n}^{(1)} \\ 0 & 0 & a_{33}^{(2)} & \dots & a_{3n}^{(2)} \\ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & 0 & \dots & a_{nn}^{(n-1)} \end{bmatrix}.$$

همچنین می‌توان نوشت

$$A^{(n-1)} = M_{n-1} A^{(n-2)},$$

که در آن

$$M_{n-1} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & \dots & \dots & 0 \\ 0 & 1 & \ddots & & 0 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & \dots & 1 & 0 \\ 0 & 0 & \dots & -m_{n,n-1} & 1 \end{bmatrix}.$$

با قرار دادن $U := A^{(n-1)}$ ، ماتریس U بالا مثلثی است و

$$\begin{aligned} U &= A^{(n-1)} = M_{n-1} A^{(n-2)} \\ &= M_{n-1} M_{n-1} \dots M_1 A. \end{aligned} \quad (23.2)$$

ماتریس‌های پایین مثلثی M_1, M_2, \dots, M_{n-1} ناکسین هستند و بنا به (23.2) داریم

$$A = M_1^{-1} M_2^{-1} \dots M_{n-1}^{-1} U, \quad (24.2)$$

که در آن

$$M_1^{-1} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & \dots & 0 \\ m_{2,1} & 1 & 0 & \dots & 0 \\ m_{3,1} & 0 & 1 & \dots & 0 \\ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ m_{n,1} & 0 & 0 & \dots & 1 \end{bmatrix}, \dots, M_{n-1}^{-1} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & \dots & \dots & 0 \\ 0 & 1 & \ddots & & 0 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & \dots & 1 & 0 \\ 0 & 0 & \dots & m_{n,n-1} & 1 \end{bmatrix}.$$

با تعریف بردارهای

$$m_k = [0, \dots, 0, m_{k+1,k}, \dots, m_{n,k}]^T \in \mathbb{R}^n,$$

$$e_k = [0, \dots, 0, \overbrace{1}^{m_k}, 0, \dots, 0]^T \in \mathbb{R}^n,$$

می‌توان نوشت

$$M_k = I_n - m_k e_k^T; \quad M_k^{-1} = I_n + m_k e_k^T,$$

که برای $i \neq j$ ، $(m_i e_i^T)(m_j e_j^T) = 0$ است. بنابراین

$$\begin{aligned} M_1^{-1} M_2^{-1} \dots M_{n-1}^{-1} &= (I_n + m_1 e_1^T)(I_n + m_2 e_2^T) \dots (I_n + m_{n-1} e_{n-1}^T) \\ &= I_n + \sum_{i=1}^{n-1} m_i e_i^T \end{aligned}$$

$$= \begin{bmatrix} 1 & 0 & \dots & \dots & 0 \\ m_{2,1} & 1 & \ddots & & 0 \\ m_{3,1} & m_{3,2} & \ddots & \ddots & \vdots \\ \vdots & \vdots & \ddots & \ddots & 0 \\ m_{n,1} & m_{n,2} & \dots & m_{n,n-1} & 1 \end{bmatrix}. \quad (25.2)$$

حال با قرار دادن

$$L := M_1^{-1} M_2^{-1} \dots M_{n-1}^{-1},$$

بنا به (25.2)، ماتریس L پایین مثلثی واحد بوده و با توجه به (24.2)، داریم

$$A = LU.$$

بنابراین با اعمال GEM روی ماتریس A ، تجزیه LU آن را نیز می‌توان به دست آورد.

نتیجه ۱۸.۲ با توجه به بحث انجام شده، اگر در محاسبه ضرب گرهای با GEM، تقسیم بر صفر به وجود آید، الگوریتم تجزیه LU با شکست مواجه می‌شود. در واقع، در حالتی که GEM بدون تعویض سطرها قابل اجرا نباشد، ماتریس مورد نظر تجزیه LU ندارد.

نتیجه دیگری که از این بحث و قضیه ۱۶.۲ می‌توان گرفت، این است که اگر همه زیرماتریس‌های اصلی پیشروی ماتریس A ناتکین باشند، GEM بدون تعویض سطرها قابل اجراست.

مثال ۱۹.۲ تجزیه LU نظیر ماتریس هیلبرت مرتبه سه

$$H = \begin{bmatrix} 1 & \frac{1}{2} & \frac{1}{3} \\ \frac{1}{2} & \frac{1}{3} & \frac{1}{4} \\ \frac{1}{3} & \frac{1}{4} & \frac{1}{5} \end{bmatrix},$$

را با استفاده از GEM بیابید.

جواب. با محاسبه ضرب گرهای m_{i1} داریم

$$M_1 = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ -m_{21} & 1 & 0 \\ -m_{31} & 0 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ -\frac{1}{2} & 1 & 0 \\ -\frac{1}{3} & 0 & 1 \end{bmatrix}.$$

بنابراین

$$H^{(1)} = M_1 H = \begin{bmatrix} 1 & \frac{1}{2} & \frac{1}{3} \\ 0 & \frac{1}{12} & \frac{1}{12} \\ 0 & \frac{1}{12} & \frac{4}{45} \end{bmatrix}.$$

به‌طور مشابه برای انجام گام دوم GEM، ماتریس $H^{(1)}$ باید در ماتریس

$$M_2 = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & -m_{32} & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & -1 & 1 \end{bmatrix},$$

ضرب شود. بنابراین ماتریس‌های U و L در تجزیه ماتریس H به صورت

$$U = H^{(2)} = M_2 M_1 H = \begin{bmatrix} 1 & \frac{1}{2} & \frac{1}{3} \\ 0 & \frac{1}{12} & \frac{1}{12} \\ 0 & 0 & \frac{1}{180} \end{bmatrix},$$

و

$$L = M_1^{-1} M_2^{-1} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ \frac{1}{2} & 1 & 0 \\ \frac{1}{3} & 1 & 1 \end{bmatrix},$$

به دست می‌آیند.

۳.۶.۲ ماتریس جایگشت

در بخش قبل، حل دستگاه $Ax = b$ با استفاده از تجزیه LU تشریح شد. این راهکار زمانی مفید است که اجرای GEM بدون تعویض سطرها برای ماتریس A قابل اجرا باشد و نیازی به تعویض سطرها برای جلوگیری از ظاهر شدن تقسیم بر صفر یا کنترل خطای گردکردن در استفاده از حساب ممیز شناور متناهی-رقم نداشته باشیم. در این قسمت، روش ارائه شده به حالتی که تعویض سطرها نیاز است، تعمیم داده می‌شود.

تعریف ۲۰.۲ فرض کنید (k_1, k_2, \dots, k_n) جایگشتی دلخواه از اعداد $(1, 2, \dots, n)$ باشد. ماتریس جایگشت^۸ از مرتبه n متناظر با این جایگشت به صورت $P = (p_{ij})$ تعریف می‌شود، که در آن

$$p_{ij} = \delta_{k_i j} = \begin{cases} 1, & \text{if } j = k_i, \\ 0, & \text{if } j \neq k_i. \end{cases} \quad (26.2)$$

مثال ۲۱.۲ ماتریس

$$P = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \end{bmatrix},$$

یک ماتریس جایگشت است. فرض کنید ماتریس A با ابعاد 3×3 باشد. در این صورت، حاصل ضرب PA ماتریسی است که از تعویض سطرهاى دوم و سوم ماتریس A به دست می‌آید:

$$PA = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \end{bmatrix}.$$

در حالت کلی، اگر ماتریس $A = (a_{ij})$ با ابعاد $n \times n$ باشد و عناصر ماتریس جایگشت P با (۲۶.۲) تعریف شوند، ماتریس PA به صورت

$$PA = \begin{bmatrix} a_{k_1,1} & a_{k_1,2} & \cdots & a_{k_1,n} \\ a_{k_2,1} & a_{k_2,2} & \cdots & a_{k_2,n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{k_n,1} & a_{k_n,2} & \cdots & a_{k_n,n} \end{bmatrix},$$

خواهد بود.



^۸Permutation matrix

نکته ۲۲.۲ یک ماتریس جایگشت، ماتریسی نانتکین و متعامد است، یعنی،

$$P^{-1} = P^T.$$

در واقع،

$$(PP^T)_{ij} = \sum_{s=1}^n p_{is}p_{js} = \sum_{s=1}^n \delta_{k_{is}}\delta_{k_{js}} = 1 \times \delta_{k_jk_i} = \delta_{ij},$$

و به طور مشابه، $(P^TP)_{ij} = \delta_{ij}$.

فرض کنید برای حل دستگاه $Ax = b$ مجبور به تعویض سطرها باشیم. این بدین معنی است که آرایش جدیدی از معادلات دستگاه وجود دارد که اجرای GEM بدون تعویض سطرها ممکن باشد، یعنی، ماتریس جایگشتی مانند P وجود دارد به طوری که GEM برای دستگاه $PAx = Pb$ بدون تعویض سطرها قابل اجرا است. در این حالت، ابتدا تجزیه LU را برای ماتریس PA به دست آورده و سپس دستگاه را با بردار سمت راست Pb که حاصل از بردار b با تعویض سطرها با متناظر با سطرها تعویضی A است، حل می کنیم. توجه دارید که چون $P^{-1} = P^T$ ، داریم

$$A = P^{-1}LU = (P^TL)U,$$

که U همچنان بالا مثلثی است اما P^TL پایین مثلثی نیست مگر اینکه $P = I$ ، یعنی تعویض سطر انجام نشده باشد.

مثال ۲۳.۲ آیا ماتریس نانتکین

$$A = \begin{bmatrix} 0 & 1 & -1 & 1 \\ 1 & 1 & -1 & 2 \\ -1 & -1 & 1 & 0 \\ 1 & 2 & 0 & 2 \end{bmatrix},$$

تجزیه LU دارد؟ اگر پاسخ منفی است، تجزیه LU را برای ماتریس PA بیابید که P ماتریسی جایگشت است.

جواب. چون در محاسبه ضرب گره‌های m_{i1} با GEM، تقسیم بر صفر به وجود می آید ($a_{11} = 0$)، بنا به نتیجه ۱۸.۲، ماتریس A تجزیه LU ندارد. با این حال، با تعویض سطر اول و دوم، می توان روند GEM را شروع کرد. در واقع، با محاسبه ضرب گره‌ها و اجرای گام به گام GEM خواهیم داشت

$$m_{21} = 0, m_{31} = -1, m_{41} = 1,$$

و

$$A \rightarrow A^{(1)} = \begin{bmatrix} 1 & 1 & -1 & 2 \\ 0 & 1 & -1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 2 \\ 0 & 1 & 1 & 0 \end{bmatrix}.$$

همچنین

$$m_{32} = 0, m_{42} = 1,$$

و

$$A^{(1)} \rightarrow A^{(2)} = \begin{bmatrix} 1 & 1 & -1 & 2 \\ 0 & 1 & -1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 2 \\ 0 & 0 & 2 & -1 \end{bmatrix}.$$

در این مرحله، چون درایه محوری برابر صفر است، نیاز به تعویض سطرهای سوم و چهارم داریم که در این صورت ماتریس $A^{(3)}$ به صورت

$$A^{(2)} \rightarrow A^{(3)} = \begin{bmatrix} 1 & 1 & -1 & 2 \\ 0 & 1 & -1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 2 \\ 0 & 0 & 0 & 2 \end{bmatrix},$$

حاصل می‌شود. چون ماتریس $A^{(3)}$ بالا مثلثی است، ماتریس U را در تجزیه ماتریس PA همان $A^{(3)}$ در نظر گرفته که ماتریس جایگشت P متناظر به صورت

$$P = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{bmatrix},$$

است. بنابراین

$$PA = \begin{bmatrix} 1 & 1 & -1 & 2 \\ 0 & 1 & -1 & 1 \\ 1 & 2 & 0 & 2 \\ -1 & -1 & 1 & 0 \end{bmatrix},$$

و تجزیه LU ماتریس PA عبارت است از

$$PA = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 1 & 0 \\ -1 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 1 & -1 & 2 \\ 0 & 1 & -1 & 1 \\ 0 & 0 & 2 & -1 \\ 0 & 0 & 0 & 2 \end{bmatrix} = LU.$$

با توجه به اینکه $P^{-1} = P^T$ ، رابطه بالا نتیجه می‌دهد

$$A = P^T(LU) = (P^T L)U = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ -1 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 1 & -1 & 2 \\ 0 & 1 & -1 & 1 \\ 0 & 0 & 2 & -1 \\ 0 & 0 & 0 & 2 \end{bmatrix}.$$

■

Hosseini—Abdi

تعریف. ماتریس $n \times n$ ، A را غالب قطری اکید مطلقاً گوئیم هرگاه

$$|a_{ii}| > \sum_{\substack{j=1 \\ j \neq i}}^n |a_{ij}|, \quad i=1, 2, \dots, n$$

همچنین ماتریس $n \times n$ ، A غالب قطری اکید ستونی نامیده می‌شود هرگاه

$$|a_{jj}| > \sum_{\substack{i=1 \\ i \neq j}}^n |a_{ij}|, \quad j=1, 2, \dots, n$$

مثال. ماتریس‌های A, B را به صورت زیر در نظر بگیرید

$$A = \begin{pmatrix} + & 2 & 0 \\ 3 & 5 & -1 \\ 0 & 5 & -6 \end{pmatrix}, \quad B = \begin{pmatrix} 6 & 4 & -3 \\ 4 & -2 & 0 \\ -3 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

ماتریس نامتقارن A ، غالب قطری اکید مطلقاً است ولی ماتریس متقارن B ، غالب

قطری اکید مطلقاً نیست. همچنین A^T غالب قطری مطلقاً نیست و $B = B^T$ نیز همین است.

قضیه. GEM بدون محدودی، غالب قطری اکید مطلقاً بودن یک ماتریس را حفظ می‌کند.

اثبات. کافی است اولین $n-1$ سطر را در نظر بگیریم (اولی که صفها در ستون 1

بازدهی شوند) زیرا $n-1$ سطرهای بعدی به جز اینکه بر روی ماتریس‌های کوچکتر به کار می‌روند از $n-1$

تبعیت می‌کنند. بنابراین فرض کنید A ماتریس $n \times n$ ، غالب قطری اکید مطلقاً باشد. با

در نظر داشتن صفهای موجود آمده در ستون اول و همچنین این حقیقت که سطر اول تغییر نمی‌کند،

باید ثابت کنیم که برای $i=2, 3, \dots, n$ داریم

$$|a_{ii}^{(1)}| > \sum_{\substack{j=2 \\ j \neq i}}^n |a_{ij}^{(1)}|$$

مبارت بودن بر حسب عناصر A به صورت زیر است

$$\left| a_{ii} - \frac{a_{i1}}{a_{11}} a_{1i} \right| > \sum_{\substack{j=2 \\ j \neq i}}^n \left| a_{ij} - \frac{a_{i1}}{a_{11}} a_{1j} \right|$$

کافی است تا مساوی زیر را ثابت کنیم

$$|a_{ii}| - \left| \frac{a_{ii}}{a_{ii}} a_{ii} \right| > \sum_{\substack{j=2 \\ j \neq i}}^n (|a_{ij}| + \left| \frac{a_{ii}}{a_{ii}} a_{ij} \right|)$$

یا به طور معادل، کافی است ثابت کنیم

$$|a_{ii}| - \sum_{\substack{j=2 \\ j \neq i}}^n |a_{ij}| > \sum_{j=2}^n \left| \frac{a_{ii}}{a_{ii}} a_{ij} \right| \quad (11)$$

با توجه به غالب قطری آید سطر اول ماتریس A داریم

$$|a_{ii}| > \sum_{\substack{j=1 \\ j \neq i}}^n |a_{ij}|$$

در نتیجه

$$|a_{ii}| - \sum_{\substack{j=2 \\ j \neq i}}^n |a_{ij}| > |a_{ii}| \quad (*)$$

از طرفی بنا به غالب قطری آید بودن سطر اول داریم

$$|a_{ii}| > \sum_{j=2}^n |a_{ij}|$$

پس $|a_{ii}|$ تقسیم
و به $|a_{ii}|$ ضرب

$$|a_{ii}| > \sum_{j=2}^n \left| \frac{a_{ij}}{a_{ii}} a_{ij} \right| \quad (**)$$

از $(*)$ و $(**)$ ، حکم یعنی (1) نتیجه می شود.

قبصره. اگر ماتریس A در $AX=b$ دارای خاصیت غالب قطری اکید سطری باشد، آن گاه در اولین گام GEM، می توان سطر اول را به عنوان سطر محوری انتخاب کرد زیرا عنصر محوری a_{11} با بر تعریف غالب قطری اکید سطری، صفر نیست. از طرفی با توجه به اینکه GEM خاصیت غالب قطری اکید سطری بودن را حفظ می کند، عنصر محوری $a_{22}^{(1)}$ نیز صفر نیست و...

قضیه. هر ماتریس غالب قطری اکید سطری نامفرد است و یک تجزیه LU دارد. اثبات. فرض کنید A یک ماتریس $n \times n$ و غالب قطری اکید سطری باشد. ابتدا نشان می دهیم A نامفرد است. برای این منظور دستگاه خطی $AX=0$ را در نظر گرفته و نشان می دهیم دارای جواب نیتالی بدیهی است. (فرض خلف) فرض کنید یک جواب نامفرد برای این دستگاه وجود داشته باشد. در این صورت به ازای k ای،

$$0 < |x_k| = \max_{1 \leq j \leq n} |x_j|$$

با توجه به اینکه X جواب $AX=0$ است، می توان نوشت

$$\sum_{j=1}^n a_{ij} x_j = 0, \quad i=1, 2, \dots, n$$

$$a_{kk} x_k = - \sum_{\substack{j=1 \\ j \neq k}}^n a_{kj} x_j$$

$$|a_{kk}| |x_k| \leq \sum_{\substack{j=1 \\ j \neq k}}^n |a_{kj}| |x_j|$$

$$\Rightarrow |a_{kk}| \leq \sum_{\substack{j=1 \\ j \neq k}}^n |a_{kj}| \frac{|x_j|}{|x_k|} \leq \sum_{\substack{j=1 \\ j \neq k}}^n |a_{kj}|$$

که در تناقض با غالب قطری اکید سطری بودن A است. بنابراین فرض خلف

باطل و $AX=0$ درای جواب یکتای بدیهی است. لذا ماتریس A نامفرد است.
 همین با توجه به اینکه GEM بر روی ماتریس A (با خاصیت غالب قطری اکید قطری) بدون محورگیری قابل اجرا است. بنابراین A یک تجزیه LU دارد.

توضیح: اگر GEM با محورگیری جزئی مقیاس شده، آرایه مقیاس را بعد از هر گام اصلی دوباره محاسبه کند و بر روی یک ماتریس غالب قطری قطری اکید اعمال شود آن گاه سطرهای محوری به ترتیب سطرهای 1، 2، ...، n خواهند بود. از این رو، در این حالت، محورگیری کارآمدتر است.

اثبات: با توجه به اینکه GEM بدون محورگیری، غالب قطری اکید قطری بودن یک ماتریس را حفظ می کند، کافی است نشان دهیم که اندیس اولین سطر محوری که در الگوریتم انتخاب می شود برابر 1 است. بنابراین کافی است ثابت کنیم

$$(1) \quad \frac{|a_{n1}|}{s_1} > \frac{|a_{i1}|}{s_i}, \quad i=2, \dots, n$$

با توجه به غالب قطری اکید قطری بودن A ، به ازای هر i داریم

$$|a_{ii}| = \max_j |a_{ij}| = s_i \Rightarrow \frac{|a_{n1}|}{s_1} = 1 \quad (*)$$

و برای هر $i=2, \dots, n$ داریم

$$|a_{ii}| < \sum_{\substack{j=1 \\ j \neq i}}^n |a_{ij}| \leq |a_{i1}| = s_i \Rightarrow \frac{|a_{i1}|}{s_i} < 1 \quad (**)$$

لذا (*) و (***)، (1) نتیجه شود.

تعریف. ماتریس $n \times n$ حقیقی و متقارن A را اکیداً معین مثبت (معین مثبت اکید) گوئیم هرگاه برای هر بردار ستونی n بعدی $x \neq 0$ داشته باشیم

$$x^T A x > 0$$

$$x^T A x = [x_1 \dots x_n] \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{n1} & a_{n2} & \dots & a_{nn} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix}$$

$$= [x_1 \dots x_n] \begin{pmatrix} \sum_{j=1}^n a_{1j} x_j \\ \vdots \\ \sum_{j=1}^n a_{nj} x_j \end{pmatrix} = \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^n a_{ij} x_i x_j$$

به عنوان مثال، ماتریس

$$A = \begin{pmatrix} 2 & -1 & 0 \\ -1 & 2 & -1 \\ 0 & -1 & 2 \end{pmatrix}$$

معین مثبت اکید است زیرا

$$x^T A x = [x_1 \ x_2 \ x_3] \begin{pmatrix} 2 & -1 & 0 \\ -1 & 2 & -1 \\ 0 & -1 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix}$$

$$= [x_1 \ x_2 \ x_3] \begin{pmatrix} 2x_1 - x_2 \\ -x_1 + 2x_2 - x_3 \\ -x_2 + 2x_3 \end{pmatrix}$$

$$= x_1^2 + (x_1 - x_2)^2 + (x_2 - x_3)^2 + x_3^2 = \alpha$$

باتوجه به اینکه x_1, x_2, x_3 هرگز همزمان صفر نیستند، $\alpha > 0$ است. بنابراین A معین مثبت اکید است.

تعریف. اگر برای $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$ و متقارن داشته باشیم

$$\forall X (\neq 0), X^T A X \geq 0$$

آن را A مثبت معین می نامند.

مثال: فرض کنید A یک ماتریس معین مثبت اکید باشد. نشان دهید \bar{A} نیز معین است.

مثال: نشان دهید برای یک ماتریس معین مثبت اکید مانند $A = (a_{ij})_{i,j=1}^n$

$$a_{ii} > 0, \quad i=1, \dots, n$$

حل. فرض کنید A اکتدیاً معین مثبت است. بنابراین برای هر $x \neq 0$ داریم

$$x^T A x > 0.$$

از هر برای $x = e_i$ که در آن e_i برداری n بعدی با عناصر صفر غیر از عنصر i ام که برابر 1 است، می‌باشد داریم

$$0 < x^T A x = x^T \begin{bmatrix} a_{1i} \\ a_{2i} \\ \vdots \\ a_{ni} \end{bmatrix} = a_{ii} \quad \implies \forall i=1, \dots, n : a_{ii} > 0.$$

تبعیه. عکس مثال قبل برقرار نیست، یعنی شرط مثبت بودن عناصر قطری ماتریس یک شرط لازم برای معین مثبت اکید بودن A است ولی شرط کافی نیست. به عنوان

مثال، ماتریس $A = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}$ دارای عناصر قطری مثبت است ولی معین

مثبت اکید نیست زیرا برای $\lambda \neq 0$ ، $X^T A X = (\alpha_1 + \alpha_2)^2$ ،

زا کافی است $X = (\alpha, -\alpha)^T$ ، $\alpha \neq 0$ ، را معرفی کنیم و نشان دهیم A معین مثبت اکید نیست.

قضیه. هر ماتریس معین مثبت اکید، نامنفرد است. علاوه بر این، GEM را می توان روی دستگاه خطی $AX = b$ به دست یقین جواب یکتایی آن، بدون تقویض سطرهاستون اعمال کرد.

اثبات. ابتدا ثابت می کنیم A نامنفرد است.

(فرض خلف) فرض کنید $X \neq 0$ برداری باشد که در $AX = 0$ صدق کند. در این صورت، خواهیم داشت $X^T A X = 0$ که در تناقض با معین مثبت اکید بودن A است. پس فرض خلف باطل و A یک ماتریس نامنفرد است.

حال ثابت می کنیم GEM بدون تقویض سطرهاستون قابل اجراست. فرض کنید A_k به ازای k ای دلخواه که $1 \leq k \leq n$ ، یک زیرماتریس اعلی و سیر و A باشد. اگر A_k معین مثبت نباشد آن ناه یک بردار ستونی k بعدی مانند

$\tilde{X} \neq 0$ وجود دارد به طوری که $\tilde{X}^T A_k \tilde{X} \leq 0$. در \tilde{X} یک بردار ستونی n بعدی مانند $X \neq 0$ ، با قراردادن در $(n-k)$ مولفه آخر سازیم.

$$X = \begin{pmatrix} \tilde{X} \\ 0 \end{pmatrix}, \quad A = \begin{pmatrix} A_k & 0 \\ 0^T & \alpha \end{pmatrix}$$

$$X^T A X = \begin{bmatrix} \tilde{x}^T & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} A_k & 0 \\ 0^T & \alpha \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \tilde{x} \\ 0 \end{bmatrix}$$

دریم

$$= \begin{bmatrix} \tilde{x} & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} A_k \tilde{x} \\ 0^T \tilde{x} \end{bmatrix}$$

$$= \tilde{x}^T A_k \tilde{x} \leq 0$$

که در ناقص با همین مثبت آید بدون A است. بنابراین هرگز ماتریس

اصل A هم مثبت و بنابراین سمت اول ناگن است و در نتیجه، بنا بر

مطالب قبل، رجه A بدون نقولش سطر و ستون A است

در است

مثال ۲۷.۲ نشان دهید اگر $A = \begin{bmatrix} a_{11} & w^T \\ w & K \end{bmatrix}$ ماتریسی متقارن و اکیداً معین مثبت باشد آن گاه $a_{11} > 0$ و K نیز ماتریسی متقارن و اکیداً معین مثبت است.
 جواب. با توجه به متقارن بودن ماتریس A داریم

$$A = A^T = \begin{bmatrix} a_{11} & w \\ w^T & K^T \end{bmatrix} \Rightarrow K = K^T.$$

فرض کنید $x = [x_1 \ \bar{o}]^T$ ، که در آن x_1 مقداری ناصفر و \bar{o} بردار سطری صفر از بُعد مناسب باشد.
 در این صورت، داریم

$$\circ < x^T A x = [x_1 \ \bar{o}] \begin{bmatrix} a_{11} & w^T \\ w & K \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ \bar{o}^T \end{bmatrix} = a_{11}(x_1)^2 \Rightarrow a_{11} > 0.$$

حال، فرض کنید $x = [0 \ y]^T$ ، که در آن y بردار سطری دلخواه ناصفر است. لذا

$$\circ < x^T A x = [0 \ y] \begin{bmatrix} a_{11} & w^T \\ w & K \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 \\ y^T \end{bmatrix} = y^T K y.$$

بنابراین، K یک ماتریس اکیداً معین مثبت است. ■

نکته ۲۸.۲ هر ماتریس اکیداً معین مثبت، ناتکین است. زیرا، اگر فرض کنیم $x \neq \bar{o}$ برداری باشد که در $Ax = \bar{o}$ صدق می‌کند، در این صورت خواهیم داشت $x^T Ax = 0$ ، که در تناقض با اکیداً معین مثبت بودن A است. بنابراین

$$\nexists x \neq \bar{o} : Ax = \bar{o},$$

یعنی، ماتریس A ناتکین است.

الگوریتم به‌دست آوردن تجزیه چولسکی در قالب قضیه‌ای که در ادامه می‌آید، بیان می‌شود.

قضیه ۲۹.۲ فرض کنید $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$ اکیداً معین مثبت باشد. آن‌گاه ماتریس بالا مثلثی یکتای H با عناصر قطری مثبت وجود دارد به طوری که

$$A = H^T H,$$

که در آن عناصر h_{ij} از ماتریس H^T به صورت

$$h_{11} = \sqrt{a_{11}},$$

$$h_{ij} = \left(a_{ij} - \sum_{k=1}^{j-1} h_{ik} h_{jk} \right) / h_{jj}, \quad i = 2, 3, \dots, n; \quad j = 1, 2, \dots, i-1, \quad (28.2)$$

$$h_{ii} = \left(a_{ii} - \sum_{k=1}^{i-1} h_{ik}^2 \right)^{\frac{1}{2}}, \quad i = 2, 3, \dots, n, \quad (29.2)$$

محاسبه می‌شوند.

برهان. برای اثبات به مرجع [۳۶] رجوع شود.

مثال ۳۰.۲ تجزیه چولسکی ماتریس

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 1 & 2 \\ 2 & 13 & 2 & 4 \\ 1 & 2 & 2 & 3 \\ 2 & 4 & 3 & 9 \end{bmatrix},$$

را به‌دست آورید [۱۱].

جواب. با توجه به قضیه ۲۹.۲ داریم

$$h_{11} = \sqrt{a_{11}} = 1,$$

• درایه‌های ستون اول ماتریس H^T عبارت هستند از

$$h_{۲۱} = \frac{a_{۲۱}}{h_{۱۱}} = ۲, \quad h_{۳۱} = \frac{a_{۳۱}}{h_{۱۱}} = ۱, \quad h_{۴۱} = \frac{a_{۴۱}}{h_{۱۱}} = ۲,$$

• درایه‌های ستون دوم ماتریس H^T عبارت هستند از

$$\begin{aligned} h_{۲۲} &= (a_{۲۲} - h_{۲۱}h_{۱۱}) / h_{۲۲} = ۳, \\ h_{۳۲} &= (a_{۳۲} - h_{۳۱}h_{۲۱}) / h_{۲۲} = ۰, \\ h_{۴۲} &= (a_{۴۲} - h_{۴۱}h_{۲۱}) / h_{۲۲} = ۰, \end{aligned}$$

• درایه‌های ستون سوم ماتریس H^T عبارت هستند از

$$\begin{aligned} h_{۳۳} &= (a_{۳۳} - h_{۳۱}h_{۲۱} - h_{۳۲}h_{۲۲}) / h_{۳۳} = ۱, \\ h_{۴۳} &= (a_{۴۳} - h_{۴۱}h_{۳۱} - h_{۴۲}h_{۳۲}) / h_{۳۳} = ۱, \end{aligned}$$

• درایه‌های ستون چهارم ماتریس H^T عبارت هستند از

$$h_{۴۴} = (a_{۴۴} - h_{۴۱}h_{۲۱} - h_{۴۲}h_{۲۲} - h_{۴۳}h_{۳۳}) / h_{۴۴} = ۲.$$

بنابراین تجزیه چولسکی ماتریس A عبارت است از

$$A = \begin{bmatrix} ۱ & ۰ & ۰ & ۰ \\ ۲ & ۳ & ۰ & ۰ \\ ۱ & ۰ & ۱ & ۰ \\ ۲ & ۰ & ۱ & ۲ \end{bmatrix} \begin{bmatrix} ۱ & ۲ & ۱ & ۲ \\ ۰ & ۳ & ۰ & ۰ \\ ۰ & ۰ & ۱ & ۱ \\ ۰ & ۰ & ۰ & ۲ \end{bmatrix}.$$

■

۱.۷.۲ تعداد اعمال حسابی برای حل دستگاه معادلات خطی با الگوریتم چولسکی برای ماتریس اکیداً معین مثبت

تعداد اعمال حسابی برای حل یک دستگاه مثلثی را در زیربخش ۱.۴.۲ محاسبه کردیم. در این قسمت، تعداد اعمال حسابی برای تجزیه ماتریس با الگوریتم چولسکی را محاسبه و با تعداد اعمال حسابی مورد

نیاز برای حل دو دستگاه مثلثی جمع می‌کنیم.
تعداد اعمال حسابی برای تجزیه ماتریس با الگوریتم چولسکی:

تعداد جذرها $= n$;

$$\begin{aligned} \text{از معادله دوم الگوریتم چولسکی} \\ \text{تعداد ضربها} &= \left(\overbrace{0 + (0 + 1) + (0 + 1 + 2) + \dots + (0 + 1 + \dots + (n - 2))}^{\text{از معادله سوم الگوریتم چولسکی}} \right) \\ &+ \left(\overbrace{1 + 2 + \dots + (n - 1)}^{\text{از معادله سوم الگوریتم چولسکی}} \right) \\ &= (n - 2) \times 1 + (n - 3) \times 2 + \dots + 1 \times (n - 2) + \frac{n(n - 1)}{2} \\ &= \sum_{k=1}^{n-2} (n - 1 - k)k + \frac{n(n - 1)}{2} \\ &= (n - 1) \sum_{k=1}^{n-2} k - \sum_{k=1}^{n-2} k^2 + \frac{n(n - 1)}{2} = \frac{n^3 - n}{6}; \\ \text{تعداد تقسیمها} &= 1 + 2 + \dots + (n - 1) = \frac{n(n - 1)}{2}; \\ \text{تعداد جمعها} &= \text{تعداد ضربها} = \frac{n^3 - n}{6}. \end{aligned}$$

با جمع این تعداد محاسبات با تعداد محاسبات لازم برای حل دو دستگاه مثلثی، داریم:

$$\begin{aligned} \text{تعداد جذرها} &= n; \\ \text{تعداد ضربها} &= \frac{n^3 - n}{6} + 2 \times \frac{n(n - 1)}{2} = \frac{n^3 + 6n^2 - 7n}{6}; \\ \text{تعداد تقسیمها} &= \frac{n(n - 1)}{2} + 2n = \frac{n^2 + 3n}{2}; \\ \text{تعداد جمعها} &= \frac{n^3 - n}{6} + 2 \times \frac{n(n - 1)}{2} = \frac{n^3 + 6n^2 - 7n}{6}, \end{aligned}$$

که تعداد کل محاسبات لازم الگوریتم چولسکی برای حل یک دستگاه n معادله با n مجهول را به دست می‌دهد. بنابراین تعداد اعمال لازم با الگوریتم چولسکی از مرتبه $O(n^3/3)$ است در حالی که با GEM از مرتبه $O(2n^3/3)$ است.

۸.۲ نرم‌های برداری و ماتریسی

در بخش‌های قبلی این فصل، روش‌های مستقیم برای حل دستگاه معادلات خطی $Ax = b$ معرفی شد. این روش‌ها به تعداد زیادی اعمال حسابی نیاز دارند که از حساب ممیز شناور منتهای-رقم استفاده می‌کنند و لذا حاصل آن‌ها تقریبی از جواب دقیق خواهد بود. بنابراین، برای اندازه‌گیری خطای موجود در جواب تقریبی حاصل، نیاز به محاسبه بزرگی یک بردار یا ماتریس داریم که در ادامه به این موضوع پرداخته می‌شود.

تعریف ۳۱.۲ (نرم برداری) نگاشت $\mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}$ با ویژگی‌های

$$(الف) \quad \forall x \in \mathbb{R}^n, \quad \|x\| \geq 0;$$

$$(ب) \quad \|x\| = 0 \iff x = \bar{0};$$

$$(ج) \quad \forall \lambda \in \mathbb{R}, \forall x \in \mathbb{R}^n, \quad \|\lambda x\| = |\lambda| \|x\|;$$

$$(د) \quad \forall x \in \mathbb{R}^n, \forall y \in \mathbb{R}^n, \quad \|x + y\| \leq \|x\| + \|y\|,$$

یک "نرم برداری" روی \mathbb{R}^n نامیده می‌شود.

چند مثال از نرم‌های برداری در قالب تعریف زیر بیان می‌شود:

تعریف ۳۲.۲ نرم‌های l_1, l_p, l_∞ برای بردار $x = [x_1, x_2, \dots, x_n]^T$ به ترتیب به صورت

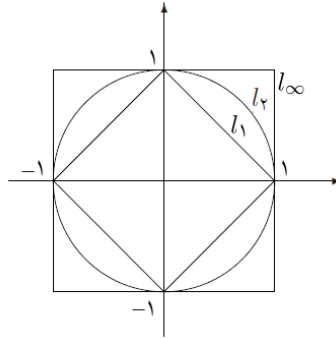
$$\|x\|_1 = \sum_{i=1}^n |x_i|,$$

$$\|x\|_p = \left(\sum_{i=1}^n |x_i|^p \right)^{\frac{1}{p}}, \quad p \geq 1,$$

$$\|x\|_\infty = \max_{1 \leq i \leq n} |x_i|,$$

تعریف می‌شوند.

در حالتی که $p = 2$ ، نرم حاصل نرم اقلیدسی x نامیده می‌شود؛ زیرا برای حالتی که x متعلق به \mathbb{R}^2 یا \mathbb{R}^3 باشد، این نرم فاصله x از مبدأ را ارائه می‌دهد. همچنین، در حالتی که $p = \infty$ ، نرم حاصل را نرم ماکزیمم می‌نامند. شکل ۳.۲، مرز بردارهایی در \mathbb{R}^2 که نرم‌های l_1, l_2 و l_∞ کمتر از یک دارند را نشان می‌دهد.



شکل ۳.۲: بردارهایی در \mathbb{R}^2 با نرم l_1 ، l_2 و l_∞ کمتر از یک داخل این شکل قرار دارند.

به عنوان یک تمرین ساده، بررسی برقراری ویژگی‌های (الف)، (ب) و (ج) نرم، برای نرم‌های l_1 ، l_2 و l_∞ تعریف شده در تعریف ۳۲.۲ به خواننده واگذار می‌شود. برای بررسی ویژگی (د) نرم، برای نرم‌های l_1 و l_∞ با فرض $x = [x_1, x_2, \dots, x_n]^T$ و $y = [y_1, y_2, \dots, y_n]^T$ ، و با توجه به

$$|x_i + y_i| \leq |x_i| + |y_i|, \quad i = 1, 2, \dots, n,$$

داریم

$$\begin{aligned} \|x + y\|_1 &= \sum_{i=1}^n |x_i + y_i| \\ &\leq \sum_{i=1}^n (|x_i| + |y_i|) = \sum_{i=1}^n |x_i| + \sum_{i=1}^n |y_i| = \|x\|_1 + \|y\|_1, \\ \|x + y\|_\infty &= \max_{1 \leq i \leq n} |x_i + y_i| \\ &\leq \max_{1 \leq i \leq n} \{|x_i| + |y_i|\} = \max_{1 \leq i \leq n} |x_i| + \max_{1 \leq i \leq n} |y_i| = \|x\|_\infty + \|y\|_\infty. \end{aligned}$$

برای بررسی ویژگی (د) نرم، برای نرم l_2 ، ابتدا قضیه زیر بیان می‌شود.

قضیه ۳۳.۲ (نامساوی کشی-بونیاکوفسکی-شوارتز برای مجموع‌ها) به ازای هر

$$x = [x_1, x_2, \dots, x_n]^T, \quad y = [y_1, y_2, \dots, y_n]^T,$$

در \mathbb{R}^n نامساوی

$$\sum_{i=1}^n |x_i y_i| \leq \left(\sum_{i=1}^n x_i^2 \right)^{\frac{1}{2}} \left(\sum_{i=1}^n y_i^2 \right)^{\frac{1}{2}} = \|x\|_2 \cdot \|y\|_2, \quad (30.2)$$

برقرار است.

برهان. برای اثبات به مرجع [۱۷] رجوع شود.

با توجه به قضیه ۳۳.۲ داریم

$$\begin{aligned} \|x + y\|_2^2 &= \sum_{i=1}^n (x_i + y_i)^2 = \sum_{i=1}^n x_i^2 + 2 \sum_{i=1}^n x_i y_i + \sum_{i=1}^n y_i^2 \\ &\leq \|x\|_2^2 + 2\|x\|_2 \cdot \|y\|_2 + \|y\|_2^2 = (\|x\|_2 + \|y\|_2)^2. \end{aligned}$$

در نتیجه

$$\|x + y\|_2 \leq \|x\|_2 + \|y\|_2.$$

تعریف ۳۴.۲ هرگاه x و y بردارهایی در \mathbb{R}^n باشند، فاصله بین این دو بردار به صورت $\|x - y\|$ تعریف می‌شود.

قضیه ۳۵.۲ به ازای نرم برداری دلخواه $\|\cdot\|$ ، داریم

$$\left| \|x\| - \|y\| \right| \leq \|x - y\|.$$

مثال ۳۶.۲ دستگاه معادلات خطی

$$3/333x_1 + 1592x_2 - 10/333x_3 = 15913,$$

$$2/222x_1 + 16/71x_2 + 9/612x_3 = 28/544,$$

$$1/5611x_1 + 5/1791x_2 + 1/6852x_3 = 8/4254,$$

دارای جواب $[x_1, x_2, x_3]^T = [1, 1, 1]^T$ است. اگر GEM با محورگیری جزئی برای حل این دستگاه، در کامپیوتری که از حساب ممیز شناور پنج رقمی استفاده می‌کند، به کار رود، جواب تقریبی

$$\tilde{x} = [\tilde{x}_1, \tilde{x}_2, \tilde{x}_3]^T = [1/2001, 0/99991, 0/92538]^T,$$

به دست می‌آید. فاصله l_1 ، l_2 و l_∞ بین بردارهای جواب دقیق و جواب تقریبی برابر

$$\|x - \tilde{x}\|_1 = 0/2001 + 0/00009 + 0/07462 = 0/27481,$$

$$\|x - \tilde{x}\|_2 = (0/2001^2 + 0/00009^2 + 0/07462^2)^{1/2} = 0/21356,$$

$$\|x - \tilde{x}\|_\infty = \max\{0/2001, 0/00009, 0/07462\} = 0/2001,$$

هستند. اگرچه مؤلفه‌های \tilde{x}_2 و \tilde{x}_3 تقریب‌های خوبی به ترتیب برای x_2 و x_3 هستند؛ ولی \tilde{x}_1 تقریب نامناسبی برای x_1 بوده و در محاسبه نرم‌ها غالب می‌شود.

تعریف ۳۷.۲ دنباله $\{x^{(k)}\}_{k=1}^{\infty}$ از بردارها در \mathbb{R}^n نسبت به نرم $\|\cdot\|$ همگرا است هرگاه برداری مانند $x \in \mathbb{R}^n$ وجود داشته باشد به طوری که

$$\lim_{k \rightarrow \infty} \|x - x^{(k)}\| = 0.$$

به عبارت دیگر، هرگاه به ازای هر $\varepsilon > 0$ عدد صحیح مثبتی مانند N_ε وجود داشته باشد به طوری که

$$\forall k \geq N_\varepsilon, \quad \|x - x^{(k)}\| < \varepsilon.$$

بردار x را حد دنباله $\{x^{(k)}\}_{k=1}^{\infty}$ نامیده و می‌نویسیم

$$\lim_{k \rightarrow \infty} x^{(k)} = x.$$

لازم به ذکر است حد یک دنباله همگرا یکتاست.

تعریف ۳۸.۲ دو نرم $\|\cdot\|_a$ و $\|\cdot\|_b$ را معادل گوئیم، هرگاه همگرایی نسبت به یک نرم، همگرایی نسبت به نرم دیگر را نتیجه دهد؛ به عبارت دیگر، هرگاه اعداد ثابت و مثبت مانند M و m وجود داشته باشند به طوری که

$$\forall x, \quad m\|x\|_b \leq \|x\|_a \leq M\|x\|_b.$$

قضیه ۳۹.۲ به ازای هر $x \in \mathbb{R}^n$ داریم

$$\|x\|_\infty \leq \|x\|_2 \leq \|x\|_1 \leq \sqrt{n}\|x\|_2 \leq n\|x\|_\infty.$$

برهان. فرض کنید x_k درایه‌ای از x باشد که

$$\|x\|_\infty = \max_{1 \leq i \leq n} |x_i| = |x_k|,$$

در این صورت، داریم

$$\begin{aligned} |x_k|^2 &\leq \sum_{i=1}^n |x_i|^2 \leq \left(\sum_{i=1}^n |x_i|\right)^2 = \left(\sum_{i=1}^n 1 \cdot |x_i|\right)^2 \\ &\leq \left(\sum_{i=1}^n 1^2\right) \left(\sum_{i=1}^n |x_i|^2\right) = n \sum_{i=1}^n |x_i|^2 \\ &\leq n \sum_{i=1}^n |x_k|^2 = n^2 |x_k|^2. \end{aligned}$$

بنابراین

$$\|x\|_\infty \leq \|x\|_2 \leq \|x\|_1 \leq \sqrt{n}\|x\|_2 \leq n\|x\|_\infty.$$

نکته ۴۰.۲ قضیه ۳۹.۲ نشان می‌دهد نرم‌های $\|\cdot\|_1, \|\cdot\|_2, \|\cdot\|_\infty$ با هم معادل هستند. می‌توان نشان داد که تمام نرم‌ها روی \mathbb{R}^n معادل هستند. به‌طور کلی، تمام نرم‌ها روی فضای با بُعد متناهی، معادل هستند.

تعریف ۴۱.۲ (نرم ماتریسی) فرض کنید $M_n(\mathbb{R})$ فضای برداری همه ماتریس‌های $n \times n$ روی \mathbb{R} باشد. نگاشت $\|\cdot\|$ از $M_n(\mathbb{R})$ به \mathbb{R} را «نرم ماتریسی» می‌نامند، هرگاه در شرایط

$$(الف) \quad \forall A \in M, \quad \|A\| \geq 0 \quad \& \quad \|A\| = 0 \iff A = \bar{O},$$

$$(ب) \quad \forall \lambda \in \mathbb{R}, \forall A \in M, \quad \|\lambda A\| = |\lambda| \|A\|,$$

$$(ج) \quad \forall A, B \in M, \quad \|A + B\| \leq \|A\| + \|B\|,$$

$$(د) \quad \forall A, B \in M, \quad \|AB\| \leq \|A\| \cdot \|B\|, \quad \text{«خاصیت زیرضربی نرم ماتریسی»}$$

صدق کند.

تعریف ۴۲.۲ یک نرم ماتریسی $\|A\|$ با یک نرم برداری $\|x\|$ «سازگار» نامیده می‌شود هرگاه

$$\forall x \in \mathbb{R}^n : \|Ax\| \leq \|A\| \|x\|. \quad (۳۱.۲)$$

با توجه به تعریف فوق، متناظر با هر نرم برداری مفروض، یک نرم ماتریسی سازگار با آن به صورت

$$\|A\| = \sup_{x \neq \bar{0}} \frac{\|Ax\|}{\|x\|}, \quad (۳۲.۲)$$

تعریف می‌کنیم. نرم ماتریسی تعریف شده با (۳۲.۲)، «نرم طبیعی» یا «نرم ماتریسی وابسته به نرم برداری» نامیده می‌شود. این نرم را «نرم القایی» نیز می‌نامند. واضح است که از (۳۲.۲) رابطه (۳۱.۲) نتیجه می‌شود، به عبارت دیگر، نرم طبیعی یک نرم ماتریسی، سازگار است.

اگر قرار دهیم $z = \frac{x}{\|x\|}$ ، آن‌گاه برای $x \neq \bar{0}$ داریم $\|z\| = 1$ و $\frac{\|Ax\|}{\|x\|} = \|Az\|$. پس (۳۲.۲) معادل است با

$$\|A\| = \sup_{\|z\|=1} \|Az\|, \quad (۳۳.۲)$$

و چون مجموعه $\{z : \|z\| = 1\}$ بسته و کراندار است و $\|\cdot\|$ تابعی پیوسته است، پس (۳۳.۲) معادل است با

$$\|A\| = \max_{\|z\|=1} \|Az\|.$$

بنابراین رابطه فوق به عنوان تعریف نرم طبیعی در نظر گرفته می‌شود.

قضیه ۴۳.۲ اگر $\|\cdot\|$ نرمی در \mathbb{R}^n باشد، آنگاه رابطه

$$\|A\| = \max_{\|z\|=1} \|Az\|,$$

یک نرم (نرم طبیعی) بر روی فضای خطی همه ماتریس‌های $n \times n$ تعریف می‌کند.

برهان. ابتدا نشان می‌دهیم $\|A\| = 0$ اگر و فقط اگر $A = \bar{O}$. اگر $A = \bar{O}$ ، آنگاه به ازای هر z ، $Az = \bar{0}$ و در نتیجه $\|Az\| = 0$. بنابراین $\|A\| = 0$. برعکس، فرض کنیم $\|A\| = 0$ ، بنابراین

$$\forall z \text{ s.t. } \|z\| = 1 : \|Az\| = 0.$$

حال اگر فرض کنیم $x = e_i$ و $z = \frac{x}{\|x\|}$ ، در این صورت Az برابر ستون i ام A خواهد بود و چون داریم $\|Az\| = 0$ ، بنابراین، نرم بردار ستون i ام برابر صفر است. پس بنا به ویژگی‌های نرم برداری، ستون i ام A صفر است و چون i می‌تواند از ۱ تا n تغییر کند، بنابراین $A = \bar{O}$. حال نشان می‌دهیم برای $A \neq \bar{O}$ ، $\|A\| > 0$. اگر $A \neq \bar{O}$ ، آنگاه حداقل یک ستون مخالف صفر دارد. فرض کنید ستون j ام ماتریس A ، یعنی $A^{(j)}$ ، مخالف صفر باشد. با قرار دادن $x = e_j$ ، به وضوح داریم $\bar{0} \neq x$ و $\|x\| > 0$. فرض کنید $z = \frac{x}{\|x\|}$. بنا به تعریف $\|A\|$ ، داریم

$$\|A\| \geq \|Az\| = \frac{\|Ax\|}{\|x\|} = \frac{A^{(j)}}{\|x\|} > 0.$$

همچنین با استفاده از ویژگی (ج) نرم بردارها، داریم

$$\begin{aligned} \|\lambda A\| &= \max\{\|\lambda Az\| : \|z\| = 1\} = \max\{|\lambda| \|Az\| : \|z\| = 1\} \\ &= |\lambda| \max\{\|Az\| : \|z\| = 1\} = |\lambda| \|A\|. \end{aligned}$$

برای اثبات ویژگی (ج) نرم ماتریسی، داریم

$$\begin{aligned} \|A + B\| &= \max\{\|(A + B)z\| : \|z\| = 1\} \leq \max\{\|Az\| + \|Bz\| : \|z\| = 1\} \\ &\leq \max\{\|Az\| : \|z\| = 1\} + \max\{\|Bz\| : \|z\| = 1\} \\ &= \|A\| + \|B\|. \end{aligned}$$

برای اثبات ویژگی (د) نرم ماتریسی، فرض کنیم z_0 برداری باشد که $\|z_0\| = 1$ پس $\|AB\| = \|(AB)z_0\|$ و در نتیجه

$$\|AB\| = \|A(Bz_0)\| \stackrel{\text{سازگاری نرم طبیعی}}{\leq} \|A\| \|Bz_0\| \stackrel{\text{سازگاری نرم طبیعی}}{\leq} \|A\| \|B\| \|z_0\| = \|A\| \|B\|.$$

■

به عنوان یک مثال از قضیه ۴۳.۲، نرم ماتریسی متناظر با نرم برداری $\|\cdot\|_\infty$ را تعیین می‌کنیم. داریم

$$\begin{aligned} \|A\|_\infty &= \max_{\|z\|_\infty=1} \|Az\|_\infty = \max_{\|z\|_\infty=1} \left(\max_{1 \leq i \leq n} |(Az)_i| \right) \\ &= \max_{1 \leq i \leq n} \left(\max_{\|z\|_\infty=1} |(Az)_i| \right) = \max_{1 \leq i \leq n} \left(\max_{\|z\|_\infty=1} \left| \sum_{j=1}^n a_{ij} z_j \right| \right) \\ &\leq \max_{1 \leq i \leq n} \left(\max_{\|z\|_\infty=1} \sum_{j=1}^n |a_{ij} z_j| \right) \leq \max_{1 \leq i \leq n} \sum_{j=1}^n |a_{ij}|. \end{aligned} \quad (۳۴.۲)$$

حال فرض کنید p عدد صحیحی باشد به طوری که $1 \leq p \leq n$ و

$$\sum_{j=1}^n |a_{pj}| = \max_{1 \leq i \leq n} \sum_{j=1}^n |a_{ij}|.$$

بردار $x = [x_1, x_2, \dots, x_n]^T$ را با درایه‌های

$$x_j = \begin{cases} 1, & \text{اگر } a_{pj} \geq 0 \\ -1, & \text{اگر } a_{pj} < 0 \end{cases}$$

در نظر بگیرید. به وضوح داریم $\|x\|_\infty = 1$. همچنین، به ازای هر $j = 1, 2, \dots, n$ داریم $a_{pj} x_j = |a_{pj}|$ از طرفی داریم

$$\begin{aligned} \|Ax\|_\infty &= \max_{1 \leq i \leq n} \left| \sum_{j=1}^n a_{ij} x_j \right| \geq \left| \sum_{j=1}^n a_{pj} x_j \right| = \left| \sum_{j=1}^n |a_{pj}| \right| = \sum_{j=1}^n |a_{pj}| \\ &= \max_{1 \leq i \leq n} \sum_{j=1}^n |a_{ij}|. \end{aligned}$$

بنابراین

$$\|A\|_\infty = \max_{\|z\|_\infty=1} \|Az\|_\infty \geq \|Ax\|_\infty \geq \max_{1 \leq i \leq n} \sum_{j=1}^n |a_{ij}|. \quad (۳۵.۲)$$

حال از (۳۴.۲) و (۳۵.۲)، می‌توان قضیه زیر را بیان کرد:

قضیه ۴۴.۲ نرم طبیعی متناظر با نرم برداری $\|\cdot\|_\infty$ به صورت

$$\|A\|_\infty = \max_{1 \leq i \leq n} \sum_{j=1}^n |a_{ij}|,$$

مشخص می‌شود.

به‌طور مشابه، می‌توان قضیه زیر را ثابت کرد:

قضیه ۴۵.۲ نرم طبیعی متناظر با نرم برداری $\|\cdot\|_1$ به صورت

$$\|A\|_1 = \max_{1 \leq j \leq n} \sum_{i=1}^n |a_{ij}|,$$

مشخص می‌شود.

نکته ۴۶.۲ برای نرم ماتریسی دلخواه و سازگار داریم

$$\|x\| = \|Ix\| \leq \|I\| \|x\| \xrightarrow{x \neq \vec{0}} \|I\| \geq 1.$$

همچنین نرم طبیعی ماتریس همانی برابر یک است، در واقع

$$\|I\| = \max_{\|x\|=1} \|Ix\| = \max_{\|x\|=1} \|x\| = 1.$$

تعریف ۴۷.۲ شعاع طیفی ماتریس مربعی $A_{n \times n}$ با $\rho(A)$ نمایش داده شده و به صورت

$$\rho(A) = \max_{1 \leq i \leq n} |\lambda_i|,$$

تعریف می‌شود، که در آن λ_i ها، $i = 1, 2, \dots, n$ ، مقادیر ویژه ماتریس A هستند.

شعاع طیفی با نرم ماتریس ارتباط نزدیکی دارد، همان‌طور که در قضیه بعدی نشان داده شده است.

قضیه ۴۸.۲ هرگاه A یک ماتریس حقیقی $n \times n$ باشد، آنگاه

$$\|A\|_2 = \sqrt{\rho(A^T A)} \quad (\text{الف})$$

(ب) به ازای هر نرم طبیعی $\|\cdot\|$ ، $\rho(A) \leq \|A\|$.

برهان. اثبات قسمت (الف) به اطلاعاتی در مورد مقادیر تکین ماتریس A نیاز دارد، که در درس جبر خطی عددی یا آنالیز عددی به آن پرداخته می‌شود. برای اثبات قسمت (ب)، فرض کنید λ یک مقدار ویژه دلخواه ماتریس A و x بردار ویژه نظیر λ باشد، یعنی،

$$Ax = \lambda x.$$

بنابراین

$$|\lambda| \|x\| = \|\lambda x\| = \|Ax\| \leq \|A\| \|x\|,$$

و چون x بردار ویژه است، پس $x \neq \bar{0}$ و در نتیجه

$$|\lambda| \leq \|A\|,$$

از طرفی چون λ مقدار ویژه دلخواه بود، داریم

$$\rho(A) \leq \|A\|.$$

■

مثال ۴۹.۲ برای ماتریس

$$A = \begin{bmatrix} 3 & -1 \\ -2 & 2 \end{bmatrix},$$

داریم

$$A^T A = \begin{bmatrix} 13 & -7 \\ -7 & 5 \end{bmatrix}.$$

بنابراین، اگر λ مقدار ویژه $A^T A$ باشد، داریم

$$\lambda^2 - 18\lambda + 16 = 0 \implies \lambda = 9 \pm \sqrt{65}.$$

در نتیجه

$$\|A\|_1 = 5; \quad \|A\|_\infty = 4; \quad \|A\|_2 = \sqrt{9 + \sqrt{65}} \approx 4.13.$$

■

۹.۲ حالت دستگاه معادلات خطی

در فصل اول، راجع به حالت مساله (بد حالتی یا خوش حالتی) $y = f(x)$ بحث شد. در این بخش، حالت دستگاه معادلات خطی، عدد حالت متناظر با یک دستگاه و ارتباط این مفهوم با خوش حالتی یا بد حالتی آن بررسی خواهد شد. در دستگاه خطی $Ax = b$ ، درایه‌های ماتریس A و بردار ثابت b مقادیری هستند که از آزمایش یا محاسبات به دست آمده و لذا در معرض خطا هستند. علاوه بر این، وقتی این کمیت‌ها به کامپیوتر داده می‌شود یا GEM روی دستگاه اعمال می‌شود، خطای گردکردن نیز به وجود می‌آید.

۹.۲ حالت دستگاه معادلات خطی

در فصل اول، راجع به حالت مساله (بد حالتی یا خوش حالتی) $y = f(x)$ بحث شد. در این بخش، حالت دستگاه معادلات خطی، عدد حالت متناظر با یک دستگاه و ارتباط این مفهوم با خوش حالتی یا بد حالتی آن بررسی خواهد شد. در دستگاه خطی $Ax = b$ ، درایه‌های ماتریس A و بردار ثابت b مقادیری هستند که از آزمایش یا محاسبات به دست آمده و لذا در معرض خطا هستند. علاوه بر این، وقتی این کمیت‌ها به کامپیوتر داده می‌شود یا GEM روی دستگاه اعمال می‌شود، خطای گرد کردن نیز به وجود می‌آید.

تعریف ۵۰.۲ اگر خطاهای کوچک در A یا b منجر به تغییرات کوچک در جواب x شود، دستگاه را "خوش حالت" و در غیر این صورت دستگاه، "بد حالت" نامیده می‌شود.

مثال ۵۱.۲ دستگاه خطی

$$\begin{cases} x + 1/01y = 1, \\ 1/01x + y = 0, \end{cases} \quad (36.2)$$

با جواب دقیق

$$x = -\frac{10000}{201}, \quad y = \frac{10100}{201},$$

بد حالت است؛ زیرا با اختلال اندکی در ماتریس ضرایب به صورت

$$\begin{cases} x + 0/99y = 1, \\ 0/99x + y = 0, \end{cases} \quad (37.2)$$

دستگاه جدید دارای جواب دقیق

$$x = \frac{10000}{199}, \quad y = -\frac{9900}{199},$$

است، که با جواب دستگاه (۳۶.۲) اختلافی فاحش دارد.

دستگاه‌های (۳۶.۲) و (۳۷.۲) همان دستگاه مثال ۶۱.۱، به ترتیب به ازای $\alpha = 1/01$ و $\alpha = 0/99$ هستند. همان‌طور که در فصل اول نیز اشاره شد، این دستگاه به ازای $\alpha \approx 1$ بد حالت است. برای ماتریس ضرایب دستگاه (۳۶.۲)، یعنی

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 1/01 \\ 1/01 & 1 \end{bmatrix},$$

داریم

$$\|A\|_{\infty} \cdot \|A^{-1}\|_{\infty} = 2/01 \times 10^2.$$

■

تعریف ۵۲.۲ عدد حالت ماتریس A با $\kappa(A)$ نمایش داده شده و به صورت

$$\kappa(A) = \|A\| \cdot \|A^{-1}\|,$$

تعریف می‌شود. اگر ماتریس A تکین باشد، تعریف می‌شود

$$\kappa(A) = \infty.$$

نکته ۵۳.۲ لازم به ذکر است عدد حالت به نرم وابسته است. به هر حال، اگر عدد حالت نسبت به نرمی بزرگ باشد، نسبت به نرم‌های دیگر نیز بزرگ است. علاوه بر این، یک ویژگی عدد حالت این است که در هر نرم طبیعی، $\kappa(A) \geq 1$. زیرا داریم

$$I = AA^{-1} \implies 1 = \|I\| = \|AA^{-1}\| \leq \|A\| \cdot \|A^{-1}\| = \kappa(A).$$

در واقع، اگر $\kappa(A)$ نزدیک یک باشد، ماتریس A خوش وضع یا خوش حالت است و زمانی که به طور قابل ملاحظه‌ای بزرگ‌تر از یک باشد، ماتریس A بد وضع یا بد حالت نامیده می‌شود.

مثال ۵۴.۲ به ازای هر عددی طبیعی $n \geq 2$ ، ماتریس هیلبرت مرتبه n

$$H_n = \begin{bmatrix} 1 & \frac{1}{2} & \cdots & \frac{1}{n} \\ \frac{1}{2} & \frac{1}{3} & \cdots & \frac{1}{n+1} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ \frac{1}{n} & \frac{1}{n+1} & \cdots & \frac{1}{2n-1} \end{bmatrix},$$

بد حالت است. در واقع، برای نمونه، به ازای $n = 2, 3, 4$ ، داریم

$$\kappa_\infty(H_2) = 27, \quad \kappa_\infty(H_3) = 748, \quad \kappa_\infty(H_4) \approx 2.84 \times 10^4.$$

■

نکته ۵۵.۲ عدد حالت ماتریس A ، خوش حالت یا بد حالت بودن دستگاه $Ax = b$ را مشخص می‌کند. در واقع برای ماتریس‌هایی که $\kappa(A)$ عددی بزرگ باشد، دستگاه $Ax = b$ بد حالت است. این مطلب، در ادامه طی چند قضیه نشان داده می‌شود.

نکته ۵۶.۲ (روشی برای محاسبه عدد حالت ماتریس اکیداً معین مثبت). فرض کنید ماتریس A ماتریسی اکیداً معین مثبت باشد (و در نتیجه متقارن). در این صورت $A^T A = A^2$ و لذا $\rho(A^T A) = |\lambda_{\max}|^2$ که در آن λ_{\max} بزرگ‌ترین مقدار ویژه ماتریس A از نظر قدر مطلق است. همچنین، با توجه به اینکه A اکیداً معین مثبت است، مقادیر ویژه آن همگی حقیقی و مثبت هستند و در نتیجه

$$\|A\|_2 = \sqrt{\rho(A^T A)} = \sqrt{\lambda_{\max}^2} = \lambda_{\max}.$$

همچنین، از اینکه $\lambda(A^{-1}) = \frac{1}{\lambda(A)}$ ، داریم $\|A^{-1}\|_2 = \frac{1}{\lambda_{\min}}$. بنابراین

$$\kappa_2(A) = \|A\|_2 \cdot \|A^{-1}\|_2 = \frac{\lambda_{\max}}{\lambda_{\min}}$$

اینک، این مطلب که بزرگ بودن $\kappa(A)$ ، منجر به بد حالت بودن دستگاه $Ax = b$ می‌شود، را در ادامه بررسی می‌کنیم.

۱.۹.۲ اختلال در بردار سمت راست b

فرض کنید در بردار سمت راست b خطایی وجود داشته باشد و به جای b بردار \tilde{b} را داشته باشیم. در این صورت بردار جواب \tilde{x} خواهد بود، یعنی داریم

$$Ax = b; \quad A\tilde{x} = \tilde{b}.$$

فرض کنید A ناتکین باشد. با تفریق دو رابطه فوق، داریم

$$A(x - \tilde{x}) = b - \tilde{b}. \quad (۳۸.۲)$$

چون $x - \tilde{x}$ بردار خطا، در دست نیست، لذا می‌توان یک کران بالا برای آن به دست آورد. این کار با استفاده از نرم‌ها انجام می‌شود. از این پس، فرض خواهیم کرد که نرم ماتریس‌های به کار رفته، نرم طبیعی هستند. از (۳۸.۲)، داریم

$$\|x - \tilde{x}\| = \|A^{-1}(b - \tilde{b})\| \leq \|A^{-1}\| \|b - \tilde{b}\|.$$

این اندازه اختلال x را نشان می‌دهد. برای برآورد اختلال نسبی، داریم

$$\frac{\|x - \tilde{x}\|}{\|x\|} = \|A^{-1}\| \cdot \frac{\|b - \tilde{b}\|}{\|b\|}. \quad (۳۹.۲)$$

از آنجایی که $\|b\| \leq \|A\| \|x\|$ ، پس داریم $\|x\| \geq \frac{\|b\|}{\|A\|}$ ، در نتیجه

$$\frac{1}{\|x\|} \leq \frac{\|A\|}{\|b\|}. \quad (۴۰.۲)$$

بنابراین از (۳۹.۲) و (۴۰.۲) نتیجه می‌شود

$$\frac{\|x - \tilde{x}\|}{\|x\|} \leq \kappa(A) \cdot \frac{\|b - \tilde{b}\|}{\|b\|}. \quad (۴۱.۲)$$

همچنین از $A(x - \tilde{x}) = b - \tilde{b}$ ، داریم

$$\|b - \tilde{b}\| \leq \|A\| \|x - \tilde{x}\| \implies \frac{\|b - \tilde{b}\|}{\|A\|} \leq \|x - \tilde{x}\|, \quad (۴۲.۲)$$

و از $x = A^{-1}b$ ، داریم

$$\|x\| \leq \|A^{-1}\| \|b\| \implies \frac{1}{\|A^{-1}\| \|b\|} \leq \frac{1}{\|x\|}, \quad (۴۳.۲)$$

در نتیجه از (۴۲.۲) و (۴۳.۲) خواهیم داشت

$$\frac{1}{\kappa(A)} \cdot \frac{\|b - \tilde{b}\|}{\|b\|} \leq \frac{\|x - \tilde{x}\|}{\|x\|}. \quad (44.2)$$

اینک از (۴۱.۲) و (۴۴.۲)، می‌توان نوشت

$$\frac{1}{\kappa(A)} \cdot \delta(b) \leq \frac{\|x - \tilde{x}\|}{\|x\|} \leq \kappa(A) \cdot \delta(b), \quad (45.2)$$

که در آن $\delta(b) := \frac{\|b - \tilde{b}\|}{\|b\|}$ خطای نسبی در بردار b است.

نامساوی سمت راست (۴۵.۲) نشان می‌دهد که خطای نسبی در x از $\kappa(A)$ برابر خطای نسبی در b بزرگ‌تر نیست. از این نامساوی ملاحظه می‌کنیم که اگر عدد حالت کوچک باشد، آن‌گاه اختلال کوچکی در b منجر به اختلال کوچکی در x می‌شود. همچنین اگر عدد حالت ماتریس A بزرگ باشد، آن‌گاه یک اختلال نسبی کوچک در b ممکن است یک اختلال نسبی بزرگی را در جواب دستگاه $Ax = b$ ایجاد کند. به عنوان مثال و برای توضیح بیشتر، ماتریس ضرایب دستگاه مثال ۶۱.۱، یعنی

$$A = \begin{bmatrix} 1 & \alpha \\ \alpha & 1 \end{bmatrix},$$

را در نظر بگیرید. معکوس این ماتریس به صورت

$$A^{-1} = \begin{bmatrix} -\frac{1}{\alpha^2-1} & \frac{\alpha}{\alpha^2-1} \\ \frac{\alpha}{\alpha^2-1} & -\frac{1}{\alpha^2-1} \end{bmatrix},$$

است. با استفاده از نرم-بی‌نهایت برای $\alpha > 0$ داریم

$$\|A\|_{\infty} = \alpha + 1, \quad \|A^{-1}\|_{\infty} = \frac{1}{|\alpha - 1|}.$$

بنابراین

$$\kappa(A) = \frac{\alpha + 1}{|\alpha - 1|}.$$

با توجه به عدد حالت، ملاحظه می‌شود این دستگاه به ازای $\alpha \approx 1$ یک دستگاه بد حالت است. به عنوان مثال به ازای $\alpha = 10^3$ داریم

$$\kappa(A) = 2001 \times 10^3,$$

در چنین حالتی یک اختلال نسبی کوچک در b ممکن است یک اختلال نسبی 2×10^3 بار بزرگ‌تر را در جواب $Ax = b$ ایجاد کند.

۲.۹.۲ اختلال در درایه‌های ماتریس A

قضیه ۵۷.۲ فرض کنید A ماتریسی نانتکین باشد و $x + \delta x$ جواب دستگاه $(A + \delta A)x = b$ و x جواب دقیق $Ax = b$ باشند. همچنین فرض کنید $\|A^{-1}\|\|\delta A\| < 1$. در این صورت داریم

$$\frac{\|\delta x\|}{\|x\|} \leq \frac{\kappa(A) \cdot \frac{\|\delta A\|}{\|A\|}}{1 - \kappa(A) \cdot \frac{\|\delta A\|}{\|A\|}}. \quad (۴۶.۲)$$

برهان. داریم

$$(A + \delta A)(x + \delta x) = b \implies \overbrace{Ax}^{=b} + A\delta x + \delta A(x + \delta x) = b \implies A\delta x = -\delta A(x + \delta x).$$

در نتیجه

$$\begin{aligned} \delta x = -A^{-1}\delta A(x + \delta x) &\implies \|\delta x\| \leq \|A^{-1}\|\|\delta A\|(\|x\| + \|\delta x\|) \\ &\implies \|\delta x\|(1 - \|A^{-1}\|\|\delta A\|) \leq \|A^{-1}\|\|\delta A\|\|x\|. \end{aligned}$$

بنا به فرض $\|A^{-1}\|\|\delta A\| < 1$ ، داریم $1 - \|A^{-1}\|\|\delta A\| > 0$. بنابراین

$$\begin{aligned} \frac{\|\delta x\|}{\|x\|} &\leq \frac{\|A^{-1}\|\|\delta A\|}{1 - \|A^{-1}\|\|\delta A\|} \\ &= \frac{\kappa(A) \cdot \frac{\|\delta A\|}{\|A\|}}{1 - \kappa(A) \cdot \frac{\|\delta A\|}{\|A\|}}. \end{aligned}$$

■

از نامساوی (۴۶.۲) نتیجه می‌شود که برای ماتریس خوش حالت A ، تغییرات کوچک در A ، تغییرات کوچک در بردار جواب x ایجاد می‌کند؛ ولی برای ماتریس بد حالت A ، تغییرات کوچک در A ممکن است تغییرات فاحشی در بردار جواب x ایجاد کند.

۳.۹.۲ اختلال در درایه‌های بردار b و درایه‌های ماتریس A

قضیه ۵۸.۲ فرض کنید A نانتکین و $\|A^{-1}\|\|\delta A\| < 1$ باشد. جواب $x + \delta x$ از $(A + \delta A)x = b + \delta b$ را با تخمین خطای

$$\frac{\|\delta x\|}{\|x\|} \leq \frac{\kappa(A)}{1 - \kappa(A) \cdot \frac{\|\delta A\|}{\|A\|}} \left(\frac{\|\delta b\|}{\|b\|} + \frac{\|\delta A\|}{\|A\|} \right), \quad (47.2)$$

تقریب می‌کند.

برهان. داریم

$$\begin{aligned} (A + \delta A)(x + \delta x) = b + \delta b &\implies \overbrace{Ax}^{=b} + A\delta x + \delta A(x + \delta x) = b + \delta b \\ &\implies A\delta x = \delta b - \delta A(x + \delta x). \end{aligned}$$

در نتیجه

$$\begin{aligned} \delta x &= A^{-1}\delta b - A^{-1}\delta A(x + \delta x) \\ \implies \|\delta x\| &\leq \|A^{-1}\|\|\delta b\| + \|A^{-1}\|\|\delta A\|(\|x\| + \|\delta x\|) \\ \implies \|\delta x\|(1 - \|A^{-1}\|\|\delta A\|) &\leq \|A^{-1}\|\|\delta b\| + \|A^{-1}\|\|\delta A\|\|x\|. \end{aligned}$$

بنا به فرض $\|A^{-1}\|\|\delta A\| < 1$ ، داریم $1 - \|A^{-1}\|\|\delta A\| > 0$. بنابراین

$$\begin{aligned} \frac{\|\delta x\|}{\|x\|} &\leq \frac{\|A^{-1}\|\|\delta b\|}{(1 - \|A^{-1}\|\|\delta A\|)\|x\|} + \frac{\|A^{-1}\|\|\delta A\|}{1 - \|A^{-1}\|\|\delta A\|} \\ &= \frac{\kappa(A)}{1 - \kappa(A) \cdot \frac{\|\delta A\|}{\|A\|}} \cdot \frac{\|\delta b\|}{\|A\|\|x\|} + \frac{\kappa(A)}{1 - \kappa(A) \cdot \frac{\|\delta A\|}{\|A\|}} \cdot \frac{\|\delta A\|}{\|A\|} \\ &\leq \frac{\kappa(A)}{1 - \kappa(A) \cdot \frac{\|\delta A\|}{\|A\|}} \cdot \frac{\|\delta b\|}{\|b\|} + \frac{\kappa(A)}{1 - \kappa(A) \cdot \frac{\|\delta A\|}{\|A\|}} \cdot \frac{\|\delta A\|}{\|A\|}. \end{aligned}$$

لذا خواهیم داشت

$$\frac{\|\delta x\|}{\|x\|} \leq \frac{\kappa(A)}{1 - \kappa(A) \cdot \frac{\|\delta A\|}{\|A\|}} \left(\frac{\|\delta b\|}{\|b\|} + \frac{\|\delta A\|}{\|A\|} \right).$$



مثال فرض کنید $\epsilon > 0$ و $A = \begin{pmatrix} 1 & 1-\epsilon \\ 1-\epsilon & 1 \end{pmatrix}$ ، $\bar{A} = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ -1+\epsilon & 1 \end{pmatrix}$ ، $A = \begin{pmatrix} 1 & 1+\epsilon \\ 1-\epsilon & 1 \end{pmatrix}$

اختلال در دایره‌های ماتریس A
 قفینم فرض کنید A ماتریس نامفرد و $x + \delta x$ جواب دستگاه $(A + \delta A)x = b$ باشد که
 در آن x جواب دقیق $Ax = b$ است. همچنین فرض کنید $\| \bar{A} \| \| \delta A \| < 1$.

در این صورت

$$\frac{\| \delta x \|}{\| x \|} \leq \frac{K(A) \frac{\| \delta A \|}{\| A \|}}{1 - K(A) \frac{\| \delta A \|}{\| A \|}}$$

تخمین فوق بیان می‌کند که برای ماتریس‌های خوش حالت، تغییرات کوچک در A باعث تغییرات کوچک در x می‌شود ولی برای ماتریس‌های بد حالت، تغییرات کوچک ممکن است

باعث تغییرات فاحشی در x شود.

مثال فرض کنید A یک ماتریس نامفرد و $x + \delta x$ جواب دستگاه $(A + \delta A)\tilde{x} = b$ و x جواب دستگاه $Ax = b$ باشد. نشان دهید

$$\frac{\| \delta x \|}{\| x + \delta x \|} \leq K(A) \frac{\| \delta A \|}{\| A \|}$$

Ex 1, PS 7

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 1+\varepsilon \\ 1-\varepsilon & 1 \end{pmatrix}, \quad A^{-1} = \frac{-2}{\varepsilon} \begin{pmatrix} 1 & -1-\varepsilon \\ 1+\varepsilon & 1 \end{pmatrix}$$

$$\|A\|_{\infty} = 2 + \varepsilon, \quad \|A^{-1}\|_{\infty} = \frac{2}{\varepsilon} (2 + \varepsilon)$$

$$\Rightarrow \kappa(A) = \left(\frac{2 + \varepsilon}{\varepsilon} \right)^2 > \frac{4}{\varepsilon^2}$$

اگر $\varepsilon < 0.01$ آن‌گاه $\kappa(A) > 4 \times 10^4$ بسیار بزرگ است. یک اختلال نسی کوچک در b ممکن است یک اختلال نسی 4×10^4 بزرگتر را در جواب $Ax = b$ ایجاد کند.

Ex 2, PS 7

$$(A + \delta A)(x + \delta x) = b \Rightarrow \underbrace{Ax}_b + \underbrace{A\delta x}_{\delta Ax} + \delta A(x + \delta x) = b$$

$$\Rightarrow A\delta x = -\delta A(x + \delta x)$$

$$\Rightarrow \delta x = \bar{A}^{-1}(-\delta A)(x + \delta x)$$

$$\Rightarrow \|\delta x\| \leq \|\bar{A}^{-1}\| \|\delta A\| \|x + \delta x\|$$

$$\Rightarrow \frac{\|\delta x\|}{\|x + \delta x\|} \leq \|\bar{A}^{-1}\| \|\delta A\| = \kappa(A) \frac{\|\delta A\|}{\|A\|}$$

بردارخانه

اگر دستگاه سادۀ $Ax=b$ را به طور عددی حل کنیم، جواب واقعی x را بدست نمی آوریم بلکه یک جواب تقریبی مانند \tilde{x} بدست می آید. یک راه تعیین رقت \tilde{x} ، تعیین آن است که \tilde{x} چه نزدیکی در دستگاه صدق می کند. در واقع، می توان با شکل $A\tilde{x}$ و بررسی اینکه آیا نزدیک به b است یا نه، \tilde{x} را آزمایش کرد. لذا بردارخانه "را به صورت زیر تعریف می کنیم"

$$r = b - A\tilde{x},$$

تفاوت بین جواب واقعی x و جواب تقریبی \tilde{x} را بردار خطا نامیده و با e نمایش

$$e = x - \tilde{x}.$$

لذا رابطه $Ae=r$ بین بردار خطا و بردار مانده از اهمیت ویژه ای برخوردار است. توجه کنید \tilde{x} جواب واقعی دستگاه $A\tilde{x}=\tilde{b}$ است که یک افتلال در طرف راست $\tilde{b} = b - r$ را داراست.

حال رابطه ای بین خطای نسبی e و b برقرار می سازیم.

قضیه. جواب \tilde{x} تقریبی بر جواب $Ax=b$ و A با تقریبی نامفرد است در آن b برای هر نرم طبیعی

$$\frac{\|r\|}{\|A\|} \leq \|x - \tilde{x}\| \leq \|r\| \|A^{-1}\|$$

و بر شرط آن که $x \neq 0$ و $b \neq 0$ داریم

$$\frac{1}{\kappa(A)} \frac{\|r\|}{\|b\|} \leq \frac{\|x - \tilde{x}\|}{\|x\|} \leq \kappa(A) \frac{\|r\|}{\|b\|}.$$

اثبات. زیرا $x - \tilde{x} = A^{-1}(b - \tilde{b})$ (که $\tilde{b} = b - r$) داریم $x - \tilde{x} = A^{-1}r$ لذا

$$\|x - \tilde{x}\| \leq \|A^{-1}\| \|r\|$$

همچنین داریم $A(x - \tilde{x}) = b - \tilde{b} = r$ لذا $\|A\| \|x - \tilde{x}\| \geq \|r\|$

$$\frac{\|r\|}{\|A\|} \leq \|x - \tilde{x}\|.$$

قسمت دوم قضیه از رقت مربوط به افتلال در بردار سمت راست b با بردار افتلال $\tilde{b} = b - r$ بدست نه آید.

تبصره. قضیه فوق بیان می‌کند در حالتی که ماتریس خوش حالت باشد، کوچک بودن بردار فایده

دلیل در دقت خوب جواب تقریبی است و در حالتی که به حالت باشد، کوچک بودن بردار فایده

دلیل بر دقت خوب جواب تقریبی نمی‌شود. به عنوان مثال، دستگاه زیر را در نظر بگیرید

$$\begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 1.0001 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3 \\ 3.0001 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 1.0001 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3 \\ 3.0001 \end{pmatrix}$$

رنگاه دارای جواب $x = (1, 1)^T$ است. تقریب $\tilde{x} = (3, 0)^T$

براین رنگاه دارای بردار فاصله زیر است.

$$r = b - A\tilde{x} = \begin{pmatrix} 3 \\ 3.0001 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 1.0001 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 3 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0.0002 \end{pmatrix}$$

لذا $\|r\|_{\infty} = 0.0002$ و این وجود داریم

$$\|x - \tilde{x}\|_{\infty} = 2$$

بنابر این، اثر صغیر نرم بردار فاصله کوچک است. و این تقریب $\tilde{x} = (3, 0)^T$ به تقریبی

کاملاً نامناسب است. (بناظر بر بزرگی خطای مطلق) که این به خاطر به حالت

بودن ماتریس A است. در واقع

$$\bar{A} = \begin{pmatrix} -10000 & 10000 \\ 5000.5 & -5000 \end{pmatrix}, \quad \|A\|_{\infty} = 3.0001, \quad \|\bar{A}\|_{\infty} = 20000$$

$$\Rightarrow \kappa(A) = 60002 \gg 1$$

قضیه. فرض کنید A ماتریس نامفرد و B یک ماتریس مفرد باشد. در این صورت

$$\frac{1}{\|A-B\|} \leq \|A^{-1}\|$$

اثبات. چون B یک ماتریس مفرد است لذا برار $\lambda \neq 0$ ای موجود است به طوری که $Bx = \lambda x$.

لذا برای این x داریم

$$\|Ax\| = \|Ax - Bx\| = \|(A-B)x\| \leq \|A-B\| \|x\| \quad (1)$$

از طرفی

$$\|x\| = \|A^{-1}Ax\| \leq \|A^{-1}\| \|Ax\| \quad (2)$$

$$\xrightarrow{(1) \& (2)} \|Ax\| \leq \|A-B\| \|A^{-1}\| \|Ax\|$$

چون A نامفرد و $\lambda \neq 0$ داریم

$$1 \leq \|A-B\| \|A^{-1}\|$$

بالتوجه به اینکه $\|A-B\| \neq 0$ داریم

$$\frac{1}{\|A-B\|} \leq \|A^{-1}\|$$

نتیجه 1. اگر A یک ماتریس نامفرد و B ماتریس با ویژگی $\|A^{-1}\| \|A-B\| < 1$ باشد آن گاه B نیز نامفرد است.

نتیجه 2. اگر C ماتریس باشد که $\|I-C\| < 1$ آن گاه C نامفرد است.
(به طوری که اگر $\|D\| < 1$ آن گاه $I-D$ نامفرد است).

تبعیه. اگر $\|D\| < 1$ آن گاه $I+D$ نامفرد است زیرا $\|D\| = \|D^T\|$.
پس این اگر نرم ماتریس D اکیدا از یک کمتر باشد آن گاه $I \pm D$ نامفرد است.

قضیه. اگر برای ماتریس C داشته باشیم $\|C\| < 1$ و تعریف کنیم $D = (I+C)^{-1} - I$ آن گاه

$$\|D\| \leq \frac{\|C\|}{1-\|C\|}$$

قضیه. اگر A ماتریس $n \times n$ باشد به طوری که $\|A\| < 1$ ، آن گاه $I - A$ نامعکوس است و

$$(I - A)^{-1} = \sum_{k=0}^{\infty} A^k$$

تفسیر. ماتریس $n \times n$ ، A ، حدزای نامعکوس گاه $A^m = 0$ میل به عبارت دیگر،

$$\lim_{m \rightarrow \infty} (A^m)_{ij} = 0 \quad \text{به ازای هر } i, j = 1, 2, \dots, n.$$

رابطه بین شعاع طیفی یک ماتریس در حدزای آن را می توان در قضیه زیر بیان کرد.

قضیه. احکام زیر معادارند.

(الف) A ماتریس معکوس است؛

(ب) به ازای نرم دکوانه $\|\cdot\|$ ، $\|A^n\| = 0$ میل به $n \rightarrow \infty$ ؛

(ج) $\rho(A) < 1$.

تفسیر. از معادله $(I - A)^{-1} = \sum_{k=0}^m A^k$ ، وقتی $\|A\| < 1$ داریم

$$\|(I - A)^{-1}\| \leq \sum_{k=0}^{\infty} \|A\|^k = \frac{1}{1 - \|A\|}$$

مثال. فرض کنید $B_k = \sum_{j=0}^k A^j$ نشان دهید دنباله $\{B_k\}$ را می توان با استفاده از

$$B_0 = I, B_{k+1} = I + AB_k$$

رابطه بازگشتی

تولید کرد.

مثال. با استفاده از سری نیومن، معکوس ماتریس زیر را بیابید.

$$B = \begin{pmatrix} 0.9 & -0.2 & -0.3 \\ 0.1 & 1.0 & -0.1 \\ 0.3 & 0.2 & 1.1 \end{pmatrix}$$

مسئله. فرض کنید $B_k = \sum_{j=0}^k A^j$. نشان دهید که دنباله $\{B_k\}$ همگراست توسط فرمولی

$$B_{k+1} = I + AB_k, \quad B_0 = I$$

حل. از $B_k = \sum_{j=0}^k A^j$ ، موضوع $B_0 = I$ ؛ همچنین داریم:

$$B_{k+1} = \sum_{j=0}^{k+1} A^j = I + \sum_{j=1}^{k+1} A^j = I + \sum_{j=0}^k A^{j+1} = I + A \sum_{j=0}^k A^j = I + AB_k.$$

مثال. با استفاده از سری نومیال عکس عکس زیر را تعیین کنید.

$$B = \begin{bmatrix} 0.9 & -0.2 & -0.3 \\ 0.1 & 1.0 & -0.1 \\ 0.3 & 0.2 & 1.1 \end{bmatrix}$$

حل. فرض کنید $B = I - A$ ، که در آن

$$A = \begin{bmatrix} 0.1 & 0.2 & 0.3 \\ -0.1 & 0.0 & 0.1 \\ -0.3 & -0.2 & -0.1 \end{bmatrix}$$

چون $\|A\|_\infty = 0.6 < 1$ ، سری نومیال $B^{-1} = \sum_{k=0}^{\infty} A^k$ همگرا خواهد شد. با استفاده از الگوریتم صدایی فوق، برخی از

مجموعه‌های جزئی را محاسبه کنیم:

$$B_0 = \sum_{k=0}^0 A^k = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$B_1 = \sum_{k=0}^1 A^k = I + AB_0 = \begin{bmatrix} 1.1 & 0.2 & 0.3 \\ -0.1 & 1.0 & 0.1 \\ -0.3 & -0.2 & 0.9 \end{bmatrix}$$

$$; \quad B_2 = \sum_{k=0}^2 A^k = I + AB_1 = \begin{bmatrix} 1.00 & 0.16 & 0.32 \\ -0.14 & 0.96 & 0.06 \\ -0.28 & -0.24 & 0.80 \end{bmatrix}$$

$$B_{19} = \sum_{k=0}^{19} A^k = I + AB_{18} = \begin{bmatrix} 1.00000000 & 0.14285714 & 0.28571429 \\ -0.12500000 & 0.96428571 & 0.05357143 \\ -0.25000000 & -0.14285714 & 0.82142857 \end{bmatrix}$$

B_{19} ، B^{-1} را با دقت 8 رقم اعشار نشان می‌دهد.

الگوریتم گاوس و انواع آن روش‌های مستقیم. برای حل دستگاه معادلات خطی $AX=b$ نامیده می‌شوند. آن‌ها بعد از انجام یک تعداد متناهی جمله (ماتم) یک جوابی را تولید می‌کنند که باید دقیق باشند اما به خاطر خطاهای گرد کردن چنین نیست. یک روش غیر مستقیم برعکس، یک دنباله از بردارها را تولید می‌کند که به طور ایده‌آل به جواب همگرا می‌شوند. محاسبات زمانی متوقف می‌شوند که یک جواب تقریبی را برای وقت مشخص باشد و یا تعداد تکرارها از یک تعداد معین بیشتر نشود. روش‌های غیر مستقیم تقریباً همیشه از نوع تکراری هستند. یک فرایند ساده به طور تکراری اعمال می‌شود تا دنباله ذکر شده، تولید شود. برای دستگاه‌های بزرگ شامل هزاران معادله، روش‌های تکراری اکثر مواقع از نظر سرعت و حافظه مورد نیاز بر روی کامپیوتر بر روش‌های مستقیم مزیت‌های قاطع دارند. در بعضی از مواقع اگر وقت مورد نیاز بدست نیامده باشد، یک تعداد کم تکرار برای تولید یک جواب قابل پذیرش کافی خواهد بود. برای دستگاه‌های تنگ که در آن‌ها یک نسبت بزرگی از عناصر A برابر صفر هستند (روش‌های تکراری اغلب کارآمدند) گاهی اوقات، در مسائل تنگ عناصر مخالف صفر A در قالب حافظه تنگ ذخیره می‌شوند، به عبارت دیگر، به هیچ وجه لازم نیست A ذخیره شود! این وضعیت در حل عددی معادلات دیفرانسیل با مشتقات جزئی متداول است. در این حالت، هر سطر A ممکن است به تنگ نیاز تولید شود و بعد از استفاده نلهداری و ضبط نکرد. مزیت دیگر روش‌های تکراری در این است که آن‌ها معمولاً باید هستند و عملاً هنگامی که فرایند ادامه می‌یابد خطاها (ناشی از گرد کردن و یا اشتباه‌های کوچک سهوی) را از بین می‌برند.

روش‌های تکراری برای حل دستگاه‌های خطی، لازم است روشی برای اندازه‌گیری گس فاصله بین بردارهای موجود در \mathbb{R}^n ، یعنی مجموعه تعامی بردارهای ستونی با مولفه‌های حقیقی ارائه شود تا اینکه معین کنیم آیا دنباله‌ای از بردارها که از یک بردار شروع می‌شود به تکراری نتیجه شده اند به جوابی از دستگاه همگرا هستند. در واقع، این اندازه زمانی که جواب باروش‌های مستقیم ارائه شده در فصل قبل بدست آمده باشد نیز مورد نیاز است زیرا این روش‌ها محتاج انجام تعداد زیادی عملیات حسابی است و استفاده از حساب ارقام متناهی فقط تجربه جوابی تقریبی از جواب واقعی دستگاه خواهد شد. برای تعریف یک فاصله در \mathbb{R}^n ، ایده هم یک بردار معرفی می‌شود.

روش‌های تکراری برای حل سیستم‌های خطی

یک روش تکراری برای حل دستگاه $Ax=b$ ، یک تقریب اولیه $x^{(0)}$ را بر روی جواب x متوجه می‌کنند و دنباله‌ای

از بردارهای $\{x^{(k)}\}_{k=1}^{\infty}$ را تولید می‌کنند که به هم همگراست. اگر این روش‌های تکراری شامل خرابی

است که دستگاه $Ax=b$ را به دستگاهی معادل آن بنویسیم $x = Ax + c$ تبدیل می‌کنند. اینجا

بردار اولیه $x^{(0)}$ دنباله‌ای بردارهای تقریب به جواب را می‌سازد

$$x^{(k+1)} = Ax^{(k)} + c, k=0,1,2,\dots$$

تولید می‌شود، که در آن A را ماتریس تکرار می‌نامند.

روش تکراری جاکوبی:

در این روش ماتریس A را بصورت زیر می‌نویسیم

$$A = D + E + F$$

که در آن D ماتریس قطری از عناصر قطری A ، E ماتریس پهنه‌ای است که از عناصر زینگیه A در صورت

$$e_{ij} = \begin{cases} a_{ij}, & i < j \\ 0, & i \geq j \end{cases}$$

تعریف می‌شوند، و F ماتریس بالایی است که از عناصر زینگیه A در صورت زیر تعریف می‌شوند:

$$f_{ij} = \begin{cases} a_{ij}, & i > j \\ 0, & i \leq j \end{cases}$$

خواهیم داشت:

$$Ax=b \Rightarrow (D+E+F)x=b \Rightarrow Dx = (-E-F)x + b$$

$$\Rightarrow x = -D^{-1}(E+F)x + D^{-1}b \Rightarrow x = Jx + c$$

که در آن J ماتریس تکرار روش جاکوبی است و به صورت $J = -D^{-1}(E+F)$ تعریف می‌شود و $c = D^{-1}b$ بردار ثابت است که در صورت

$$c = D^{-1}b$$

$$x^{(k+1)} = \sum_j z_j x^{(k)} + c_j, \quad k=0, 1, \dots$$

و به صورت یکنواخت داریم

$$x_i^{(k+1)} = \frac{1}{a_{ii}} \left(b_i - \sum_{j \neq i}^n a_{ij} x_j^{(k)} \right), \quad i=1, 2, \dots, n$$

ملاحظه کردیم که در این روش لازم است ماتریس قطری D در عناصر قطری ماتریس A است یعنی باید $(a_{ii} \neq 0) \forall i$ شرط داشته باشد.

لازم برای این روش است (در غیر این صورت مسائل را حل نمی توانیم) اما شرط $(a_{ii} \neq 0) \forall i$ برقرار است.

در عمل برای حل دستگاه $Ax=b$ به روش مذکور ابتدا مسائل دستگاه را بنویسیم زیر هم می نویسیم:

$$x_1 = \frac{1}{a_{11}} (b_1 - a_{12}x_2 - a_{13}x_3 - \dots - a_{1n}x_n)$$

$$x_2 = \frac{1}{a_{22}} (b_2 - a_{21}x_1 - a_{23}x_3 - \dots - a_{2n}x_n) \quad (*)$$

$$\vdots$$

$$x_n = \frac{1}{a_{nn}} (b_n - a_{n1}x_1 - a_{n2}x_2 - \dots - a_{n,n-1}x_{n-1})$$

پس یک تقریب اولیه برای جواب دستگاه $Ax=b$ انتخاب می کنیم (معمولاً $x^{(0)} = 0$) و در طرف راست مسائل

(*) تکرار می دهیم تا متادری جدید برای $x_i, 1 \leq i \leq n$ به دست آوریم. مجدداً این متادری بدست آورده را در طرف راست

(*) تکرار می دهیم تا متادری جدیدی برای $x_i, 1 \leq i \leq n$ بدست آید. این عمل را ادامه می دهیم و تکرار را

موقعی متوقف می کنیم که دو مقدار متوالی برای $x_i (i=1, \dots, n)$ بقدر کافی بهم نزدیک باشند، یعنی برای $\epsilon > 0$

داره شده داشته باشیم

$$|x_i^{(m)} - x_i^{(m-1)}| < \epsilon, \quad i=1, \dots, n$$

یا به طور مساوی

$$\|x^{(m)} - x^{(m-1)}\|_{\infty} < \epsilon.$$

مسئله. دستگاه زیر را به روش جاکوبی حل کنید.

$$20x_1 + x_2 - x_3 = 17$$

$$x_1 - 10x_2 + x_3 = 13$$

$$-x_1 + x_2 + 10x_3 = 18.$$

حل. داریم

$$\begin{cases} x_1 = 0.85 - 0.05x_2 + 0.05x_3 \\ x_2 = -1.3 + 0.1x_1 + 0.1x_3 \\ x_3 = 1.8 + 0.1x_1 - 0.1x_3 \end{cases}$$

حال تکرارها را در جدول زیر خلاصه می‌کنیم:

x_i	تقریب اولیه	تکرار اول	تکرار دوم	تکرار سوم	تکرار چهارم	تکرار پنجم	تکرار ششم	جواب دقیق
x_1	0	0.850	1.005	1.0025	1.0001	0.99997	1.0000	1
x_2	0	-1.3	-1.035	-0.9980	-0.99935	-0.99999	-1.0000	-1
x_3	0	1.8	2.0105	2.0040	2.0000	1.9999	2.0000	2

می‌بینیم که تقریب ششم تقریب مناسبی است.

روش تکراری گauss-سایدل

در این روش، در هر گام سه ضرایب D, E, F مانند روش جاکوبی، به صورت زیر عمل می‌کنیم:

$$Ax = b \Rightarrow (D+E+F)x = b \Rightarrow (D+E)x = -Fx + b \Rightarrow x = -(D+E)^{-1}Fx + (D+E)^{-1}b$$

$$\Rightarrow x = T_g x + c_g$$

که در آن ضرایب T_g و c_g به صورت زیرند:

$$\begin{cases} T_g = -(D+E)^{-1}F \\ c_g = (D+E)^{-1}b \end{cases}$$

حال تکرارها را می‌کنیم:

$$x^{(k+1)} = -(D+E)^{-1} F x^{(k)} + (D+E)^{-1} b, k=0,1,2,\dots$$

و به صورت بولفای دام

$$x_i^{(k+1)} = \frac{1}{a_{ii}} \left(b_i - \sum_{j=1}^{i-1} a_{ij} x_j^{(k+1)} - \sum_{j=i+1}^n a_{ij} x_j^{(k)} \right), i=1, \dots, n$$

در واقع روش تکراری گauss-سایدل شبیه روش جاکوبی است، این تفاوت که در اینجا به محض اینکه در تکراری

محلی به دست آید، در همان تکرار از آن برای محاسبه جملات بعدی استفاده می‌کنیم

مسئله. مثال عددی را با روش گauss-سایدل حل کنید

حل. در رسم

$$x_1^{(k+1)} = 0.85 - 0.05x_2^{(k)} + 0.05x_3^{(k)}$$

$$x_2^{(k+1)} = -1.3 + 0.1x_1^{(k+1)} + 0.1x_3^{(k)}$$

$$x_3^{(k+1)} = 1.8 + 0.1x_1^{(k+1)} - 0.1x_3^{(k+1)}$$

متابع را به ازای تقریب اولیه $x^{(0)} = (0,0,0)^T$ در جدول زیر خلاصه می‌کنیم:

x_i	تقریب اولیه	تکرار اول	تکرار دوم	تکرار سوم	تکرار چهارم	جواب دقیق
x_1	0	0.850	1.011	0.99995	1.0000	1
x_2	0	-1.2150	-0.99824	-0.99992	-1.0000	-1
x_3	0	2.0065	2.0009	2.0000	2.0000	2

پس از 4 تکرار به جواب با 5 رقم با صفا دقیق رسیدیم (در صورتی که با روش جاکوبی پس از 6 تکرار به این تقریب رسیده بودیم)

عموماً هم‌راهِ روش گauss-سایدل هم‌راهِ روش جاکوبی است، و در مسائلی هم وجود دارند که برای آنها هم‌راهِ

روش جاکوبی هم‌راهِ است.

تذکره: در مسائلی که گauss-سایدل (در کل روش‌های تکراری) هم‌راهِ نیستند، به مثال زیر توجه کنید

مسئله. دستگاه زیر را با روش گauss بسازید حل کنید.

$$(1) \begin{cases} x - 2y = 4 \\ 2x + y = 3 \end{cases}$$

حل. فرض اولی را $x^{(0)} = y^{(0)} = 0$ انتخاب می کنیم. داریم

$$x^{(1)} = 4 - 2y^{(0)} = 4$$

$$y^{(1)} = 3 - 2x^{(1)} = -5$$

نتایج تکراری بعد از چندین بار در جدول خلاصه می کنیم:

k	$x^{(k)}$	$y^{(k)}$
0	0	0
1	4	-5
2	-6	15
3	34	-65
4	-126	255

ملاحظه می شود که دنباله های $\{x^{(k)}\}$ و $\{y^{(k)}\}$ همگرا نیستند.

اکنون دستگاه را بصورت زیر می نویسیم و آن را با روش گauss بسازید حل می کنیم (با سطر اول و دوم را عوض می کنیم)

$$(2) \begin{cases} 2x + y = 3 \\ x - 2y = 4 \end{cases}$$

با $x^{(0)} = y^{(0)} = 0$ ، داریم

$$x^{(1)} = \frac{1}{2}(3 - y^{(0)}) = 1.5000$$

$$y^{(1)} = \frac{1}{2}(-4 + x^{(1)}) = -1.2500$$

با ادامه محاسبات در تکرار 8، به دست می آوریم

$$x^{(8)} = 2.0003 \quad \& \quad y^{(8)} = -0.99998$$

پس این بار تکرارها به سمت جواب دستگاه که عبارت است از $(x, y) = (2, -1)$ همگرا هستند.

چرا با روش دستگاه های فوق جواب یکسان دارید، و روش گauss بسازید برای این دو کجاست و چرا؟

دلیل آن را باید در ماتریس ضرایب دو دستگاه جستجو کرد. در واقع ماتریس دستگاه (2) دارای خاصیت اکیدا غالب

قطری سطری است و ماتریس دستگاه (1) چنین خصوصیتی ندارد. بنابراین تکرارها در روش (1) همگرا نمی شود.

$$x^{(k+1)} = P x^{(k)} + c, \quad k=0,1,\dots, \quad x^{(0)} \text{ داده شود}$$

یا $Ax=b$ سازگار گفته می‌شود، اگر A, c حینال باشند که

$$x = Px + c$$

یا به طور معادل دیگر: $c = (I - P)^{-1} b$

تفسیر: فرض کنید روش تکراری $x^{(k+1)} = Px^{(k)} + c, k=0,1,2,\dots$ سازگار باشد. در این صورت دنباله بردارهای

$\{x^{(k)}\}$ همگرا به جواب $Ax=b$ است (برای هر $x^{(0)}$ انتخابی)، اگر و فقط اگر $\rho(P) < 1$.

اثبات: بنابر $x^{(k+1)} = Px^{(k)} + c$ ، و اگر روش سازگار است (یعنی $x = Px + c$) داریم

$$e^{(k+1)} = P^{k+1} e^{(0)}, \quad e^{(k)} = x - x^{(k)}$$

و بنابراین

$$\|e^{(k+1)}\| \leq \|P^{k+1}\| \|e^{(0)}\|, \quad k=0,1,\dots \quad (*)$$

مسئله: معادل بودن $\|A\| = 0$ و $\rho(A) < 1$ ، از نتیجه می‌گیریم $\|e^{(k)}\| \rightarrow 0$ اگر و فقط اگر

$\rho(P) < 1$. به عبارتی روش تکراری همگرا می‌شود برای هر $x^{(0)}$ انتخابی همگرا است $\rho(P) < 1$.

تفسیر: اگر در دستگاه $Ax=b$ ، ماتریس A اکثراً غالب قطری سلولی باشد، آن گاه روش‌های جکوبی و

گauss-سیایل برای هر حدس اولیه $x^{(0)} = (x_1^{(0)}, x_2^{(0)}, \dots, x_n^{(0)})^T$ همگرا به جواب دستگاه هستند.

(اثبات در ادامه می‌آید)

اثبات: ابتدا همگرا می‌شود روش جکوبی را اثبات می‌کنیم. ماتریس تکرار روش جکوبی $P = -D^{-1}(E+F)$ است. داریم

$$\|P\|_\infty = \|-D^{-1}(E+F)\|_\infty = \|D^{-1}(E+F)\|_\infty = \max_i \frac{1}{|a_{ii}|} \sum_{j \neq i} |a_{ij}| < 1$$

پس داریم

$$\rho(P) < 1 \Rightarrow \|P\|_\infty < 1 \Rightarrow \rho(P) < 1$$

و لذا بنابر قضیه فوق روش جکوبی همگرا است. در ادامه همگرا می‌شود روش گauss-سیایل را اثبات می‌کنیم:

با توجه به سازگاری روش گاوین مسائل گفته است ثابت کنیم

$$\rho(\bar{A}) < 1.$$

فرض کنیم λ مقدار ویژه دلخواهی از $\bar{A} = -(D+E)^{-1}F$ باشد و فرض کنید x بردار ویژه متناسب با آن باشد. بدون

اگر به طریقی اشیاء حقیقی وارد شود، فرض کنیم $\|x\|_\infty = 1$ داریم

$$-(D+E)^{-1}F x = \lambda x \Rightarrow -F x = \lambda(D+E)x$$

$$\Rightarrow -\sum_{j=i+1}^n a_{ij} x_j = \lambda \sum_{j=1}^i a_{ij} x_j, \quad i=1, \dots, n$$

با جابجایی کردن جمله ها، خواهیم داشت:

$$\lambda a_{ii} x_i = -\lambda \sum_{j=1}^{i-1} a_{ij} x_j - \sum_{j=i+1}^n a_{ij} x_j, \quad i=1, \dots, n$$

یک اندیس i را طوری انتخاب می کنیم که برای جوی زها داشته باشیم

$$|x_i| = 1 \geq |x_j| \quad (\|x\|_\infty = |x_i|)$$

بسیار داریم

$$|\lambda| |a_{ii}| = \left| -\lambda \sum_{j=1}^{i-1} a_{ij} x_j - \sum_{j=i+1}^n a_{ij} x_j \right|$$

$$\leq |\lambda| \left(\sum_{j=1}^{i-1} |a_{ij}| + \sum_{j=i+1}^n |a_{ij}| \right)$$

با حل این معادله بر حسب $|\lambda|$ ، خواهیم داشت

$$|\lambda| \leq \frac{\sum_{j=i+1}^n |a_{ij}|}{|a_{ii}| - \sum_{j=1}^{i-1} |a_{ij}|} \quad (1)$$

اما از غالب قدری نسبی می آید بدون $\rho(\bar{A})$

$$1 > \sum_{\substack{j=1 \\ j \neq i}}^n \left| \frac{a_{ij}}{a_{ii}} \right| = \sum_{j=1}^{i-1} \left| \frac{a_{ij}}{a_{ii}} \right| + \sum_{j=i+1}^n \left| \frac{a_{ij}}{a_{ii}} \right| \Rightarrow 1 - \sum_{j=1}^{i-1} \left| \frac{a_{ij}}{a_{ii}} \right| > \sum_{j=i+1}^n \left| \frac{a_{ij}}{a_{ii}} \right|$$

$$\Rightarrow |a_{ii}| - \sum_{j=1}^{i-1} |a_{ij}| > \sum_{j=i+1}^n |a_{ij}| \quad (2)$$

از (1) و (2) داریم

$$|\lambda| < 1.$$

درحقیقت λ مقدار ویژه دلخواهی از \bar{A} بود پس $\rho(\bar{A}) < 1$. بنابراین روش گاوین مسائل به روش آبی می آید

تشریح: بهرحال آید غالب قمری سگی بودک حارسین خراب در یک دسته یک بهرحال کافه برای خراس

بوتهای مگویی و گاوی سایل است و یک بهرحال لازم نیست؛ عین امکان دارد که در یک دسته حارسین خراب غالب قمری آید نباشد و در آن وقت مگویی و گاوی سایل مگویی

بسال زیر توجه کنید

مسال. نشان دهید بوی گاوی سایل در مورد دسته خطر

$$\begin{bmatrix} 5 & 3 & 4 \\ 3 & 6 & 4 \\ 4 & 4 & 5 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 12 \\ 13 \\ 13 \end{bmatrix}$$

برای هر بول بوی (۵) خراس، در حالت بوی مگویی و گاوی است. (توجه دارید حارسین دسته خراس آید نیست)

$$(جواب صحیح) \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix}^T \cdot x = 0$$

(7.4) Let $A = D + L + U$ be split into diagonal, lower, and upper parts. Let $T_J = -D^{-1}(L + U)$ denote the Jacobi iteration matrix, and $T_{GS} = -(L + D)^{-1}U$ the Gauss-Seidel iteration matrix. Assume that D and $L + D$ are non-singular.

1. Show that λ is an eigenvalue of T_J if and only if $\det(\lambda D + L + U) = 0$.
2. Show λ is an eigenvalue of T_{GS} if and only if $\det(\lambda(D + L) + U) = 0$.

Use this to determine the spectral radius $\rho(T_{GS})$ for the Gauss-Seidel matrix associated to the matrix

$$A = \begin{pmatrix} 2 & -1 & 0 \\ -1 & 2 & -1 \\ 0 & -1 & 2 \end{pmatrix}.$$

Hint: Use the definition of eigenvalue as root of the characteristic polynomial, together with the fact that the determinant is multiplicative, $\det(AB) = \det(A)\det(B)$ for two matrices A and B .

67
Solution (7.4) First of all, note that since D and $L + D$ are non-singular, we have

$$\det(D) \neq 0, \quad \det(L + D) \neq 0.$$

For the eigenvalues of the Jacobi matrix $T_J = -D^{-1}(L + D)$ we get, using the multiplicativity of the determinant,

$$\begin{aligned} \det(\lambda \mathbf{1} - T_J) = 0 &\Leftrightarrow \det(D) \det(\lambda \mathbf{1} - T_J) = 0 \\ &\Leftrightarrow \det(D(\lambda \mathbf{1} - T_J)) = 0 \\ &\Leftrightarrow \det(\lambda D + D^{-1}D(L + D)) = 0 \\ &\Leftrightarrow \det(\lambda D + L + D) = 0. \end{aligned}$$

For the Gauss-Seidel matrix $T_{GS} = -(L + D)^{-1}U$ we get

$$\begin{aligned} \det(\lambda \mathbf{1} - T_{GS}) = 0 &\Leftrightarrow \det(L + D) \det(\lambda \mathbf{1} - T_{GS}) = 0 \\ &\Leftrightarrow \det((L + D)(\lambda \mathbf{1} - T_{GS})) = 0 \\ &\Leftrightarrow \det(\lambda(L + D) + (L + D)^{-1}(L + D)U) = 0 \\ &\Leftrightarrow \det(\lambda(L + D) + U) = 0. \end{aligned}$$

~~For the Gauss-Seidel matrix T_{GS} , we use the spectral radius~~
~~...~~
~~...~~

The matrix A is separated as

$$L + D = \begin{pmatrix} 2 & 0 & 0 \\ -1 & 2 & 0 \\ 0 & -1 & 2 \end{pmatrix}, \quad U = \begin{pmatrix} 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \\ 0 & 0 & 2 \end{pmatrix},$$

and we need to compute the determinant of

$$\begin{pmatrix} 2\lambda & -1 & 0 \\ -\lambda & 2\lambda & -1 \\ 0 & -\lambda & 2\lambda \end{pmatrix}.$$

Expanding along the first row gives

$$\det(\lambda(D + L) + U) = 2\lambda(4\lambda^2 - \lambda) + (-2\lambda^2) = 4\lambda^2(2\lambda - 1) = 0.$$

The non-zero eigenvalue is thus $\lambda = 1/2$ and $\rho(T_{GS}) = 1/2$.

(8.1) For the matrices T corresponding to the Jacobi and Gauss-Seidel iteration in for solving the system

$$2x_1 - x_2 + x_3 = 1$$

$$2x_1 + 2x_2 + 2x_3 = 4$$

$$-x_1 - x_2 + 2x_3 = -5,$$

determine the spectral radius $\rho(T)$. Which of the iterations converge?

$$2x_1 - x_2 + x_3 = 1$$

$$2x_1 + 2x_2 + 2x_3 = 4$$

$$-x_1 - x_2 + 2x_3 = -5$$

$$T = -D^{-1}(L+U) = \begin{pmatrix} 0 & \frac{1}{2} & -\frac{1}{2} \\ -1 & 0 & -1 \\ \frac{1}{2} & \frac{1}{2} & 0 \end{pmatrix}$$

$$-\lambda^3 - 5\lambda/4 = 0 \Rightarrow \lambda = 0, \pm\sqrt{5}i/2$$

$$\rho(T) = \sqrt{5}/2 > 1 \quad \text{div.}$$

$$(L+D)X = UX + b$$

$$T = -(L+D)^{-1}U$$

$$Tu = \lambda u \Rightarrow -Uu = (L+D)\lambda u$$

$$\Rightarrow (\lambda(L+D) + U)u = 0$$

بصورتی که جواب

~~معادله~~ if $|\lambda(L+D) + U| = 0$

عبر از آن

$$\det \begin{pmatrix} 2\lambda & -1 & 1 \\ 2\lambda & 2\lambda & 2 \\ -\lambda & -\lambda & 2\lambda \end{pmatrix} = 2\lambda(2\lambda+1)^2$$

$$\rho(T_g) = \frac{1}{2} \max \left\{ \left| \frac{1}{2} \right|, \left| -\frac{1}{2} \right| \right\} = \frac{1}{2} \Rightarrow \rho(T_g) < 1$$

Conv.

قضیه. هرگاه برای نرم عاقلسی $\|T\| < 1$ ، آن نگاه دنباله $\{x^{(k)}\}_{k=0}^{\infty}$ که با

$$x^{(k)} = Tx^{(k-1)} + c$$

تولید می شود، برای هر $x^{(0)} \in \mathbb{R}^n$ یک بردار $x \in \mathbb{R}^n$ همگراست و خواصای خطای زیر برقرارند:

$$\|x - x^{(k)}\| \leq \|T\|^k \|x^{(0)} - x\|$$

$$\& \|x - x^{(k)}\| \leq \frac{\|T\|^k}{1 - \|T\|} \|x^{(1)} - x^{(0)}\|.$$

اثبات. چون $\|T\| < 1$ ، بنابراین $\rho(T) < 1$ ، بنابراین قضیه 8.2، دنباله $\{x^{(k)}\}_{k=0}^{\infty}$ یک بردار $x \in \mathbb{R}^n$ را تولید می کند که $x = Tx + c$ را برآورده می کند.

همگراست، و از آنجا که $x = Tx + c$

$$x - x^{(k)} = T(x - x^{(k-1)})$$

$$= T^2(x - x^{(k-2)})$$

$$\vdots$$

$$= T^k(x - x^{(0)})$$

$$\implies \|x - x^{(k)}\| \leq \|T\|^k \|x - x^{(0)}\|.$$

که همان اول خطا در قضیه برکت هم این کران علوم خطا را به صورت زیر برکت می آوریم:

$$\forall n \geq 1: x^{(n+1)} - x^{(n)} = Tx^{(n)} - Tx^{(n-1)}$$

$$= T(x^{(n)} - x^{(n-1)})$$

$$= T(Tx^{(n-1)} - Tx^{(n-2)})$$

$$= T^2(x^{(n-1)} - x^{(n-2)})$$

= ...

$$= T^n(x^{(1)} - x^{(0)})$$

$$\implies \|x^{(n+1)} - x^{(n)}\| \leq \|T\|^n \|x^{(1)} - x^{(0)}\|$$

بنابراین برای $n > m$ ، داریم

$$\begin{aligned} \|x^{(m)} - x^{(n)}\| &= \|x^{(m)} - x^{(m-1)} + x^{(m-1)} - \dots + x^{(n+1)} - x^{(n)}\| \\ &\leq \|x^{(m)} - x^{(m-1)}\| + \|x^{(m-1)} - x^{(m-2)}\| + \dots + \|x^{(n+1)} - x^{(n)}\| \\ &\leq \|T\|^{m-1} \|x^{(1)} - x^{(0)}\| + \|T\|^{m-2} \|x^{(1)} - x^{(0)}\| + \dots + \|T\|^n \|x^{(1)} - x^{(0)}\| \\ &= \|T\|^n (1 + \|T\| + \|T\|^2 + \dots + \|T\|^{m-n-1}) \|x^{(1)} - x^{(0)}\| \end{aligned}$$

و چون $x^{(k)} = x$ نيل، بنابراین: n به n دسترخ n و ميل دلون m به m کفایت خواهد داشت

$$\begin{aligned} \|x - x^{(n)}\| &\stackrel{نيل}{=} \|x^{(m)} - x^{(n)}\| \leq \|T\|^n \sum_{i=0}^{\infty} \|T\|^i \|x^{(1)} - x^{(0)}\| \\ &= \frac{\|T\|^n}{1 - \|T\|} \|x^{(1)} - x^{(0)}\|. \end{aligned}$$

تفسیر: الگوی سرعت همزای با شعاع طیف ماتریس تکرار T را محدودان از حران خطای اوی دراره شده

در قسید اضر ملاحظه کرد. چون این حران به ازای هر نرم ماتریس طبعی به حرار است (نرم ماتریس طبعی) وجود دارد که $\|A\| \leq \rho(A) + \epsilon$ می توانم نتیجه بگیرم که

$$\|x^{(k)} - x\| \approx \rho(T)^k \|x^{(0)} - x\| \quad (*)$$

نرم کنیم $\rho(T) < 1$ و آنکه تکرار است $x^{(0)} = 0$ در یک روش تکراری جهت تکرار جواب x با حرار

خطای نسبی 10^{-t} بکار رود بنا به $(*)$ ، عدد k تکرار خطای نسبی تقریباً $\rho(T)^k$ است، لذا

$$\text{اگر } \rho(T)^k \leq 10^{-t} \text{ !}$$

$$k \geq \frac{t}{-\log_{10} \rho(T)}$$

دقت 10^{-t} انتظار می رود.

مسئله. فرض کنیم ماتریس A معکوس $A=B-C$ دارد. در آن A, B, C نامعکوس هستند.

همچنین $Bx^{(m)} = Cx^{(m-1)} + y$ ، $m=1, 2, \dots$ ، فرض است. شرط لازم و کافی برای آنکه $x^{(m)} = A^{-1}y$ نيل $x^{(m)}$ $m \rightarrow \infty$ چیست؟

حل. چون B نامعکوس است، داریم

$$x^{(m)} = B^{-1}Cx^{(m-1)} + B^{-1}y$$

فرض کنیم $B^{-1}y = d$ ، $B^{-1}C = H$ ، در این صورت

$$m=1: x^{(1)} = Hx^{(0)} + d$$

$$\begin{aligned} m=2: x^{(2)} &= Hx^{(1)} + d \\ &= H(Hx^{(0)} + d) + d \\ &= H^2x^{(0)} + (H+I)d \end{aligned}$$

$$\vdots$$

$$x^{(m)} = H^m x^{(0)} + (H^{m-1} + H^{m-2} + \dots + I)d$$

حل اگر

$$\|H\| = \|B^{-1}C\| < 1 \quad (*)$$

$$\left(\|H\| < 1 \iff (I-H)^{-1} \text{ برقرار است} \iff \sum_{k=0}^{\infty} H^k \text{ برقرار است} \right)$$

در این صورت

ماتریس A معکوس است

$$\|B^{-1}C\| < 1 \implies \lim_{m \rightarrow \infty} (B^{-1}C)^m = 0 \implies \lim_{m \rightarrow \infty} x^{(m)} = (I + H + H^2 + \dots)d = (I - H)^{-1}d$$

$$= (I - B^{-1}C)^{-1}d$$

$$= (B^{-1}(B-C))^{-1}d$$

$$= (B^{-1}A)^{-1}d$$

$$= A^{-1}B^{-1}d$$

$$= A^{-1}y$$

مبنای این شرط لازم و کافی برای آنکه $x^{(m)} = A^{-1}y$ نيل $x^{(m)}$ $m \rightarrow \infty$ این است که

$$\|B^{-1}C\| < 1.$$

سخت مگر ایسی یکسر و ندر شعاع طیفی ~~ماتریس~~ ماتریس مربوط به آن وابسته است، لذا یکسراه انتقال به روندی که مجرب به مگر ایسی سریع شود انتخاب روشی است که ماتریس مربوط به آن کوچکترین شعاع طیفی را داشته باشد.

در حالت کلی معلوم نیست که کدامیک از دو تکنیک تراکوبی یا گاوس-سایدل باید بکار رود. در حالت خاص نیز که جواب معلوم است.

Thm. (Stein-Rosenberg)

If $a_{ij} < 0, i \neq j, a_{ii} > 0, i=1, \dots, n$, then

$$(i) \quad 0 < \rho(T_g) < \rho(T_j) < 1;$$

$$(ii) \quad 1 < \rho(T_j) < \rho(T_g);$$

$$(iii) \quad \rho(T_j) = \rho(T_g) = 0;$$

$$(iv) \quad \rho(T_j) = \rho(T_g) = 1.$$

لذا وقتی یک روش مگر باشد، هر دو مگر آیند و روش گاوس-سایدل سریع تر از روش تراکوبی است.

روش جابجایی: $Ax=b$ را به صورت

$$x = x - Ax + b = (I-A)x + b$$

توسیم روش تکراری

$$x^{(k+1)} = (I-A)x^{(k)} + b, \quad k=0,1,2,\dots$$

$$= x^{(k)} + r^{(k)}, \quad r^{(k)} = b - Ax^{(k)}$$

روش جابجایی همیشه همگراست. بنا بر این، این روش همگراست اگر فقط $\|I-A\| < 1$ (یا اگر فقط $\rho(I-A) < 1$)

مسلماً اگر در دستگاه $Ax=b$ ، A دارای ویژگی‌های غالب قطری و واحد باشد،

$$a_{ii} = 1 > \sum_{j \neq i} |a_{ij}| \quad (*)$$

آن گاه روش جابجایی همگراست (برای هر $x^{(0)}$ انتخابی)

عند تکرار $x^{(k)}$ در $I-A$ همگراست

$$\|I-A\|_{\infty} = \max_i \sum_{j \neq i} |a_{ij}| < 1 \implies \|I-A\|_{\infty} < 1$$

حل دقیق:

$$\implies \rho(I-A) < 1 \implies$$

روش جابجایی همگراست

تعیین: روش جابجایی همگراست اگر فقط اگر

$$\frac{2\operatorname{Re} \lambda_i}{|\lambda_i|^2} > 1, \quad i=1,2,\dots,n$$

که $\lambda_i \in \mathbb{C}$ مقدار ویژه ماتریس A هستند

اثبات: ماتریس تکرار روش جابجایی $T = I-A$ است و می‌دانیم اگر λ_i مقدار ویژه A باشد، $1-\lambda_i$ مقدار ویژه T است. بزرگ:

$$0 = \det(A - \lambda_i I) = (-1)^n \det(-A + \lambda_i I) = (-1)^n \det(I - A - I + \lambda_i I) = (-1)^n \det((I-A) - (1-\lambda_i)I)$$

$$\implies \det((I-A) - (1-\lambda_i)I) = 0 \implies 1-\lambda_i \text{ مقدار ویژه } I-A \text{ است}$$

بنابراین روش جابجایی همگراست اگر فقط اگر $|1-\lambda_i| < 1$ (بنابراین $\frac{2\operatorname{Re} \lambda_i}{|\lambda_i|^2} > 1$)

$$\forall i: |1-\lambda_i|^2 < 1 \iff \lambda_i - 2\operatorname{Re}(\lambda_i) + |\lambda_i|^2 < 1$$

$$\iff \frac{2\operatorname{Re}(\lambda_i)}{|\lambda_i|^2} > 1, \quad i=1,\dots,n$$

تقسیم از روش گزینی، روش JOR (Over Relaxation) است که شامل یک پارامتر ω است و به صورت زیر است:

$$x_i^{(k+1)} = \frac{\omega}{a_{ii}} \left(b - \sum_{\substack{j=1 \\ j \neq i}}^n a_{ij} x_j^{(k)} \right) + (1-\omega)x_i^{(k)}, \quad i=1, \dots, n \quad (*)$$

ماتریس تکرار متناظر آن عبارت است از

$$T_{\omega} = \omega T_J + (1-\omega)I$$

که در آن T_J ماتریس تکرار روش گزینی است.

اگر فرم برداری این روش را بنویسیم، از (*) و با توجه به اینکه $r^{(k)} = b - Ax^{(k)}$ ، می توان نوشت:

$$\begin{aligned} x_i^{(k+1)} &= \frac{\omega}{a_{ii}} \left(b - \sum_{\substack{j=1 \\ j \neq i}}^n a_{ij} x_j^{(k)} \right) + (1-\omega)x_i^{(k)} = x_i^{(k)} + \frac{\omega}{a_{ii}} a_{ii} x_i^{(k)} \\ &= \frac{\omega}{a_{ii}} \left(b - \sum_{j=1}^n a_{ij} x_j^{(k)} \right) + x_i^{(k)} \\ &\implies x^{(k+1)} = x^{(k)} + \omega D^{-1} r^{(k)}. \end{aligned}$$

روش مذکور برای هر $\omega \neq 0$ سازگار است و برای $\omega = 1$ ، روش گزینی یکسان است.

تفسیر: اگر روش گزینی همراهمند، آن گاه روش JOR همراهمند اگر $0 < \omega \leq 1$.

اثبات: با توجه به اینکه روش JOR دارای ماتریس تکرار $T_{\omega} = \omega T_J + (1-\omega)I$ است، بنابراین اگر λ_k مقدار ویژه T_J باشد، در این صورت مقدار ویژه T_{ω} به صورت $\mu_k = \omega \lambda_k + (1-\omega)$ ، $1 \leq k \leq n$ ، می باشد زیرا

$$0 = \det(T_J - \lambda_k I) = \omega^n \det((\omega T_J + (1-\omega)I) - (\omega \lambda_k + (1-\omega))I)$$

بنابراین مقول اولی برای نمایش اعداد مختلط، فرض کنیم $\lambda_k = r_k e^{i\theta_k}$ و چون μ_k مقدار ویژه T_{ω} است، بنابراین

$$\mu_k \bar{\mu}_k = (\omega \lambda_k + (1-\omega))(\omega \bar{\lambda}_k + (1-\omega)) = \omega^2 |\lambda_k|^2 + \omega(1-\omega)\lambda_k + \omega(1-\omega)\bar{\lambda}_k + (1-\omega)^2 = 2\omega(1-\omega) \operatorname{Re} \lambda_k$$

$$|\mu_k|^2 = \omega^2 r_k^2 + 2\omega r_k \cos \theta_k (1-\omega) + (1-\omega)^2 \leq (\omega r_k + (1-\omega))^2 = (\omega(r_k - 1) + 1)^2$$

حال اگر $0 < \omega \leq 1$ ، در این صورت

$$\omega(r_k - 1) \leq r_k - 1 \implies \omega(r_k - 1) + 1 \leq r_k - 1 + 1 = r_k < 1 \implies |\mu_k| < 1$$

بنابراین با فرض همراهمند روش گزینی، روش JOR نیز همراهمند خواهد بود.

تقسیم از روش گاوس سبایل، روش SOR (Successive over-relaxation) است که به صورت زیر تعریف می شود

$$x_i^{(k+1)} = \frac{\omega}{a_{ii}} \left(b_i - \sum_{j=1}^{i-1} a_{ij} x_j^{(k+1)} - \sum_{j=i+1}^n a_{ij} x_j^{(k)} \right) + (1-\omega)x_i^{(k)}, \quad i=1, \dots, n \quad (*)$$

روش (*) را می توان به صورت زیر نوشت

$$(I + \omega D^{-1} E) x^{(k+1)} = ((1-\omega)I - \omega D^{-1} F) x^{(k)} + \omega D^{-1} b \quad (i) \quad (A = D + E + F)$$

اگر (ii) را در D^{-1} ضرب کنیم، خواهیم داشت \Rightarrow برای ماتریس مکرر SOR به صورت زیر است:

$$(D + \omega E) x^{(k+1)} = ((1-\omega)D - \omega F) x^{(k)} + \omega b$$

$$\stackrel{\omega \neq 0}{\Rightarrow} \left(\frac{1}{\omega} D + E \right) x^{(k+1)} = \left[\frac{1}{\omega} D - (D + F) \right] x^{(k)} + b$$

$$= \left(\frac{1}{\omega} D + E - \overline{A} \right) x^{(k)} + b \quad (A = D + E + F)$$

$$= \left(\frac{1}{\omega} D + E \right) x^{(k)} + r^{(k)} \quad (r^{(k)} = b - Ax^{(k)})$$

$$\Rightarrow x^{(k+1)} = x^{(k)} + \left(\frac{1}{\omega} D + E \right)^{-1} r^{(k)} \quad \text{فرم دیگر SOR}$$

روش SOR برای هر $\omega \neq 0$ سازگار است، در حالی که برای $\omega = 1$ ، روش گاوس سبایل یکسان است.

اگر $\omega \in (0, 1)$ روش under-relaxation، در حالی که $\omega > 1$ ، روش over-relaxation می باشد.

تقسیم برای هر $\omega \in \mathbb{R}$ ، داریم $\rho(T(\omega)) \geq |\omega - 1|$ ؛ بنابراین روش SOR همگرا نخواهد بود اگر $\omega \leq 0$ یا $\omega \geq 2$.

این روش همگرا خواهد بود اگر $0 < \omega < 2$

$$T(\omega) = (I + \omega D^{-1} E)^{-1} ((1-\omega)I - \omega D^{-1} F)$$

خویش کنیم $\lambda_1, \dots, \lambda_n$ مقادیر ویژه $T(\omega)$ باشند، در این صورت داریم:

$$\left| \prod_{i=1}^n \lambda_i \right| = |\det(T(\omega))| = \left| \det(I + \omega D^{-1} E)^{-1} \det((1-\omega)I - \omega D^{-1} F) \right| = |\omega - 1|^n$$

بنابراین حداقل λ_k ای $1 \leq k \leq n$ وجود دارد که $|\lambda_k| \geq |\omega - 1|$. حال اگر $|\omega - 1| > 1$ ($\omega \leq 0$ یا $\omega \geq 2$) در این صورت $|\lambda_k| > 1$ و لذا $\rho(T(\omega)) > 1$ ، که در این صورت SOR همگرا نخواهد بود.

قضیه. هرگاه A یک ماتریس معین مثبت بوده، $0 < \omega < 2$. آن گاه روش SOR برای حل انتظام بردار جواب تقریبی را به ω بهتر است.

قضیه. هرگاه A معین مثبت و سه قطری باشد آنگاه $\rho(T_\omega) = [\rho(T_g)]^2$ بهترین انتخاب ω برای روش SOR عبارت است از:

$$\omega = \frac{2}{1 + \sqrt{1 - \rho(T_g)^2}}$$

و با این انتخاب $\rho(T_\omega) = \omega - 1$

مثال. اگر $A = \begin{pmatrix} 4 & 3 & 0 \\ 3 & 4 & -1 \\ 0 & -1 & 4 \end{pmatrix}$ آن گاه بهترین انتخاب ω در روش SOR را بدست آورید.

$$T_g = \bar{D}^{-1}(L+U)$$

$$= \begin{pmatrix} \frac{1}{4} & & \\ & \frac{1}{4} & \\ & & \frac{1}{4} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 & -3 & 0 \\ -3 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & -0.75 & 0 \\ -0.75 & 0 & 0.25 \\ 0 & 0.25 & 0 \end{pmatrix}$$

$$\det(T_g - \lambda I) = -\lambda(\lambda^2 - 0.625) = 0 \Rightarrow \lambda = 0, \lambda = \pm\sqrt{0.625}$$

$$\Rightarrow \rho(T_g) = \sqrt{0.625}$$

$$\omega = \frac{2}{1 + \sqrt{1 - 0.625}} \approx 1.24$$

ماتریس متادری و بردارهای ویژه ماتریسها یکی از مباحث اصلی در خطی است. در بعضی

مسائل همی متادری و بردارهای ویژه مورد نیاز است، و در برخی یک یا چند بردار ویژه، برای

مسائل بزرگتر و کوچکتر نیز، بلکه ویژه (از لحاظ قدر مطلق) و بردارهای ویژهی تقعر لازم است. در این فصل

روشهای راحت تر تعیین متادری و بردارهای ویژه بررسی می کنیم. متادری ویژه در بسیاری از کاربردها

از جمله، مطالعات ارتعاشات سیستمی دینامیکی و سازهای، تحلیل پایداری طرحهای عددی حل مسائل ریاضی

معدوم و مسائل استقامت جزو تقعر دارند.

ماتریس متادری ویژه و بردارهای ویژه:

فرض کنید $A \in \mathbb{C}^{n \times n}$ باشد، λ یک اسکالر (یک عدد مختلط) باشد. اگر x برداری

$$Ax = \lambda x \quad (1)$$

یک جواب غیر صفری (یعنی $x \neq 0$) داشته باشد، آنگاه λ یک بردار ویژهی A است، بردار x هم بردار

در معادله (1) صدق می کند، یک بردار ویژهی A است. استخراج بردار ویژهی λ است. برای مثال برداری

$$\left[\begin{array}{ccc|c|c} 2 & 0 & 1 & 1 & 1 \\ 5 & -1 & 2 & 3 & -2 \\ -3 & 2 & -\frac{5}{4} & -4 & -4 \end{array} \right]$$

میان می آید که $\lambda = 2$ یک بردار ویژهی ماتریس 3×3 داده شده و $(1, 3, -4)^T$ یک بردار ویژهی متادری

آن است. توجه کنید که هر جواب مخالف همی بردار ویژه، یک بردار ویژهی دیگر است. استخراج بردار ویژهی

مجموعه این معادلی (۱) دایره جوار غیر یکنواخت است. معادلی با حرکت از مرکزهای زیر است:

$$(2) \quad A - \lambda I \text{ بردار مخالف همزی را به هم فرستد؛}$$

$$(3) \quad A - \lambda I \text{ تکلیف است؛}$$

$$(4) \quad \det(A - \lambda I) = 0 \text{ این معادله معادلی مستقیم A معروف است.}$$

یادآوری از هر خطی:

تکلیف فرض کنیم A معکوس خطی روی فضای n بعدی باشد. گوئیم A قوی سده است

هرگاه برای λ وجود داشته باشد که هر بردار آن یک بردار ویژه برای A باشد.

(این که A قوی سده است، بدین معنی است که ماتریس متناظر با A با ماتریس قوی D

متناظر است.)
بسیار دیگر، A قوی سده است هرگاه بردارهای ویژه A فضای V را تولید کنند

- فرض کنید A (معکوس نظریه ماتریس A) قوی سده باشد، در این صورت اگر مقدار دهی

که $\det(A - \lambda I) = 0$ ظاهر می شود، برابر λ باشد، در این صورت λ برابر با عددی

بردارهای ویژه نظریه مقدار ویژه λ است.

مسئله: با استفاده از مقادیر ویژه و بردارهای ویژه، تشخیص دهید ماتریس A قطری شدنی است یا نه.

53

$$A = \begin{bmatrix} 2 & 1 & 2 \\ 0 & 2 & 3 \\ 0 & 0 & 5 \end{bmatrix}$$

حل: مقادیر ویژه A عبارتند از:

$$\lambda_1 = \lambda_2 = 2; \lambda_3 = 5.$$

بردارهای ویژه $\lambda_1 = \lambda_2 = 2$ را حساب می‌کنیم:

$$(A - 2I)x = 0 \Rightarrow \begin{cases} x_2 + 2x_3 = 0 \\ 3x_3 = 0 \\ 3x_3 = 0 \end{cases} \xrightarrow{\substack{\text{بردارهای ویژه} \\ \lambda_1 = \lambda_2 = 2}} \{ (\alpha, 0, 0)^T \}$$

بردارهای ویژه $\lambda_3 = 5$:

$$(A - 5I)x = 0 \Rightarrow \begin{cases} 3x_1 + x_2 + 2x_3 = 0 \\ -3x_2 + 3x_3 = 0 \\ 0 = 0 \end{cases} \xrightarrow{\substack{\text{بردارهای ویژه} \\ \lambda_3 = 5}} \{ (\beta, 3\beta, \beta)^T \}$$

بنابراین به فضای ویژه $\lambda_1 = \lambda_2 = 2$ متعلق به بردارهای ویژه دو بردار است (بنابراین فضای ویژه $\lambda_1 = \lambda_2 = 2$ در مجموع 2 است لذا $V = \mathbb{R}^3$ را تولید نمی‌کند) لذا ماتریس A قطری شدنی است.

$$\# \text{ قطری شدن: } P^{-1}AP = D$$

عبر:

تعمیر:

مقادیر ویژه A با پیدا کردن n ریشه $p(\lambda) = \det(A - \lambda I)$ بدست می‌آید، و در هر حالت درجه n

در تعیین ریشه‌های یک معادله m درجه n ، جز برای مقادیر کوچک n ، مشکل است. لذا لازم است

کنشهای تکراری برای پیدا کردن مقادیر ویژه یک ماتریس ضابطه شود. قضیه زیر حدود تعداد ویژه یک ماتریس را بر

می‌دهد:

تقسیم (قضی) دایره گشودنی: فرض کنید $A = (a_{ij})$ یک ماتریس $n \times n$ و R_i رادیوس دایره i در معنی

مختلط مرکز a_{ii} و شعاع $\rho_i = \sum_{j \neq i}^n |a_{ij}|$ باشد. این که معادله ویژه A در مجموعه

$R = \bigcup_{i=1}^n R_i$ تکرار دارند و اتحاد هر k تا از این دایره که $n-k$ تایی دیگر واقع کنند دقیقاً شامل k مقدار

ویژه است.

اثبات: فرض کنید λ یک مقدار ویژه A و x با مؤلفه‌های x_i ، $1 \leq i \leq n$ بردار ویژه متناظر باشد.

$$Ax = \lambda x$$

یا بر حسب مؤلفه‌ها،

$$\sum_{j=1}^n a_{ij} x_j = \lambda x_i, \quad i=1, \dots, n \quad (*)$$

فرض کنید k عددی صحیح باشد که $1 \leq k \leq n$ و $x_k \neq 0$

$$\|x\|_{\infty} = \max_{1 \leq i \leq n} |x_i| = |x_k|$$

در این صورت در رابطه $(*)$ به ازای $i=k$ خواهیم داشت

$$\sum_{j=1}^n a_{kj} x_j = \lambda x_k$$

$$\sum_{j \neq k}^n a_{kj} x_j = \lambda x_k - a_{kk} x_k = (\lambda - a_{kk}) x_k$$

بنابراین

$$|(\lambda - a_{kk}) x_k| = \left| \sum_{j \neq k}^n a_{kj} x_j \right| \leq \sum_{j \neq k}^n |a_{kj}| |x_j|$$

$$\implies |\lambda - a_{kk}| \leq \sum_{j \neq k}^n |a_{kj}| \frac{|x_j|}{|x_k|}$$

$$\leq \sum_{j \neq k}^n |a_{kj}|$$

که نشان می‌دهد $\lambda \in R_k$ و بنابراین $\lambda \in \bigcup_{i=1}^n R_i$. اثبات قسمت دوم به استفاده از نتیجه i از قسمت اول از طریق اصل اقلی می‌شود.

نقشه: در فضای گنگولین است

$\forall \lambda \in \sigma(A) : \lambda \in R = \bigcup_{i=1}^n R_i$; $R_i = \{z \in \mathbb{C} : |z - a_i| \leq \sum_{j=1, j \neq i}^n |a_j|\}$
 ($\sigma(A) \subseteq R$)

اعمال این قضیه به ماتریس A^T و توابع A^T, A متاد و A^T متاد و A^T متاد در این صورت است:

$\forall \lambda \in \sigma(A) : \lambda \in C = \bigcup_{j=1}^n C_j$; $C_j = \{z \in \mathbb{C} : |z - a_j| \leq \sum_{i=1, i \neq j}^n |a_i|\}$

دایره R_i در فضای مختلط، دایره مسطح، و C_j ها دایره مسطح نامیده می شوند.

با توجه به این مطلب می توان قضیه زیر را نوشت:

قضیه (قضیه گنگولین): فرض کنید $A \in \mathbb{C}^{n \times n}$ رابطه

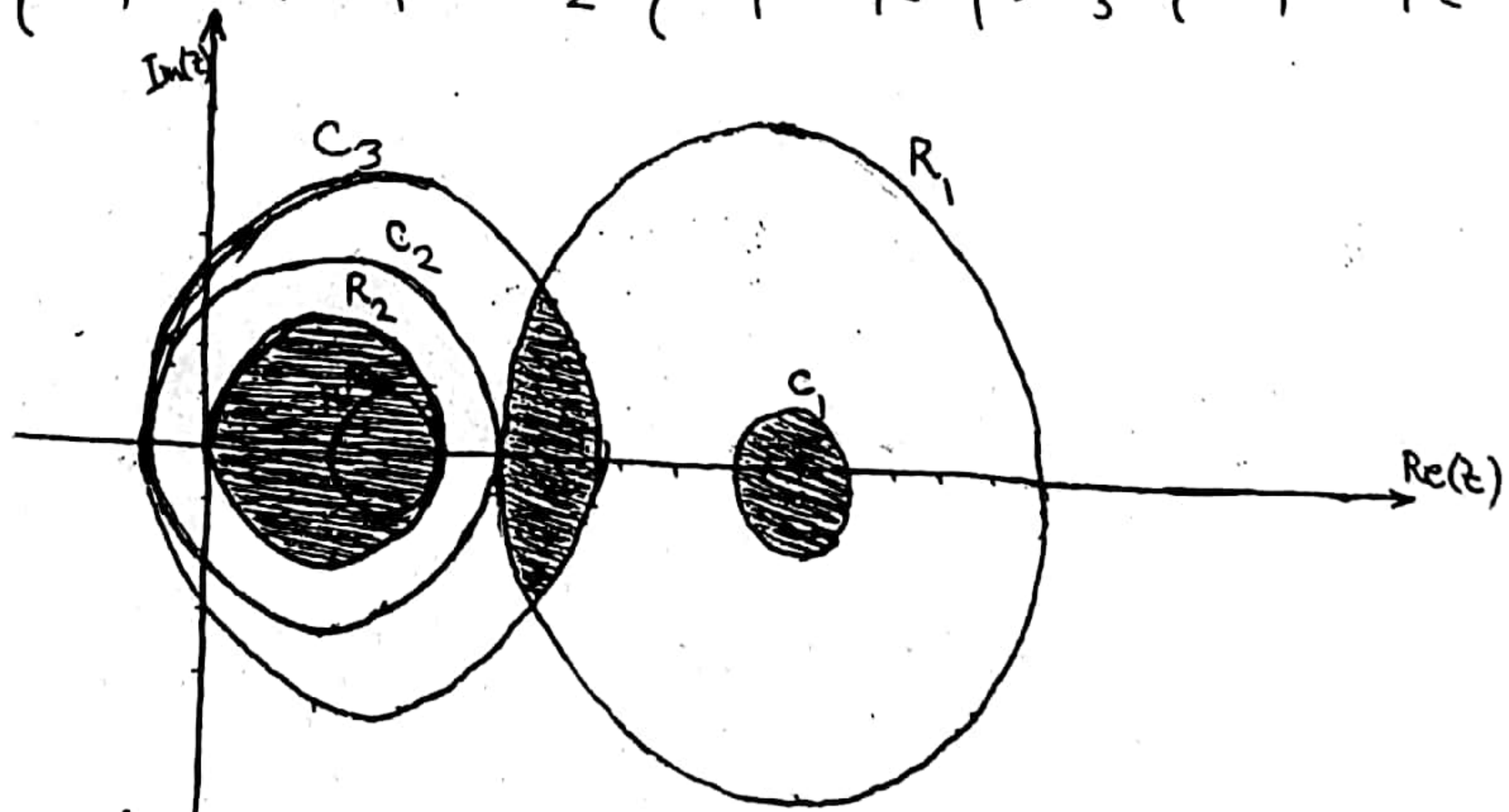
$\forall \lambda \in \sigma(A) ; \lambda \in R \cap C$

مسئله: ماتریس A را به صورت زیر در نظر بگیرید.

$$A = \begin{bmatrix} 10 & 2 & 3 \\ -1 & 2 & -1 \\ 0 & 1 & 3 \end{bmatrix}$$

دایره های متاد و A^T متاد $\sigma(A) = \{9.687, 2.656 \pm 0.693i\}$ (اصحاح نام) است. دایره مسطح و مسطح به صورت زیر:

$R_1 = \{z : |z - 10| \leq 5\}$; $R_2 = \{z : |z - 2| \leq 2\}$; $R_3 = \{z : |z - 3| \leq 1\}$;
 $C_1 = \{z : |z - 10| \leq 1\}$; $C_2 = \{z : |z - 2| \leq 3\}$; $C_3 = \{z : |z - 3| \leq 4\}$



توجه: هر یک از دایره های متاد R_1, R_2, R_3 در \mathbb{C} قرار دارد (که متاد R_1, R_2, R_3 است) و هر یک از دایره های متاد C_1, C_2, C_3 در \mathbb{C} قرار دارد. همچنین دایره های متاد $R_2 = R_2 \cup R_3$ قرار دارند چون این دو دایره، اداری می کنند. بنابراین متاد و R_1 (متاد و R_2) و R_2 (دو متاد و R_3) قرار دارند.

$$(R_1 \cup R_2 \cup R_3) \cap (C_1 \cup C_2 \cup C_3) = (R_1 \cup R_2) \cap (C_1 \cup C_3) \\ = [R_1 \cap (C_1 \cup C_3)] \cup [R_2 \cap (C_1 \cup C_3)]$$

مساله. با استفاده از قضیه گرسونگ ثابت کنید که یک ماتریس غالب قطری اکید (مستطیل) مقدار ویژهی غیر صفر در آن حتماً حقیقی است.

حل. فرض کنیم A ماتریسی اکیداً غالب قطری مستطیل باشد. اثبات زیر برای A^T که غالب قطری اکید مستطیل

است، درست خواهد بود و در نتیجه برای A نیز صحیح برقرار خواهد بود. بنابراین برای هر $n, m, r = 1, 2, \dots, n$ داریم

$$|a_{ii}| > \sum_{j=1, j \neq i}^n |a_{ij}| \quad \begin{cases} a_{ii} > 0: & a_{ii} - \sum_{j=1, j \neq i}^n |a_{ij}| > 0 \quad (*) \\ a_{ii} < 0: & -a_{ii} > \sum_{j=1, j \neq i}^n |a_{ij}| \Rightarrow a_{ii} + \sum_{j=1, j \neq i}^n |a_{ij}| < 0 \quad (**) \end{cases}$$

از طرفی اگر λ مقدار ویژهی A باشد، بنا بر قضیه گرسونگ داریم:

$$\forall i: |\lambda - a_{ii}| \leq \sum_{j=1, j \neq i}^n |a_{ij}|$$

$$\Rightarrow \forall i: a_{ii} - \sum_{j=1, j \neq i}^n |a_{ij}| \leq \lambda \leq a_{ii} + \sum_{j=1, j \neq i}^n |a_{ij}|$$

$$\Rightarrow \forall i: \begin{cases} a_{ii} > 0 \xrightarrow{\text{بنا به } (*)} \lambda > 0 \\ \text{یا} \\ a_{ii} < 0 \xrightarrow{\text{بنا به } (**)} \lambda < 0 \end{cases}$$

بنابراین در هر حال $\lambda \neq 0$ و چون λ مقدار ویژهی A بود، صحیح می شود A مقدار ویژهی غیر صفر از طرفی، چون

$$P_f(A) = \lambda^n - \text{tr}(A)\lambda^{n-1} + \dots + (-1)^n \det(A)$$

$$P_0(A) = \det(A) = (-1)^n \prod_{i=1}^n \lambda_i \quad (\lambda_i \text{ ها مقدار ویژهی } A)$$

مساله: یک کران بالا و یک کران پایین برای $f(A)$ با استفاده از $\|A\|$ بیابید که در آن $A = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 1 & 4 & 0 \\ 0 & 0 & 3 \end{bmatrix}$ و سپس این کار را با استفاده از قضیه گرسونگ تکرار کنید.

حل. داریم $f(A) \leq \|A\|$ و $\|A\| = \max\{2, 4, 4\} = 4$ پس $0 \leq f(A) \leq 4$ از طرفی بنا بر قضیه گرسونگ، اگر $\lambda \in \sigma(A)$ باشد، داریم:

$$UR_i = \{z: 0 \leq |z| \leq 5\}$$

$$R_1 = \{z: |z-1| \leq 1\} \quad R_2 = \{z: |z-4| \leq 1\} \quad R_3 = \{z: |z-3| = 0\}$$

چون $\lambda \in UR_i$ بنا بر این $|\lambda| \leq 5$ و لذا

$$0 \leq f(A) \leq 5$$

تفسیر: اگر A حقیقی و متقارن باشد، مقادیر ویژه آن حقیقی‌اند.

اثبات: اگر A حقیقی و متقارن باشد، پس هر دو یک و بنابر تفسیری فوق مقادیر ویژه آن حقیقی‌اند.

تعریف: دو بردار u, v را متعامد گوئیم هرگاه

$$(u, v) = 0.$$

تفسیر: در ماتریسهای هر دو، بردارهای ویژه متناظر با مقادیر ویژه متناظر متعامدند.

اثبات: فرض کنیم A ماتریس هر دو x_1 و x_2 بردارهای ویژه متناظر با مقادیر ویژه λ_1 و λ_2

ماتریس A ($\lambda_1 \neq \lambda_2$) باشد داریم

$$Ax_1 = \lambda_1 x_1 \quad \& \quad Ax_2 = \lambda_2 x_2$$

بنابراین خواص ضرب داخلی داریم:

$$(Ax_1, x_2) = (\lambda_1 x_1, x_2) = \lambda_1 (x_1, x_2) \quad (1)$$

$$(x_1, Ax_2) = (x_1, \lambda_2 x_2) = \lambda_2 (x_1, x_2) \stackrel{\lambda_2 \in \mathbb{R}}{=} \lambda_2 (x_1, x_2) \quad (2)$$

$$(Ax_1, x_2) = (x_1, A^H x_2) \stackrel{\text{هر دو}}{=} (x_1, Ax_2) \quad (3)$$

از (1) و (2) و (3) خواهیم داشت

$$\lambda_1 (x_1, x_2) = \lambda_2 (x_1, x_2) \implies (\lambda_1 - \lambda_2)(x_1, x_2) = 0 \xrightarrow{\lambda_1 \neq \lambda_2} (x_1, x_2) = 0.$$

بنابراین بردارهای ویژه متناظر با مقادیر ویژه متناظر در ماتریسهای هر دو متعامدند.

تفسیر: بردارهای ویژه x_1, x_2, \dots, x_n یک ماتریس A متناظر با مقادیر ویژه متناظر $\lambda_1, \dots, \lambda_n$ مستقل خطی‌اند.

اثبات: (تکلیف)

امثالت: (برهان خلف) فرض کنید تعداد ویژه A متناهی r بردارهای ویژه آن مستقل خطی نباشند

چون بردار ویژه x_{r+1} متعامد بر فضای $\{x_1, \dots, x_r\}$ مستقل خطی است. فرض کنید r بزرگترین عدد صحیح در \mathbb{R}^n است

به طوری که $\{x_1, x_2, \dots, x_{r+1}\}$ مستقل خطی باشد. در این صورت طبق فرض $1 \leq r < n$ و همچنین $\{x_1, x_2, \dots, x_{r+1}\}$

و استی خطی است. بنابراین

$$\exists c_1, c_2, \dots, c_{r+1} : c_1 x_1 + c_2 x_2 + \dots + c_r x_r + c_{r+1} x_{r+1} = 0 \quad (*)$$

$$\& \sum_{i=1}^{r+1} |c_i| \neq 0 \quad (**)$$

با ضرب (*) در A خواهیم داشت

$$c_1 A x_1 + c_2 A x_2 + \dots + c_r A x_r + c_{r+1} A x_{r+1} = 0$$

$$\implies c_1 \lambda_1 x_1 + c_2 \lambda_2 x_2 + \dots + c_r \lambda_r x_r + c_{r+1} \lambda_{r+1} x_{r+1} = 0 \quad (1)$$

همچنین (*) را در λ_{r+1} ضرب می‌کنیم:

$$c_1 \lambda_{r+1} x_1 + c_2 \lambda_{r+1} x_2 + \dots + c_r \lambda_{r+1} x_r + c_{r+1} \lambda_{r+1} x_{r+1} = 0 \quad (2)$$

با کم کردن (2) از (1) خواهیم داشت:

$$c_1 (\lambda_1 - \lambda_{r+1}) x_1 + c_2 (\lambda_2 - \lambda_{r+1}) x_2 + \dots + c_r (\lambda_r - \lambda_{r+1}) x_r = 0 \quad (3)$$

از آنجا که فرض کردیم $\{x_1, \dots, x_r\}$ مستقل خطی است، از (3) نتیجه می‌شود:

$$c_1 (\lambda_1 - \lambda_{r+1}) = \dots = c_r (\lambda_r - \lambda_{r+1}) = 0 \quad (4)$$

چون تعداد ویژه A متناهی است، بنابراین برای هر $1 \leq i \leq r$ ، $\lambda_i - \lambda_{r+1} \neq 0$ ، و از (4) نتیجه می‌شود:

$$c_1 = \dots = c_r = 0 \quad (5)$$

از (5) و (4) نتیجه می‌شود:

$$c_{r+1} x_{r+1} = 0$$

چون x_{r+1} بردار ویژه و در نتیجه مخالف صفر است، داریم

$$c_{r+1} = 0$$

در این تناقض! (***) است. پس فرض خلف باطل و حکم برقرار است

تذکره: بنابه قضیه قبل، اگر مقادیر ویژه A از حقیقی n متناظر باشند، n بردار ویژه مستقل خطی خواهیم داشت.
 لذا بردارهای ویژه یک پایه برای \mathbb{R}^n (یا \mathbb{C}^n) خواهند بود و در نتیجه لم فوق تعریف A قوی می‌شود است. یعنی اگر مقادیر ویژه A متمایز باشند، A قوی می‌شود است. درنت می‌شود که متناظر بودن مقادیر ویژه A و A^T قوی شدن A شرط کافی است نه لازم.

56

فرض کنید A و P ماتریسهای مربعی $n \times n$ باشند و $\det(P) \neq 0$. در این صورت $P^{-1}AP$ یک ماتریس قوی می‌شود.

$$P^{-1}AP = \text{diag}\{\lambda_1, \lambda_2, \dots, \lambda_n\} = \Lambda$$

است که λ_i ها مقادیر ویژه A هستند که متناظرند اگر و تنها اگر ستون i ام P بردار ویژه A متناظر با مقدار ویژه λ_i باشد.

اثبات: (\Rightarrow) فرض کنید $P = (P_1, P_2, \dots, P_n)$ و ستونهای P عبارتند از $P = [P_1, P_2, \dots, P_n]$ باشند و P_i بردار ویژه A متناظر

با مقدار ویژه λ_i باشد چون λ_i ها متناظرند، بنابه قضیه قبل P_i ها مستقل خطی می‌باشند و $\det(P) \neq 0$ و P قابل معکوس است.

$$\begin{aligned} AP &= [AP_1, AP_2, \dots, AP_n] \\ &= [\lambda_1 P_1, \lambda_2 P_2, \dots, \lambda_n P_n] \\ &= [P_1, P_2, \dots, P_n] \begin{bmatrix} \lambda_1 & & \\ & \lambda_2 & \\ & & \ddots \\ & & & \lambda_n \end{bmatrix} \\ &= P\Lambda \end{aligned}$$

$$\implies P^{-1}AP = \Lambda$$

و این مستلزم قضیه را اثبات می‌کند.

(\Leftarrow) فرض کنید $P^{-1}AP = \Lambda$ که Λ قوی و درایه‌های آن λ_i ها باشند. از $P^{-1}AP = \Lambda$ نتیجه می‌شود $AP = P\Lambda$ و

$$[AP_1, AP_2, \dots, AP_n] = AP = P\Lambda = [\lambda_1 P_1, \lambda_2 P_2, \dots, \lambda_n P_n] \implies AP_i = \lambda_i P_i$$

کوشاک می‌شود P_i بردار ویژه A متناظر با λ_i است. و اثبات است.

تجزیه نمود:

این مطلب که "مقادیر ویژهی ماتریسهای مشابه برابرند"، پیشنهاد می‌کند: A را یک تبدیل مشابه به ماتریس B تبدیل کنید، $B = P^{-1}AP$ ، و مقادیر ویژهی B را محاسبه کنید. اگر B ساده‌تر باشد (یعنی عبارتی ساده‌تر از A باشد) مقادیر ویژهی A را به سادگی پیدا کنید. همچنین اگر B متشابه P باشد، نگاه به مقادیر ویژهی B (و مقادیر ویژهی A) بطور ساده عناصر قطری ساده‌تر باشد. حقیقتاً ما را بطور کلی به تعریف مهم نمودار همونک می‌رساند که بر طبق آن راهی دیگر هم می‌توانیم داشته باشیم.

لم ۱. ماتریس $I - vv^H$ یکایک است اگر $\|v\|_2^2 = 2$ یا $v=0$.

اثبات: برای ایند ماتریس $U = I - vv^H$ یکایک باشد، یعنی داشته باشیم:

$$I = UU^H$$

$$= (I - vv^H)(I - vv^H) = I - 2vv^H + \overbrace{vv^H vv^H}^{(v^H v)vv^H} = I - 2vv^H + (v^H v)vv^H$$

$$= I - (2 - v^H v)vv^H$$

در ابواب فوق بردار است اگر فقط اگر $\|v\|_2^2 = 2$ یا $v=0$ باشد. $(v=0) vv^H = 0$!

لم ۲. فرض کنید x و y دو بردار باشند قسمتی که $\|x\|_2 = \|y\|_2$ و (x, y) عددی حقیقی باشد. نگاه کنید ماتریس یکایک U به شکل

$I - vv^H$ وجود دارد به طوری که $Ux = y$.

اثبات: اگر $x=y$ ، قرار دهید $v=0$. اگر $x \neq y$ ، قرار دهید $v = \alpha(x-y)$ با $\alpha = \frac{\sqrt{2}}{\|x-y\|_2}$. با این انتخاب داریم

$$Ux - y = (I - vv^H)x - y = x - vv^H x - y = x - y - \alpha^2 (x-y)(x^H - y^H)x$$

$$= (x-y) \left(1 - \alpha^2 (x^H x - y^H x) \right) = (x-y) \left(1 - \frac{2(\|x\|_2^2 - y^H x)}{\|x-y\|_2^2 - 2\operatorname{Re}(y^H x) + \|y\|_2^2} \right)$$

با فرض $\|x\|_2 = \|y\|_2$ داریم $\|x-y\|_2^2 = (x-y)^H(x-y) = \dots$

$$= (x-y) \left(1 - \frac{2(\|x\|_2^2 - y^H x)}{2\|x\|_2^2 - 2(y^H x)} \right) = 0 \implies Ux = y.$$

تقسیم (تقسیمی تجزیه شوری) (Schur): برای هر $A \in \mathbb{C}^{n \times n}$ ، ماتریس یکای U وجود دارد به طوری که

57

$$U^H A U = \begin{bmatrix} \lambda_1 & * & \dots & * \\ & \lambda_2 & \dots & * \\ & & \dots & * \\ 0 & & & \lambda_n \end{bmatrix} = T$$

که در آن A همواره قطری است. هر ماتریس مربعی یکای $n \times n$ را می توان به شکل T در ماتریس یکای U قرار داد. برای حالت $n=1$ تقسیم بدیهه است. حال فرض کنید $n > 1$ ، با استرادی روی n ، ماتریس A ، عمل n کنیم. برای حالت $n=1$ تقسیم بدیهه است. حال فرض کنید $n > 1$ ، برای جری ماتریسهای مرتبه $n-1$ تقسیم برقرار باشد و A یک ماتریس مرتبه n باشد. فرض کنید λ مقدار ویژه A و y یک بردار ویژه متناظر با آن باشد. می توانیم از کسیت همساز کاسه بسازیم، فرض کنیم $\|y\|_2 = 1$.

فرض کنیم $e^{(1)} = (1, 0, \dots, 0)^T$ و $\beta = \begin{cases} \frac{y_1}{\|y\|_2} & y_1 \neq 0 \\ 1 & y_1 = 0 \end{cases}$

در این صورت با تعریف $x = \beta e^{(1)}$ ، بوضوح $\|x\|_2 = 1$ و $\|y\|_2 = 1$ و همچنین y یک بردار ویژه A است. x و y عمود بر هم هستند.

$$(x, y) = y^H x = y_1^H x_1 = \begin{cases} 0 & y_1 = 0 \\ y_1^H \cdot \frac{y_1}{\|y\|_2} & y_1 \neq 0 \end{cases} = \begin{cases} 0 & y_1 = 0 \\ 1 & y_1 \neq 0 \end{cases} \in \mathbb{R}$$

بنابراین می توانیم U بسازیم که $Ux = y$ و $Uy = x$ و $Ue^{(1)} = y$. چون U یکای است $U^{-1} = U^H$ و $\beta e^{(1)} = U^H y$.

سویکات $U^H A U$ را می توانیم بدین صورت بدست آوریم:

$$U^H A U e^{(1)} = U^H A \cdot \beta^{-1} y = \beta^{-1} U^H A y = \beta^{-1} \cdot U \lambda y = \beta^{-1} \cdot \lambda \cdot U y = \beta^{-1} \cdot \lambda \cdot \beta e^{(1)} = \lambda e^{(1)}$$

اینجاست می بینیم که $U^H A U$ برابر $\lambda e^{(1)}$ است. فرض کنید \tilde{A} ماتریس یکای $n \times n$ وجود دارد به طوری که $Q^H \tilde{A} Q$ متریک اول و قطر اول باشد. بنا به فرض استوار، یک ماتریس یکای Q از مرتبه n وجود دارد به طوری که $Q^H \tilde{A} Q$ متریک اول و قطر اول باشد.

بالا اشاره شد. ماتریس یکای Q را به شکل \tilde{A} می توانیم بدین صورت بدست آوریم:

$$V^H A V = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & Q^H \end{bmatrix} U^H A U \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & Q \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & Q^H \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \lambda & 0 \\ 0 & \tilde{A} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & Q \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & Q^H \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \lambda & 0 \\ 0 & \tilde{A} Q \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & Q \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \lambda & 0 \\ 0 & Q^H \tilde{A} Q \end{bmatrix}$$

و چون $Q^H \tilde{A} Q$ متریک اول و قطر اول است از روی نتیجه می گیریم $V^H A V$ متریک اول و قطر اول است و V یکای است چون U و Q یکای است.

تعمیر: اگر یک مقدار ویژه λ از ماتریس $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$ معلوم باشد، آنگاه این است قضیه شورا، نشان می دهد که

مقدار ویژه $(n-1) \times (n-1)$ ماتریس \tilde{A} که مقدار ویژه λ همان مقدار ویژه λ از A نیز از آن هستند، تولید می شود. اینج رو می

"رومی تحلیل" نامیده می شود. اینج رو به صورت زیر بیان می شود:

(i) یک بردار ویژه y متناظر با یک مقدار ویژه λ معلوم است که داریم:

(ii) اگر $\lambda_1 \neq 0$ ، تکمیل کنید $\beta = \frac{\lambda_1}{\|y\|_2}$ ، و در غیر این صورت قرار دهید $\beta = 1$;

(iii) تکمیل کنید $\alpha = \frac{\sqrt{2}}{\|\beta e^{(1)} - y\|_2}$ و $v = \alpha(\beta e^{(1)} - y)$ و $U = I - vv^H$.

(iv) اکنون \tilde{A} ماتریس $n \times n$ است که از حذف سطر اول و ستون اول $U^H A U$ می باشد.

تعمیر: تجزیه شورا یک ماتریس متخالف نیست.

کمیته از تجزیه شورا:

فرض کنیم (از تجزیه شورا) A تجزیه شورا $A = U T U^H$ انجام می دهیم.

$$(U^H A U = T \Rightarrow) A = U T U^H$$

$$\Rightarrow A^H = U T^H U^H$$

بنابراین اگر A هرمیتی باشد ($A = A^H$)، بایستی $T = T^H$ و در نتیجه

$$T = \text{diag}\{\lambda_1, \lambda_2, \dots, \lambda_n\} = \alpha \quad (\lambda_i \in \mathbb{R}).$$

لذا، هر ماتریس هرمیتی به طور کلی یک ماتریس قطری حقیقی متساوی است. یعنی اگر A هرمیتی باشد، هر تجزیه شورا

A قطری است و در نتیجه حالتش چون

$$U^H A U = \alpha = \text{diag}\{\lambda_1, \dots, \lambda_n\}$$

تجیه می کنیم $A U = U \alpha$ ، یعنی $A u_i = \lambda_i u_i$ ، $1 \leq i \leq n$ ، u_i ستون نام U است. بنابراین بردارهای u_i ستونهای U بردارهای

ویژه A هستند و چون بردارهای ویژه دو بردار متعامدند، نتیجه می گیریم که هر ستون بردارهای ویژه متعامدند. کل n بردارهای

لم. ماتریس های دوران متعام هستند و برای هر ماتریس حقیقی متعامان مانند A داریم

$$\sum_{1 \leq i, j \leq n} b_{ij}^2 = \sum_{1 \leq i, j \leq n} a_{ij}^2,$$

که در آن $B = E_{pq}^T A E_{pq}$

اثبات. بایستی نشان دهیم $E_{pq} E_{pq}^T = I$

فرض کنید $E_{pq} E_{pq}^T = C$ (با عبارت $E_{pq} E_{qp} = C$). با توجه به ساختار ماتریس دوران

بایستی نشان دهیم که در هر درایه (p, p) ، (q, q) ، (p, q) و (q, p) به ترتیب برابر 1 ، 0 و 0 هستند. به عبارت دیگر بایستی نشان دهیم $c_{pq} = \delta_{pq}$ (زیرا سایر عناصر C در رابطه $\delta_{ij} = c_{ij}$ صدق میکنند).

$$C_{pq} = \text{ستون } q \text{ ام } E_{pq} \times \text{سطر } p \text{ ام } E_{pq}^T = (0, \dots, c_{pq}, 0, \dots, 0, s_{1-p}, 0, \dots, 0) \begin{pmatrix} 0 \\ \vdots \\ c_{pq} \\ \vdots \\ s_{1-p} \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix} = c_{pq}^2 + s_{1-p}^2 = 1$$

بر آن می توان سایر مولفه ها را نیز بررسی کرد

برای اثبات قسمت دوم به صورت زیر عمل کنیم

$$\sum_{i, j=1}^n b_{ij}^2 = \|B\|_F^2 = \text{tr}(B^T B) = \text{tr}(E_{pq}^T A^T A E_{pq})$$

که در آن $\| \cdot \|_F$ نرم فروبیسیوس است چون $\text{tr}(MN) = \text{tr}(NM)$ داریم

$$\sum_{i, j=1}^n b_{ij}^2 = \text{tr}(A A^T) = \sum_{i, j=1}^n a_{ij}^2.$$

• با توجه به اینکه E_{pq} متعامد است می توان تغییر گرفت A و B متعامد باشد. در واقع

$$E_{pq} E_{pq}^T = I \Rightarrow E_{pq}^{-1} = E_{pq}^T$$

$$B = E_{pq}^T A E_{pq} = E_{pq}^{-1} A E_{pq} \Rightarrow \text{متعامد } B, A$$

لذا مقادیر ویژه یکسان خواهند داشت.

همچنین، با توجه به اینکه A یک ماتریس متقارن است، B نیز متقارن است.

$$B^T = E_{pq}^T A^T E_{pq} = E_{pq}^T A E_{pq}$$

علاوه بر این، عناصر دو قطر A و B با هم برابرند به جز در ایندهای واقع در سطر p و q ام و همین در ایندهای واقع در ستون p ام و q ام.

نم. اگر عناصر A را a_{ij} و B را b_{ij} نشان دهیم، داریم

$$(1) \quad b_{pk} = b_{kp} = a_{pk} \cos \theta - a_{qk} \sin \theta, \quad k \neq p, k \neq q \\ k=1, \dots, n$$

$$(2) \quad b_{qk} = b_{kq} = a_{pk} \sin \theta + a_{qk} \cos \theta, \quad k=1, \dots, n \\ k \neq p, q$$

$$(3) \quad b_{pp} = a_{pp} \cos^2 \theta - 2a_{pq} \sin \theta \cos \theta + a_{qq} \sin^2 \theta$$

$$(4) \quad b_{qq} = a_{pp} \sin^2 \theta + 2a_{pq} \sin \theta \cos \theta + a_{qq} \cos^2 \theta$$

$$(5) \quad b_{pq} = b_{qp} = (a_{pp} - a_{qq}) \sin \theta \cos \theta + a_{pq} (\cos^2 \theta - \sin^2 \theta)$$

در واقع، برای زاویه θ ، داریم

$$\begin{pmatrix} b_{pp} & b_{pq} \\ b_{pq} & b_{qq} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \cos \theta & -\sin \theta \\ \sin \theta & \cos \theta \end{pmatrix} \begin{pmatrix} a_{pp} & a_{pq} \\ a_{pq} & a_{qq} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \cos \theta & \sin \theta \\ -\sin \theta & \cos \theta \end{pmatrix}$$

حال فرض کنید a_{pq} ، بزرگترین عنصر (از نظر قدر مطلق) غیر واقع بر قطر اصلی ماتریس A باشد.

θ را طوری تعریف می‌کنیم که عنصر متناظر با آن در ماتریس $B_1 = E_{pq}^T A E_{pq}$ ، یعنی b_{pq} ، صفر شود.

$$b_{pq} = 0 \Rightarrow (a_{pp} - a_{qq}) \sin \theta \cos \theta + a_{pq} (\cos^2 \theta - \sin^2 \theta) = 0$$

$$\Rightarrow (a_{pp} - a_{qq}) \sin 2\theta = -2a_{pq} \cos 2\theta$$

$$\Rightarrow \tan 2\theta = \frac{-2a_{pq}}{a_{pp} - a_{qq}}, \quad a_{pp} - a_{qq} \neq 0 \quad (6)$$

فرض کنید $-\frac{\pi}{2} < \theta < \frac{\pi}{2}$. اگر $a_{pp} - a_{qq} = 0$ آن‌گاه از رابطه (5) داریم

$$\cos^2 \theta - \sin^2 \theta = \cos 2\theta = 0 \Rightarrow \theta = \frac{\pi}{4} \quad (7)$$

بنابراین، با توجه به اینکه $B_1 = E_{pq}^T A E_{pq}$ ، با انتخاب θ از رابطه (6) (یا با انتخاب

$\theta = \frac{\pi}{4}$ وقتی $a_{pp} - a_{qq} = 0$) عنصر (p, q) در ماتریس B_1 صفر خواهد شد.

حال فرض کنید b_{rs} بزرگترین عنصر (از نظر قدر مطلق) غیر قطری B_1 باشد. قرار دهید

$$B_2 = E_{rs}^T B_1 E_{rs}$$

ماتریس دوران E_{rs} را طوری تعیین می‌کنیم (θ آن را) که عنصر (r, s) در ماتریس B_2

صفر شود. بدین منظور کافی است θ را از رابطه زیر گانه کنیم

$$\tan \theta = \frac{-2b_{rs}}{b_{rr} - b_{ss}}$$

همانطور که ملاحظه می‌شود عنصر (p, q) در ماتریس B_1 صفر شد اما در ماتریس B_2 ، لزوماً

صفر نیست. اما می‌توان ثابت کرد اگر روند فوق را ادامه دهیم حد دنباله ماتریس‌های

$\{B_k\}_{k=1}^{\infty}$ یک ماتریس قطری مانند D است که عناصر قطری D ، ستاریم ویژه A هستند.

تعریف: روش تراکوبی برای مناسبه مقایره ویژه ماتریس حقیقی متقارن A به صورت (بنا بر ای

از ماتریس $A_k = (a_{ij}^k)$ که به صورت زیر تعریف می شود، ساخته می شود

$$\begin{cases} A_0 = A, \\ A_{k+1} = E_{p_k q_k}^T A_k E_{p_k q_k}, \end{cases}$$

که در آن $E_{p_k q_k}$ ماتریس دوران کسینز با ویژگی های زیر است:

$$\begin{aligned} (i) \quad (p_k, q_k) \text{ یک جفت از اندیس های مستدک} \quad |a_{p_k q_k}^k| = \max_{i+j} |a_{ij}^k| \\ (ii) \quad \theta \text{ در کام } k \text{ ام طوری انتخاب می شود که } a_{p_k q_k}^{k+1} = 0 \end{aligned}$$

قضیه. فرض کنید A یک ماتریس حقیقی و متقارن با مقایره ویژه $(\lambda_1, \dots, \lambda_n)$ باشد در این صورت رینال ماتریس های A_k روش تراکوبی همگراست و

$$A_k = \text{diag}(\lambda_1, \dots, \lambda_n),$$

که در آن θ یک جلیت از $\{1, 2, \dots, n\}$ است. $k \rightarrow +\infty$

$$A_1 = E_{p_0 q_0}^T A_0 E_{p_0 q_0} \quad \text{اثبات. داریم}$$

$$A_2 = E_{p_1 q_1}^T A_1 E_{p_1 q_1} = E_{p_1 q_1}^T E_{p_0 q_0}^T A E_{p_0 q_0} E_{p_1 q_1}$$

⋮

$$A_k = E_{p_{k-1} q_{k-1}}^T E_{p_{k-2} q_{k-2}}^T \dots E_{p_0 q_0}^T A E_{p_0 q_0} \dots E_{p_{k-1} q_{k-1}}$$

فرض کنید $P_k = E_{p_0 q_0} \dots E_{p_{k-1} q_{k-1}}$ در این صورت

$$A_k = P_k^T A P_k \quad (E_{p_i q_i} \text{ متقارن} \leftarrow P_k \text{ متقارن}) \\ P_k^{-1} = P_k^T$$

رابطه فوق نشان دهد که به ازای هر k ، A_k با A متشابه است. لذا وقتی $k \rightarrow \infty$ ، دایره‌ای قطری A_k به سمت مقادیر ویژه A میل می‌کنند و همچنین ستون‌های P_k نیز به سمت بردارهای ویژه متناظر میل می‌کنند وقتی که $k \rightarrow \infty$.

تذکره: در روش ژاکوبی، برای بدست آوردن ماتریس‌های دوران به صورت زیر عمل می‌کنیم:

$$\tan 2\theta = \frac{-2a_{pq}}{a_{pp} - a_{qq}},$$

فرض کنید $f = -a_{pq}$ و $g = \frac{1}{2}(a_{pp} - a_{qq})$. در این صورت

$$\tan 2\theta = \frac{f}{g},$$

$$\sin \theta = \frac{h}{\sqrt{2(1+\sqrt{1-h^2})}}, \quad \cos \theta = \sqrt{1-\sin^2 \theta},$$

که در آن $h = \text{sign}(g) \frac{f}{\sqrt{f^2+g^2}}$ و $\text{sign}(\cdot)$ تابع علامت است.

مثال: مقادیر و بردارهای ویژه ماتریس‌های زیر را با استفاده از روش ژاکوبی بدست آورید.

$$(a) A = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}$$

بزرگترین درجه غیر قطری A ، یک است. فرض کنید $a_{12} = 1$ ، انتخاب کنیم.

ماتریس کیوتز E_{12} را طوری تعیین می‌کنیم که دایره (2) را ماتریس $E_{12}^T A E_{12}$ برابر صفر شود.

$$E_{12} = \begin{pmatrix} \cos \theta & \sin \theta \\ -\sin \theta & \cos \theta \end{pmatrix}$$

$$a_{11} - a_{22} = 0 \Rightarrow \theta = \frac{\pi}{4} \Rightarrow E_{12} = \begin{pmatrix} \frac{\sqrt{2}}{2} & \frac{\sqrt{2}}{2} \\ -\frac{\sqrt{2}}{2} & \frac{\sqrt{2}}{2} \end{pmatrix}$$

$$E_{12}^T A = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ \sqrt{2} & \sqrt{2} \end{pmatrix}, \quad E_{12}^T A E_{12} = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 2 \end{pmatrix} = D$$

$$\Rightarrow \begin{cases} \lambda_1 = 0 \\ \lambda_2 = 2 \end{cases}$$

ستون اول ماتریس $P = E_{12}$ بردار ویژه $\lambda_1 = 0$ و ستون دوم P بردار ویژه

$$\chi_1 = \begin{pmatrix} \frac{\sqrt{2}}{2} \\ -\frac{\sqrt{2}}{2} \end{pmatrix}, \quad \chi_2 = \begin{pmatrix} \frac{\sqrt{2}}{2} \\ \frac{\sqrt{2}}{2} \end{pmatrix} \quad \text{تظیر } \lambda_2 = 2 \text{ است، یعنی،}$$

$$(b) \quad A = \begin{pmatrix} -1 & 1 & -2 \\ 1 & -1 & -2 \\ -2 & -2 & -2 \end{pmatrix}$$

بزرگترین درجه غیر قطری (از نظر قدر مطلق) $a_{13} = -2$ است. بنابراین ماتریس توان

$$f = -a_{13} = 2, \quad g = \frac{1}{2}(a_{11} - a_{33}) = \frac{1}{2} \quad \text{دایره } E_{13} \text{ است. داریم}$$

$$h = \frac{2}{\sqrt{4 + 0.25}} = 0.970$$

$$\sin \theta = 0.615, \quad \cos \theta = 0.788$$

بنابر این ماتریس دوران به صورت زیر است

$$E_{13} = \begin{pmatrix} 0.788 & 0 & 0.615 \\ 0 & 1 & 0 \\ -0.615 & 0 & 0.788 \end{pmatrix}$$

$$B_1 = E_{13}^T A E_{13} = \begin{pmatrix} 0.562 & 2.019 & 0.000 \\ 2.019 & -1.000 & -0.961 \\ 0.000 & -0.961 & -0.562 \end{pmatrix}$$

بزرگترین و کمترین مقادیر ویژه B_1 از لحاظ قیاسی در مکان (1, 2) قرار دارند. بنابر این ماتریس دوران E_{12} است که به صورت زیر بدست می آید

$$f = -b_{12} = 2.019, \quad g = \frac{1}{2} (b_{11} - b_{22}) = 0.788$$

$$\Rightarrow E_{12} = \begin{pmatrix} 0.825 & -0.565 & 0.000 \\ 0.565 & 0.825 & 0.000 \\ 0.000 & 0.000 & 1.000 \end{pmatrix}$$

$$B_2 = E_{12}^T B_1 E_{12} = \begin{pmatrix} 1.946 & -0.000 & -0.543 \\ -0.000 & -2.384 & 0.793 \\ -0.543 & -0.793 & -3.562 \end{pmatrix} \quad \text{بنابر این}$$

بنابر این روند و بزرگترین ماتریس های دوران E_{23} ، E_{13} ، E_{12} و E_{23} بزرگترین

ماتریس های B_3 ، B_4 ، B_5 و B_6 بدست می آیند.

$$B_6 = E_{23}^T B_5 E_{23} = \begin{pmatrix} 2.000 & 0.000 & 0.001 \\ 0.000 & -2.000 & 0.000 \\ 0.001 & -0.000 & -4.000 \end{pmatrix}$$

در ماتریس B_6 قدر مطلق درایه‌های غیر قطری از $\epsilon = 0.01$ کوچکترند. به عبارت دیگر، B_6 تقریباً

قطری است. لذا مقادیر ویژه گرد شده نامبر رقم اعشار عبارتند از

$$\lambda_1 \approx 2.000, \quad \lambda_2 = -2.000, \quad \lambda_3 = -4.000$$

برای تناسب بردارهای ویژه داریم

$$P = E_{13} E_{12} E_{23} E_{13} E_{21} E_{23} = \begin{pmatrix} 0.577 & -0.707 & 0.408 \\ 0.577 & 0.707 & 0.408 \\ -0.578 & -0.000 & 0.816 \end{pmatrix}$$

$$\chi_1 = \begin{pmatrix} 0.577 \\ 0.577 \\ -0.578 \end{pmatrix}, \quad \chi_2 = \begin{pmatrix} -0.707 \\ 0.707 \\ -0.000 \end{pmatrix}, \quad \chi_3 = \begin{pmatrix} 0.408 \\ 0.408 \\ 0.816 \end{pmatrix} \quad \text{لذا}$$

به ترتیب ویژه متنظر با مقادیر ویژه λ_1 ، λ_2 و λ_3 هستند.

مقادیر ویژه واقعی عبارتند از $\lambda_1 = 2$ ، $\lambda_2 = -2$ و $\lambda_3 = -4$ و بردارهای ویژه متنظر با

$$\text{آن‌ها نیز به ترتیب } \chi_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix}, \quad \chi_2 = \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \quad \text{و } \chi_3 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix} \text{ هستند.}$$

اینج روش برای جابجایی تعداد ویژه غالب (بزرگترین مقدار ویژه A یا حداقل قدر مطلق) و یک بردار ویژه متناظر با آن

بکار می رود. برای راحتی، لازم است که فرض کنیم A دارای دو خاصیت زیر است:

(i) تنها یک مقدار ویژه با قدر مطلق قدر مطلق وجود دارد:

(ii) مجموعه مستقل خطی از n بردار ویژه وجود دارد:

بنابراین فرض لول، تعداد ویژه $\lambda_1, \lambda_2, \dots, \lambda_n$ می توانند به قسمتی حسب بزرگی مرتب شوند

$$|\lambda_1| > |\lambda_2| \geq |\lambda_3| \geq \dots \geq |\lambda_n|.$$

بنابراین فرض دوم، یک بردار $\{u^{(1)}, u^{(2)}, \dots, u^{(n)}\}$ برای \mathbb{C}^n وجود دارد به طوری که

$$Au^{(j)} = \lambda_j u^{(j)}, \quad 1 \leq j \leq n$$

فرض کنید $x^{(0)} \in \mathbb{C}^n$ برداری دلخواه باشد به طوری که $x^{(0)}$ در حسب ترکیب خطی از عناصر پایه $u^{(1)}, \dots, u^{(n)}$ باشد

هر مقدار $x^{(0)}$ غیر صفر $u^{(1)}$ غلبه خواهد کرد. بنابراین

$$x^{(0)} = \sum_{j=1}^n \alpha_j u^{(j)}, \quad \alpha_1 \neq 0 \tag{۴}$$

با ضرب طرفین معادله (*) در A, A^2, \dots, A^k به دست می آوریم

$$Ax^{(0)} = \sum_{j=1}^n \alpha_j Au^{(j)} = \sum_{j=1}^n \alpha_j \lambda_j u^{(j)}$$

$$A^2 x^{(0)} = \sum_{j=1}^n \alpha_j A^2 u^{(j)} = \sum_{j=1}^n \alpha_j \lambda_j^2 u^{(j)}$$

$$\vdots$$

$$A^k x^{(0)} = \sum_{j=1}^n \alpha_j A^k u^{(j)} = \sum_{j=1}^n \alpha_j \lambda_j^k u^{(j)}$$

و در نتیجه، خواصم داشت

$$A^k x^{(0)} = \lambda_1^k \sum_{j=1}^n \alpha_j \left(\frac{\lambda_j}{\lambda_1}\right)^k u^{(j)}$$

اگر $\lambda_1 > |\lambda_j|$ ، برای $j=2, 3, \dots, n$ داریم

$$\lim_{k \rightarrow \infty} \left(\frac{\lambda_j}{\lambda_1}\right)^k = 0$$

و در نتیجه

$$\lim_{k \rightarrow \infty} A^k x^{(0)} = \lim_{k \rightarrow \infty} \lambda_1^k \alpha_1 u^{(1)}$$

اگر $|\lambda_1| < 1$ ، بعد از n صفر است و اگر $|\lambda_1| > 1$ ، این حد موجود نیست (البته، به شرطی که $\alpha_1 \neq 0$). بنابراین برای تولید

تقریبات $\{x^{(k)}\}$ برای بردار $x^{(0)}$ از $x^{(k+1)} = Ax^{(k)} = A^k x^{(0)}$ استفاده نمی‌توان کرد و در نتیجه صفر است (زیرا $\lambda_1 < 1$):

فرض کنیم $y^{(1)} = Ax^{(0)}$ و p_0 کوچکترین عدد صحیح باشد که $1 \leq p_0 \leq n$ و $x_{p_0}^{(0)}$

$$|x_{p_0}^{(0)}| = \max_{1 \leq i \leq n} |x_i^{(0)}| = \|x^{(0)}\|_\infty$$

$\mu^{(1)}$ را به صورت زیر تعریف می‌کنیم

$$\mu^{(1)} = \frac{y_{p_0}^{(1)}}{x_{p_0}^{(0)}}$$

فرض کنید p_1 کوچکترین عدد صحیح باشد که $1 \leq p_1 \leq n$ و

$$|y_{p_1}^{(1)}| = \|y^{(1)}\|_\infty$$

و بردار $x^{(1)}$ را به صورت زیر تعریف می‌کنیم:

$$x^{(1)} = \frac{1}{y_{p_1}^{(1)}} y^{(1)} = \frac{Ax^{(0)}}{\|Ax^{(0)}\|_\infty}$$

با توجه به این روش $\|x^{(1)}\|_\infty = 1$ ، زیرا

$$\|x^{(1)}\|_\infty = \frac{1}{|y_{p_1}^{(1)}|} \|y^{(1)}\|_\infty = \frac{1}{|y_{p_1}^{(1)}|} |y_{p_1}^{(1)}| = 1.$$

$$x^{(0)} = \sum_{j=1}^n \alpha_j u^{(j)}$$

$$y^{(1)} = Ax^{(0)} = \sum_{j=1}^n \alpha_j \lambda_j u^{(j)}$$

$$\mu^{(1)} = \frac{y_{p_0}^{(1)}}{x_{p_0}^{(0)}} = \frac{\sum_{j=1}^n \alpha_j \lambda_j u_{p_0}^{(j)}}{\sum_{j=1}^n \alpha_j u_{p_0}^{(j)}}$$

$$= \frac{\alpha_1 \lambda_1 u_{p_0}^{(1)} + \sum_{j=2}^n \alpha_j \lambda_j u_{p_0}^{(j)}}{\alpha_1 u_{p_0}^{(1)} + \sum_{j=2}^n \alpha_j u_{p_0}^{(j)}}$$

$$= \lambda_1 \left(\frac{\alpha_1 u_{p_0}^{(1)} + \sum_{j=2}^n \alpha_j \left(\frac{\lambda_j}{\lambda_1}\right) u_{p_0}^{(j)}}{\alpha_1 u_{p_0}^{(1)} + \sum_{j=2}^n \alpha_j u_{p_0}^{(j)}} \right)$$

بہترین ترتیب دایم:

$$y^{(2)} = Ax^{(1)}$$

$$= \frac{1}{y_{p_1}^{(1)}} Ay^{(1)}$$

$$= \frac{1}{y_{p_1}^{(1)}} A^2 x^{(0)}$$

$$= \frac{1}{y_{p_1}^{(1)}} \sum_{j=1}^n \alpha_j \lambda_j^2 u^{(j)}$$

$$\& x^{(2)} = \frac{y^{(2)}}{y_{p_2}^{(2)}} = \frac{1}{y_{p_1}^{(1)} y_{p_2}^{(2)}} \sum_{j=1}^n \alpha_j \lambda_j^2 u^{(j)}$$

$$\mu^{(2)} = \frac{y_{p_1}^{(2)}}{x_{p_1}^{(1)}} = \frac{\frac{1}{y_{p_1}^{(1)}} \sum_{j=1}^n \alpha_j \lambda_j^2 u_{p_1}^{(j)}}{\left(\frac{y^{(1)}}{y_{p_1}^{(1)}}\right)_{p_1} \frac{(Ax^{(0)})_{p_1}}{y_{p_1}^{(1)}}} = \frac{\frac{1}{y_{p_1}^{(1)}} \sum_{j=1}^n \alpha_j \lambda_j^2 u_{p_1}^{(j)}}{\frac{1}{y_{p_1}^{(1)}} \sum_{j=1}^n \alpha_j \lambda_j u_{p_1}^{(j)}}$$

$$= \lambda_1 \left(\frac{\alpha_1 u_{p_1}^{(1)} + \sum_{j=2}^n \alpha_j \left(\frac{\lambda_j}{\lambda_1}\right) u_{p_1}^{(j)}}{\alpha_1 u_{p_1}^{(1)} + \sum_{j=2}^n \alpha_j \left(\frac{\lambda_j}{\lambda_1}\right) u_{p_1}^{(j)}} \right)$$

به همین ترتیب

$$x^{(m-1)} = \frac{1}{y_{p_1}^{(1)} y_{p_2}^{(2)} \dots y_{p_{m-1}}^{(m-1)}} \sum_{j=1}^n \alpha_j \lambda_j^{m-1} u^{(j)}$$

$$y^{(m)} = \frac{1}{y_{p_1}^{(1)} y_{p_2}^{(2)} \dots y_{p_{m-1}}^{(m-1)}} \sum_{j=1}^n \alpha_j \lambda_j^m u^{(j)}$$

و همچنین

$$\mu^{(m)} = \frac{y_{p_{m-1}}^{(m)}}{x_{p_{m-1}}^{(m-1)}} = \lambda_1 \frac{\alpha_1 u_{p_{m-1}}^{(1)} + \sum_{j=2}^n \alpha_j \left(\frac{\lambda_j}{\lambda_1}\right)^m u_{p_{m-1}}^{(j)}}{\alpha_1 u_{p_{m-1}}^{(1)} + \sum_{j=2}^n \alpha_j \left(\frac{\lambda_j}{\lambda_1}\right)^{m-1} u_{p_{m-1}}^{(j)}} \quad (**)$$

$$x^{(m)} = \frac{y^{(m)}}{y_{p_m}^{(m)}} \implies x^{(m)} = \frac{\sum_{j=1}^n \alpha_j \lambda_j^m u^{(j)}}{y_{p_1}^{(1)} y_{p_2}^{(2)} \dots y_{p_m}^{(m)}}$$

کدام p_m که بزرگترین عدد صحیح است که $1 \leq p_m \leq n$ و $\|y^{(m)}\|_\infty = |y_{p_m}^{(m)}|$

با توجه به رابطه $(**)$ داریم $|\lambda_1| > |\lambda_2| \geq \dots \geq |\lambda_n|$ در صورتی که

$$\lim_{m \rightarrow \infty} \mu^{(m)} = \lambda_1 \quad (\alpha_1 \neq 0)$$

و همچنین داریم

$$x^{(m)} = \frac{y^{(m)}}{\|y^{(m)}\|_\infty}$$

$$= \frac{Ax^{(m-1)}}{\|Ax^{(m-1)}\|_\infty}$$

$$= \frac{A^m x^{(0)}}{\|A^m x^{(0)}\|_\infty} = \frac{\lambda_1^m \alpha_1 u^{(1)} + \sum_{j=2}^n \alpha_j \left(\frac{\lambda_j}{\lambda_1}\right)^m u^{(j)}}{\lambda_1^m \alpha_1 u^{(1)} + \sum_{j=2}^n \alpha_j \left(\frac{\lambda_j}{\lambda_1}\right)^m u^{(j)}}$$

بنابراین وقتی $m \rightarrow \infty$ ، $x^{(m)}$ هم به هم می‌رسد از $u^{(1)}$ میل می‌کند.

برای تقسیم بردار $x^{(0)}$ غالب از یک ماتریس A و یک بردار b در n مؤلفه، با نرم یک بردار $x^{(0)}$ را انتخاب می‌کنیم:

مرحله (i): $m=1$ و کوچکترین عدد صحیح p_0 را طوری می‌یابیم که

$$|x_{p_0}^{(0)}| = \|x^{(0)}\|_\infty$$

مرحله (ii): $y^{(m)} = Ax^{(m-1)}$ را حساب می‌کنیم:

مرحله (iii): حرکت $y^{(m)} = 0$ ، انگاه عنصر یک بردار $y^{(m)}$ A با بردار $x^{(m-1)}$ است. بردار $x^{(0)}$ دینی انتخاب می‌کنیم دیگر $x^{(m)}$

(i) می‌روم

$$\mu = \frac{y_{p_{m-1}}^{(m)}}{x_{p_{m-1}}^{(m-1)}} \quad \text{مرحله (iv): تکرار می‌دهیم}$$

مرحله (v): کوچکترین عدد صحیح p_m را می‌یابیم که $|y_{p_m}^{(m)}| = \|y^{(m)}\|_\infty$

$$x^{(m)} = \frac{y^{(m)}}{y_{p_m}^{(m)}} \quad \text{مرحله (vi): تکرار می‌دهیم}$$

مرحله (vii): اگر $\mu^{(m)}$ تقسیمی به حرکت $\mu^{(m)}$ از 1 باشد؛ به مرحله (x) می‌روم؟

مرحله (viii): 10^{-1} را به m می‌افزایم ($m \leftarrow m+1$):

مرحله (ix): به مرحله (ii) می‌روم؟

مرحله (x): روند تمام است؛ $\mu^{(m)}$ تقریبی به حرکت b و $x^{(m)}$ یک بردار یک بردار b در n مؤلفه

مربوط را تقریب می‌زند

تقریب 1: بررسی کران $\{\mu_m\}_{m=1}^{\infty}$ به λ_1 همگراست. بررسی نسبت‌های $|\frac{\lambda_2}{\lambda_1}|^m$ به ازای $n, n+2, \dots$ بوده

با $|\frac{\lambda_2}{\lambda_1}|^m$ مقیم می‌شود. همگراست از تقریب $O(|\frac{\lambda_2}{\lambda_1}|)$ است.

تقریب 2: در عمل لازم است n همگرا A دارای n مقدار ویژه متمایز باشد تا روش توانی همگرا باشد در واقع،

اگر مقدار ویژه غالب منحصر به فرد λ_1 دارای قدرتی $r > 1$ بوده و بردارهای $x^{(1)}, x^{(2)}, \dots, x^{(r)}$ مربوط به λ_1 مستقل

غیر باشند، روند بازشم به λ_1 همگراست. دنباله $\{x^{(m)}\}_{m=0}^{\infty}$ از بردارها در این حالت به یک بردار ویژه λ_1 بازم

گردد. می‌تواند که ترکیب خطی از $x^{(1)}, \dots, x^{(r)}$ است و به این ترتیب $x^{(0)}$ (بردار اولیه) را می‌تواند است.

تذکره: در الگوریتم روش توانی می‌تواند از دو مقدار زیر را می‌تواند به عنوان معیار توقف به کار برد:

(i) $\|x^{(m)} - x^{(m-1)}\|_{\infty} < \epsilon$ (ii) $|\mu_m - \mu_{m-1}| < \epsilon$.

مثال: تقریب بردار ویژه λ_1 متناظر با مقدار ویژه غالب λ_1 همگراست

$$A = \begin{bmatrix} 2 & 6 \\ -2 & -5 \end{bmatrix}$$

با بردار اولیه $x^{(0)} = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix}$

اگر در هر مرحله بردارها را یکدیگر کنیم و از $x^{(k+1)} = Ax^{(k)}$ استفاده کنیم:

k	0	1	2	3	4	5	6
$x^{(k+1)}$	$\begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix}$	$\begin{bmatrix} 2 \\ -2 \end{bmatrix}$	$\begin{bmatrix} -8 \\ 6 \end{bmatrix}$	$\begin{bmatrix} 20 \\ -14 \end{bmatrix}$	$\begin{bmatrix} -44 \\ 30 \end{bmatrix}$	$\begin{bmatrix} 92 \\ -62 \end{bmatrix}$	$\begin{bmatrix} -188 \\ 126 \end{bmatrix}$

ملاحظه می‌کنیم که $x^{(k+1)} \rightarrow \infty$ (زیرا $k \rightarrow \infty$). حال اگر بسط روش توانی عمل کنیم (یک کردن بردارها در هر مرحله)

k	0	1	2	3	4	5	6
$\frac{x^{(k+1)}}{\ x^{(k+1)}\ _{\infty}}$	$\begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix}$	$\begin{bmatrix} 1 \\ -1 \end{bmatrix}$	$\begin{bmatrix} -1 \\ 0.75 \end{bmatrix}$	$\begin{bmatrix} 1 \\ -0.7 \end{bmatrix}$	$\begin{bmatrix} -1 \\ 0.682 \end{bmatrix}$	$\begin{bmatrix} 1 \\ -0.674 \end{bmatrix}$	$\begin{bmatrix} -1 \\ 0.67 \end{bmatrix}$

ملاحظه می‌کنیم دنباله $\frac{x^{(k+1)}}{\|x^{(k+1)}\|_{\infty}}$ همگراست به بردارهای ویژه A عبارتند از $\begin{bmatrix} 1 \\ -0.5 \end{bmatrix}$ و $\begin{bmatrix} 1 \\ -2/3 \end{bmatrix}$ و $\begin{bmatrix} -1 \\ 2/3 \end{bmatrix}$.

$$A = \begin{bmatrix} -4 & 14 & 0 \\ -5 & 13 & 0 \\ -1 & 0 & 2 \end{bmatrix}$$

زاد در تقریب و آنگاه سیستم رو می توانی را برای تقریب سولر ویژه غالب A و بردار ویژه ی تقریبی بکار بندید.

حل. A در این تقارن ویژه ای $\lambda_1 = 6, \lambda_2 = 3, \lambda_3 = 2$ است. فرض کنیم $x^{(0)} = (1, 1, 1)^T$ در اینجه مورد است.

تکرار اول: $y^{(1)} = Ax^{(0)} = (10, 8, 1)^T$ & $\|y^{(1)}\|_\infty = 10 = |y_1^{(1)}| \Rightarrow \rho_1 = 1$

$$\mu^{(1)} = \frac{y_1^{(1)}}{x_1^{(0)}} = 10 \quad \text{و} \quad \|x^{(1)}\|_\infty = |x_1^{(1)}| \Rightarrow \rho_2 = 1$$

$$x^{(1)} = \frac{y^{(1)}}{\|y^{(1)}\|_\infty} = (1, 0.8, 0.1)^T$$

تکرار دوم: $y^{(2)} = Ax^{(1)} = (7.2, 5.4, -0.8)^T$

$$\mu^{(2)} = \frac{y_1^{(2)}}{x_1^{(1)}} = 7.2, \quad \|y^{(2)}\|_\infty = |y_1^{(2)}| \Rightarrow \rho_1 = 1$$

$$x^{(2)} = \frac{y^{(2)}}{\|y^{(2)}\|_\infty} = (1, 0.75, -0.111)^T$$

تکرارهای بعدی به طریقی مشابه انجام خواهند شد تا زمانی که بسیار توقف برقرار باشد.

روش تکراری QR برای تقریب مقدار ویژه‌های ماتریس:

با استفاده از روش تکراری QR، همی مقدار ویژه‌های ماتریس $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$ را می‌توان تقریب زد. در این روش، امی

اساسی این است که ماتریس A را به ماتریس تبدیل کنیم (به طور مستقیم) که بدست آوردن مقدار ویژه‌های آن

راحت‌تر است.

در واقع، مسأله یافتن مقدار ویژه‌های ماتریس A به طور کامل حل خواهد شد اگر ماتریس U ، معرّف شده با

تجزیه سیمور، بتواند بطور مستقیم (یعنی از تعداد متناهی اعمال حسابی) بدست آید، در این صورت $T = U^H A U$ که

ماتریس بالاسفلی با عناصر قطری $t_{ii} = \lambda_i(A)$ خواهد بود. اما چون یافتن مقدار ویژه‌های یک ماتریس معادلی

با یافتن ریشه‌های یک چندضرب از درجه n است، بنابراین بدست آوردن مقدار ویژه‌های یک ماتریس برای

$n \geq 5$ همی به طور دقیق مستقیم نیست (رشته‌های کلاسی وجود ندارد)، بنابراین بوسیله استفاده از روش‌های تکراری آنها

را تقریب زد.

استفاده از روش QR برای بدست آوردن تقریب به مقدار ویژه‌های یک ماتریس نیازی به اطلاعات در مورد تجزیه معادله

ماتریس دارد که در بالا به آن می‌پردازیم.

تعریف: یک مجموعه از بردارهای اندیس‌دار $\{v_1, v_2, \dots, v_k\}$ در \mathbb{C}^n متعامد نامیده می‌شوند اگر $(v_i, v_j) = 0$ در $i \neq j$

و اگر $i=j$ ، $(v_i, v_i) = \delta_{ii} = 1$ ، نگاه مجموعه "کامتعامد" نامیده می‌شود. با اختیار کردن $i=j$ ،

مشاهده می‌کنیم $\|v_i\|_2 = 1$ برای هر i . اگر v_i ستونهای یک ماتریس $n \times k$ مانند A باشند، نگاه

کامتعامد بودن توسط معادله ماتریسی $A^H A = I$ بیان می‌شود.

قضیه: ماتریس $Q = (q_{ij}) \in \mathbb{R}^{n \times n}$ متعامد است اگر فقط k ستونهای آن مجموعی متعامد از بردارهای

کامتعامد در \mathbb{R}^n باشند (ستونهای آن مجموعی کامتعامد باشند).

اثبات: تعریف می‌کنیم

$$B = (b_{ij}) = Q^T Q$$

بنابراین

$$b_{ij} = \sum_{k=1}^n q_{ki} q_{kj} = (q_i, q_j)$$

که q_i و q_j ترتیب ستون نام در ماتریس Q هستند.

اگر ستونهای Q کامتعامد باشند، نگاه

$$b_{ij} = \delta_{ij}$$

بنابراین $B = I$. (به طور مستقیم $c = Q Q^T$ به ماتریس $c = I$ و لذا Q متعامد است.)

برعکس فرض کنید Q متعامد است، بنابراین $B = Q^T Q = I$ و لذا از $(q_i, q_j) = b_{ij} = \delta_{ij}$ نتیجه می‌گیریم ستونهای

Q کامتعامد اند.

تفسیر: فرض کنید $\{v_1, v_2, \dots, v_n\}$ یک پایه کانسامه برای \mathbb{C}^n باشد. هر عنصر $x \in \mathbb{C}^n$ یک نمایش منحصر به فرد به شکل

$$x = \sum_{i=1}^n c_i v_i$$

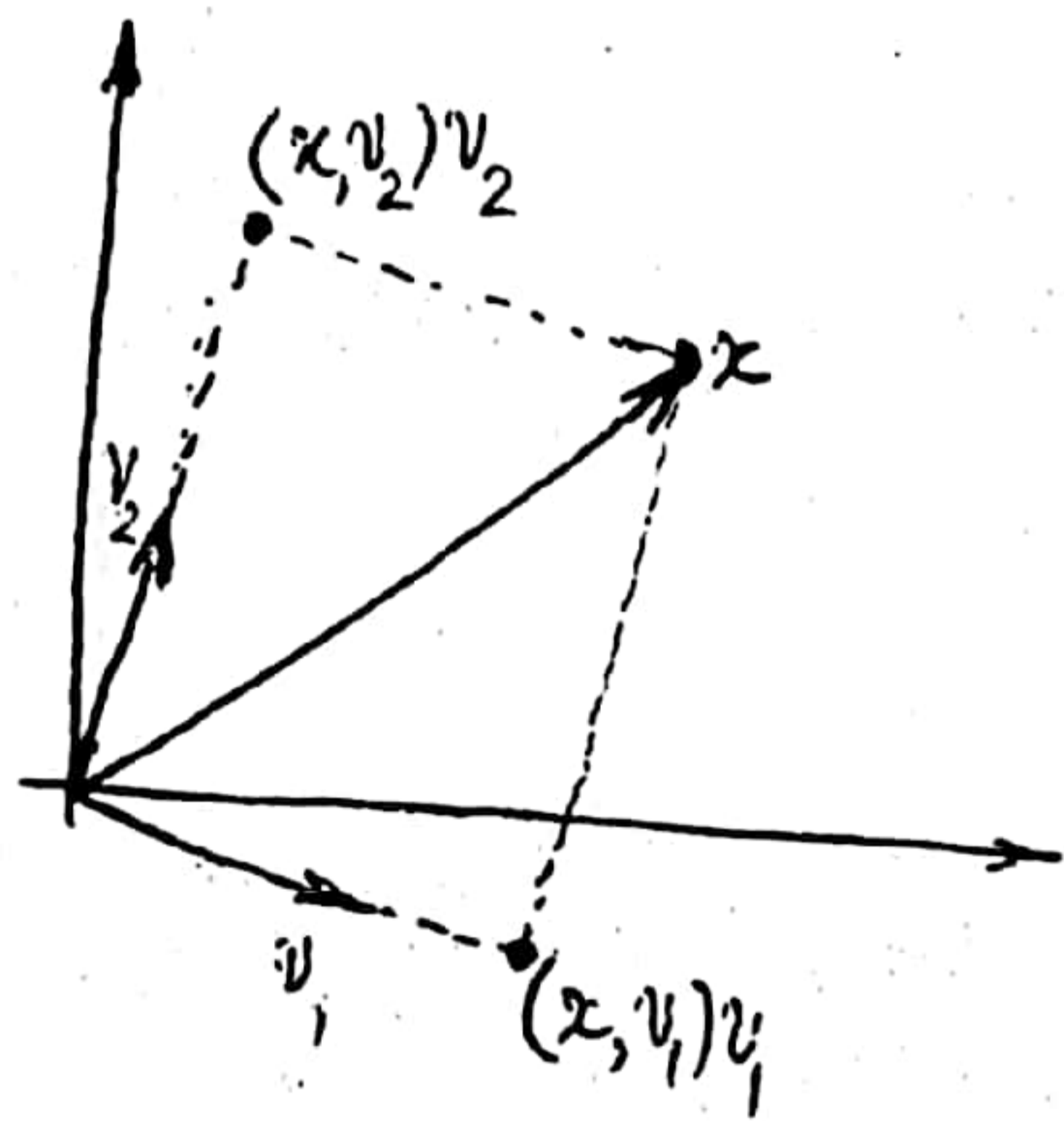
با اسکالرهای مناسب c_i دارد. با ضرب داخلی طریقی رابطه بالا در v_j خواهیم داشت

$$(x, v_j) = \left(\sum_{i=1}^n c_i v_i, v_j \right) = \sum_{i=1}^n c_i (v_i, v_j) = \sum_{i=1}^n c_i \delta_{ij} = c_j$$

اینجمله به این معنی است که $x \in \mathbb{C}^n$ به صورت زیر درجدهد:

$$x = \sum_{i=1}^n (x, v_i) v_i \quad (1)$$

عبارة $(x, v_i) v_i$ به عنوان مؤلفه x در جهت v_i تلقی می‌شود. یک نمونه از اینجمله در \mathbb{R}^2 در



شکل زیر نشان دهنده نحوه جداسازی است

فرآیند گرام اسکیت:

فرآیند گرام اسکیت می‌تواند برای بدست آوردن دستگاههای کانسامه در فضای ضرب داخلی مورد استفاده

مکرر گردد. برای توضیح آن، فرض کنید v_1, \dots, v_{k-1} یک دستگاه از بردارها در فضای ضرب داخلی وجود

دارند. $\{x_1, x_2, \dots, x_k\}$ (می‌تواند ستاره یا نامستاره باشد) یک دستگاه کانسامه با استفاده از فرمول

زیر می‌تواند ایجاد شود:

$$u_k = \left(\left\| x_k - \sum_{i=1}^{k-1} (x_k, u_i) u_i \right\|_2 \right)^{-1} \left(x_k - \sum_{i=1}^{k-1} (x_k, u_i) u_i \right); \quad k \geq 1 \quad (2)$$

تفسیر (بنابراین گرام-اشمیت). مجموعه $\{u_1, u_2, \dots\}$ حاصل از رابطه (2)، در برای این
 ویژگی است که $\{u_1, u_2, \dots, u_k\}$ یک پایه یکمتعاد برای گسترش خطی
 $\{x_1, \dots, x_k\}$ به ازای $k \geq 1$ باشد.

مثال. نشان دهید سه بردار

$$x_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \quad x_2 = \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \\ 3 \end{pmatrix}, \quad x_3 = \begin{pmatrix} 1 \\ 5 \\ 0 \end{pmatrix}$$

پایه برای \mathbb{R}^3 تشکیل دهند. پس، پایه‌ای یکمتعاد برای \mathbb{R}^3 با استفاده از
 آن بسازید.

مثال. فرض کنید

$$u_1 = \left(\frac{2}{3}, \frac{-2}{3}, \frac{1}{3} \right)^T, \quad u_2 = \left(\frac{2}{3}, \frac{1}{3}, \frac{-2}{3} \right)^T.$$

مجموعه $\{u_1, u_2\}$ را به یک پایه یکمتعاد برای \mathbb{R}^3 توسعه دهید.

مثال. نشان دهید سه بردار

$$x_1 = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}; \quad x_2 = \begin{bmatrix} 1 \\ 3 \\ 3 \end{bmatrix}; \quad x_3 = \begin{bmatrix} 1 \\ 5 \\ 0 \end{bmatrix}$$

یک پایه برای \mathbb{R}^3 تشکیل می‌دهند. یک پایه برای کاسه \mathbb{R}^3 با استفاده از آنها بسازید.

حل. ببینیم سه بردار نشان داده شده بردارهای x_1, x_2, x_3 مستقل خطی هستند و چون تعداد آنها سه تا است،

بنابراین یک پایه برای \mathbb{R}^3 تشکیل می‌دهند. حال با استفاده از گرام اسکمیت داریم:

$$u_1 = \frac{x_1}{\|x_1\|_2} = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}$$

$$u'_2 = x_2 - (x_2, u_1)u_1 = \begin{bmatrix} 1 \\ 3 \\ 3 \end{bmatrix} - 1 \times \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 3 \\ 3 \end{bmatrix}; \quad \|u'_2\|_2 = 3\sqrt{2}$$

$$u_2 = \frac{u'_2}{\|u'_2\|_2} = \begin{bmatrix} 0 \\ \frac{1}{\sqrt{2}} \\ \frac{1}{\sqrt{2}} \end{bmatrix}$$

$$u'_3 = x_3 - (x_3, u_1)u_1 - (x_3, u_2)u_2 = \begin{bmatrix} 1 \\ 5 \\ 0 \end{bmatrix} - 1 \times \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} - \frac{5}{\sqrt{2}} \times \begin{bmatrix} 0 \\ \frac{1}{\sqrt{2}} \\ \frac{1}{\sqrt{2}} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 5 - \frac{5}{2} \\ -\frac{5}{2} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ \frac{5}{2} \\ -\frac{5}{2} \end{bmatrix}$$

$$\|u'_3\|_2 = \sqrt{\frac{25}{4} + \frac{25}{4}} = \frac{5}{\sqrt{2}}$$

$$u_3 = \frac{u'_3}{\|u'_3\|_2} = \frac{\begin{bmatrix} 0 \\ \frac{5}{2} \\ -\frac{5}{2} \end{bmatrix}}{\frac{5}{\sqrt{2}}}$$

$$= \begin{bmatrix} 0 \\ \frac{1}{\sqrt{2}} \\ -\frac{1}{\sqrt{2}} \end{bmatrix}$$

بنابراین $\{u_1, u_2, u_3\}$ پایه برای کاسه \mathbb{R}^3 است.

$$u_1 = \left(\frac{2}{3}, -\frac{2}{3}, \frac{1}{3}\right)^T \quad ; \quad u_2 = \left(\frac{2}{3}, \frac{1}{3}, -\frac{2}{3}\right)^T$$

داده شده اند. مجموعه $\{u_1, u_2\}$ را به یک برداری کانتقاص در \mathbb{R}^3 توسعه دهید.

حل. برداری u_1, u_2 کانتقاص هستند. کافی است با فرآیند گرام-اشمیت، برداری u_3 را طوری بسازیم

که مجموعی

$$\{u_1, u_2, u_3\}$$

یک برداری کانتقاص باشد. بردار دلخواه v_3 را طوری انتخاب می‌کنیم که مجموعی $\{u_1, u_2, v_3\}$ یک مجموعی مستقل خطی

باشد. به عنوان مثال، فرض کنیم $v_3 = (1, 0, 0)^T$. برای u_3 داریم

$$u'_3 = v_3 - (v_3, u_1)u_1 - (v_3, u_2)u_2$$

$$= \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} - \frac{2}{3} \times \begin{bmatrix} \frac{2}{3} \\ -\frac{2}{3} \\ \frac{1}{3} \end{bmatrix} - \frac{2}{3} \times \begin{bmatrix} \frac{2}{3} \\ \frac{1}{3} \\ -\frac{2}{3} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \frac{1}{9} \\ \frac{2}{9} \\ \frac{2}{9} \end{bmatrix}$$

$$\|u'_3\|_2 = \sqrt{\frac{1}{81} + \frac{4}{81} + \frac{4}{81}} = \frac{1}{3}$$

$$u_3 = \frac{u'_3}{\|u'_3\|_2} = \begin{bmatrix} \frac{1}{3} \\ \frac{2}{3} \\ \frac{2}{3} \end{bmatrix}$$

(برای حل بدون گرام-اشمیت، می‌توانستیم از

$$u''_3 = u_1 \times u_2 = \begin{vmatrix} i & j & k \\ \frac{2}{3} & -\frac{2}{3} & \frac{1}{3} \\ \frac{2}{3} & \frac{1}{3} & -\frac{2}{3} \end{vmatrix}$$

$$= \left(\frac{1}{3}, \frac{2}{3}, \frac{2}{3}\right)^T$$

استفاده کنیم، که همان نتیجه‌ی قبلی است. می‌توانیم گفت که اگر v_3 بردار $(1, 0, 0)^T$ و مستقل خطی u_1, u_2 در نظر می‌گیریم، u_3 همان برداری است که می‌خواهیم.

تعمیر: اگر فرآیند گرام اسکیت بر روی ستونهای یک ماتریس بکار رود، هر توانم نتیجه را به عنوان یک تجزیه ماتریس 75
تعمیر کنیم. در این حالت فریبهای داخلی که در محاسبات مطرح می شوند، می توانند در ماتریس ذخیره گردند که

یکری از آنها می باشد. این مطلب در فصل زیر روشن می شود.

تعمیر: فرض کنید که فرآیند گرام اسکیت بر روی ستونهای یک ماتریس $m \times n$ مانند A و از مرتبه n بکار برده می شود.

یک تجزیه

$$A = B^T$$

با عناصر

به وجود می آید که در آن B یک ماتریس $m \times n$ با ستونهای کاملاً بوده و A یک ماتریس $n \times n$ بالاسفید.

تعمیر: می باشد.

(تجزیه B^T چک تجزیه QR است که Q یکای بالاسفید است)

اثبات: چون A بر روی n است، پس ستونهای A مستقل خطی اند و لذا اگر A گرام اسکیت را می توانیم به ستونهای

A_1, A_2, \dots, A_n از A انجام داد. بعد از n گرام اسکیت به یک ماتریس $m \times n$ مانند B می رسم که ستونهای یک

مجموعی کاملاً را تشکیل می دهند و هر A_j یک ترکیب خطی از B_1, B_2, \dots, B_n می باشد. (حقیقت: بنا به (1) $\text{Span}\{B_1, \dots, B_n\} = \text{Span}\{A_1, \dots, A_n\} = \text{Span}\{A_j\}$ از n بردار در \mathbb{R}^m)

$$A_j = \sum_{i=1}^n (A_j, B_i) B_i \quad (*)$$

در m

ماتریس بالاسفید $A = B^T$ را به صورت زیر تعریف می کنیم:

$$t_{ij} = \begin{cases} (A_j, B_i) & , i \leq n \\ 0 & , i > n \end{cases}$$

بنابراین از $(*)$ در m :

$$\forall j=1, 2, \dots, n: A_j = \sum_{i=1}^n t_{ij} B_i = \sum_{i=1}^n t_{ij} B_i \quad (**)$$

رابطه $(**)$ بیان می کند $A = B^T$

اثبات مسیله بزرگ t_{ii} : درم

$$B_j = \alpha_j^{-1} \left(A_j - \sum_{i=1}^{j-1} (A_j, B_i) B_i \right) \quad \alpha_j > 0 \quad \alpha_j = \left\| A_j - \sum_{i=1}^{j-1} (A_j, B_i) B_i \right\|_2$$

$$\Rightarrow (B_j, B_j) = \alpha_j^{-1} \left((A_j, B_j) - \sum_{i=1}^{j-1} (A_j, B_i) (B_i, B_j) \right)$$

$$= \alpha_j^{-1} \left((A_j, B_j) - \sum_{i=1}^{j-1} (A_j, B_i) \delta_{ij} \right)$$

$$= \alpha_j^{-1} (A_j, B_j)$$

$$\Rightarrow (A_j, B_j) = \alpha_j > 0 \quad \Rightarrow t_{jj} = (A_j, B_j) = \alpha_j > 0$$

بنابراین عناصر قطری T برابر α_j و مثبت اند.

مسئله . استفاده از الگوریتم گرام-اسمیت، تجزیه QR متعام را برای ماتریس زیر را بسازید.

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 0 & 3 & 5 \\ 0 & 3 & 0 \end{bmatrix}$$

حل. ستونهای A را به عنوان x_1, x_2, x_3 در نظر می‌گیریم و الگوریتم QR را برای آنها بکار می‌بریم (دقت کنید که به هم موازی هستند). این هم‌هنگام حال صفی 15 هستند، بنابراین می‌توانیم از گرام-اسمیت به صورت زیریند:

$$u_1 = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}; \quad u_2 = \begin{bmatrix} 0 \\ \frac{1}{\sqrt{2}} \\ \frac{1}{\sqrt{2}} \end{bmatrix}; \quad u_3 = \begin{bmatrix} 0 \\ \frac{1}{\sqrt{2}} \\ -\frac{1}{\sqrt{2}} \end{bmatrix}$$

ماتریس $Q = [u_1, u_2, u_3]$ است و ماتریس $R = (t_{ij})$ به صورت زیر تعریف می‌شود:

$$t_{ij} = (x_j, u_i), \quad i \leq j, \quad t_{ij} = 0, \quad i > j$$

$$\Rightarrow R = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 0 & \frac{6}{\sqrt{2}} & \frac{5}{\sqrt{2}} \\ 0 & 0 & \frac{5}{\sqrt{2}} \end{bmatrix}$$

$$\begin{matrix} & A & = & Q & R \\ \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 0 & 3 & 5 \\ 0 & 3 & 0 \end{bmatrix} & = & \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & \frac{1}{\sqrt{2}} & \frac{1}{\sqrt{2}} \\ 0 & \frac{1}{\sqrt{2}} & -\frac{1}{\sqrt{2}} \end{bmatrix} & \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 0 & \frac{6}{\sqrt{2}} & \frac{5}{\sqrt{2}} \\ 0 & 0 & \frac{5}{\sqrt{2}} \end{bmatrix} \end{matrix}$$

مبارک باد

فصل پنجم: مساله کمترین مربعات

یک کاربرد مهم تجزیه مستطاده، مساله کمترین مربعات برای یک دستگاه معادلات خطی است.

دستگاه m معادله، n مجهول

$$Ax = b \quad (1)$$

زاد نظر بگیرید که در آن $A \in M_{m,n}(\mathbb{R})$ ، x یک بردار از \mathbb{R}^n و b نیز برداری از \mathbb{R}^m است.

هدف یافتن برداری مانند x است طوری که Ax تا حد امکان به بردار b نزدیک باشد.

چندین نرم برداری برای اندازه گیری فاصله بین Ax و b وجود دارد اما ساده ترین انتخاب

(که متناظر با ناقلذاری حداقل مربعات نیز است) نرم برداری اقلیدسی است. بنابراین

مساله کمترین مربعات عبارت است از یافتن جوابی مانند $x \in \mathbb{R}^n$ برای مساله

مینیم سازی زیر است

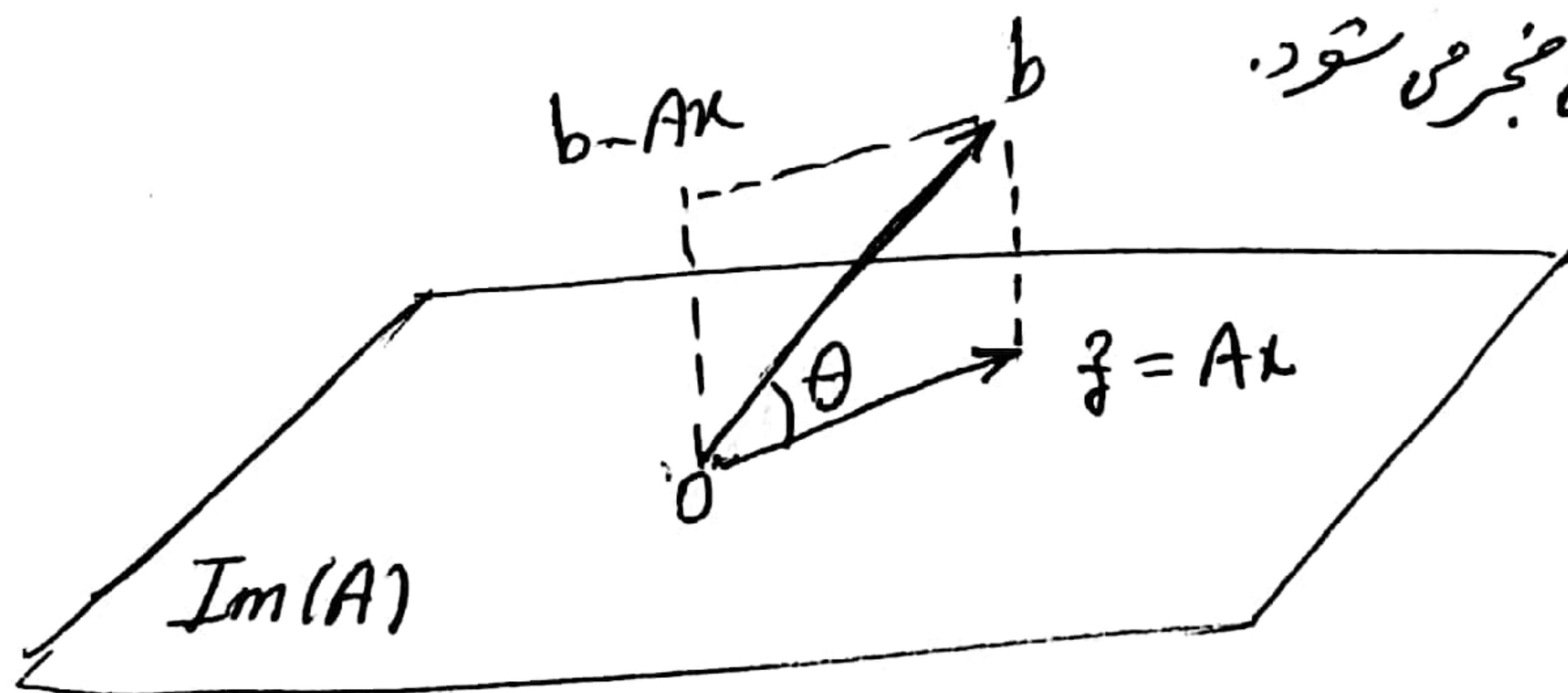
$$\|b - Ax\|_2 = \min_{y \in \mathbb{R}^n} \|b - Ay\|_2 \quad (2)$$

در حالت $m=n$ اگر A نامفرد باشد آن ob مینیمساز منحصر بفرد $x = A^{-1}b$

وجود دارد و مقدار مینیمم نیز برابر صفر است. در این حالت، مساله کمترین

مربعات معادل حل یک دستگاه خطی است. اگر A مفرد باشد یا اگر $m \neq n$ ؛

آن ob مفهوم حداقل مربعات بر تقصیر از حل دستگاه خطی در حالت ماتریس نامفرد یا غیر مربعی منحصر می شود.



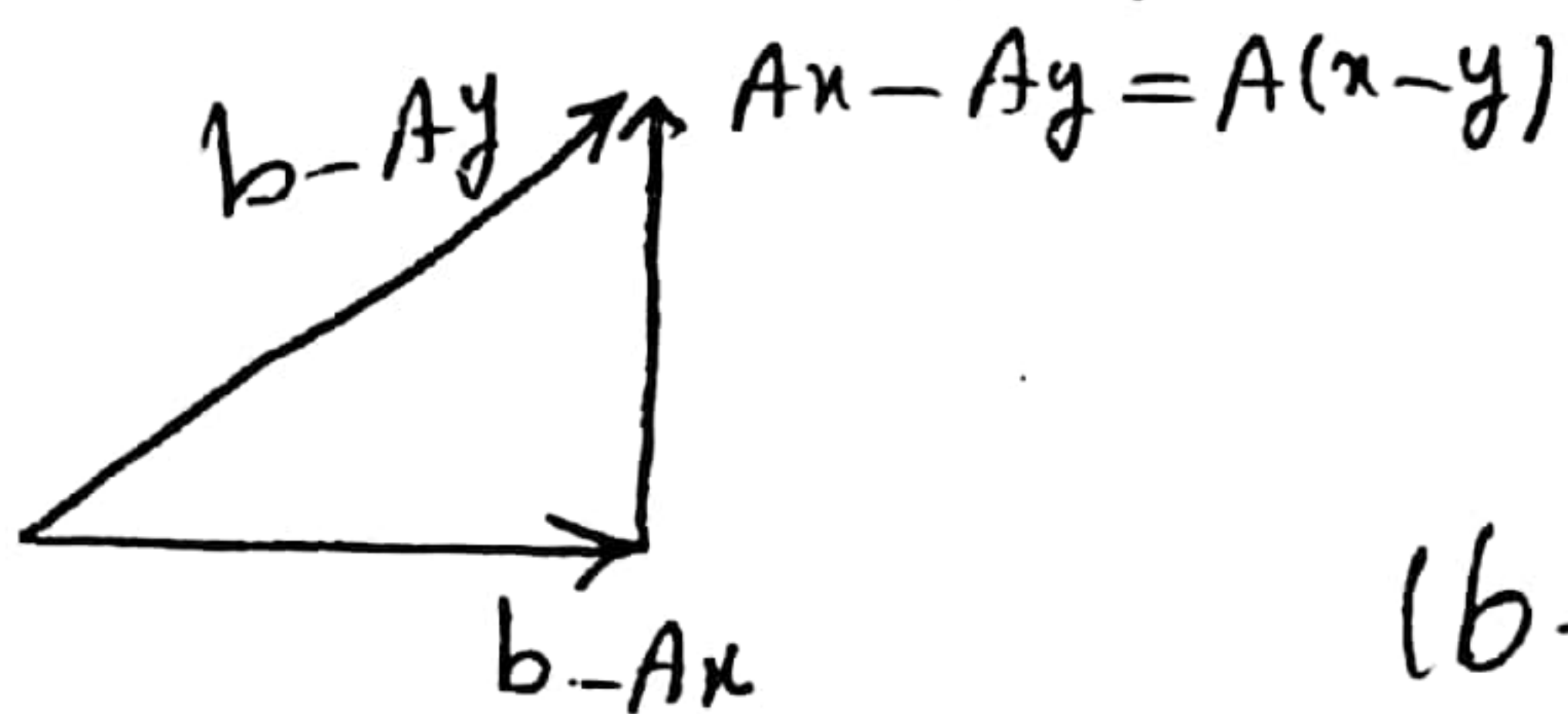
فرض کنید رتبه A برابر n باشد. هدف یافتن x ای است که بردار $b - Ax$ را
 صغیم سازد.

لم 1. اگر x نقطه‌ای باشد بطوری که $A^* (Ax - b) = 0$ ، آن گاه جواب مسئله کمترین مربعات (2) نیز است.

برهان. فرض کنید y نقطه‌ای دلخواه باشد. چون $A^* (Ax - b) = 0$ لذا بردار $b - Ax$

بر بردار y عاقلی A و در نتیجه بر فضای ستون A عمود است. همچنین،

$z = A(x - y)$ در فضای ستون A قرار دارد (همچنانچه بتوان به صورت ترکیب خطی



از ستون A نوشت) بنابراین

$$(b - Ax, A(x - y)) = 0$$

و بنا بر قاعده فیثاغورث داریم

$$\|b - Ay\|_2^2 = \|b - Ax + A(x - y)\|_2^2 = \|b - Ax\|_2^2 + \|A(x - y)\|_2^2$$

$$\geq \|b - Ax\|_2^2$$

بر عبارت دیگر، x جواب مسئله کمترین مربعات (2) است.

تبصره 1. اگر رتبه A برابر n باشد آن گاه $A^* A$ ناسفود است

زیرا ابتدا اطلاق کنیم که

$$\forall x \in \mathbb{C}^n, x^* A^* A x = (Ax)^* (Ax) = \|Ax\|_2^2 \geq 0$$

حال اگر $x (\neq 0) \in \mathbb{C}^n$ آن گاه

$$Ax = \begin{bmatrix} a_1 & \dots & a_n \end{bmatrix} x = \sum_{i=1}^n x_i a_i \neq 0$$

(a_i مستقل خطی اند)

بنابر این، برای $x \neq 0$ و $Ax \neq 0$ و لذا $\|Ax\|_2^2 \neq 0$ در نتیجه

$$x^* A^* Ax = \|Ax\|_2^2 > 0 \quad (*)$$

حال اگر $A^* A$ منفرجاته

$$\exists x (\neq 0) \in \mathbb{C}^n, A^* Ax = 0 \Rightarrow x^* A^* Ax = 0$$

که در تناقض با (*) است. لذا $A^* A$ نامنفرد است.

تفسیر 2. روش مستقیم برای حل مینیمم مربعات متناظر با دستگاه $Ax = b$ استفاده از نرم 1 است. بنابر این کمیت $\|Ax - b\|_2$ مینیمم خواهد شد اگر

$$A^*(Ax - b) = 0$$

بنابر تفسیر 1، اگر رتبه ماتریس $A \in M_{m,n}(\mathbb{R})$ برابر n باشد، $A^* A$ نامنفرد است و در این حالت دقیقاً یک جواب کمترین مربعات وجود دارد که به طور مختصر با

حل دستگاه $n \times n$ و نامتکین

$$A^* Ax = A^* b \quad (\text{معادلات نرمال})$$

بدست می آید.

برای حل مینیمم مربعات می توان از تجزیه QR برای A که در آن Q یک ماتریس متعامه و R یک ماتریس بالاصطناع است استفاده کرد. در واقع داریم

$$A^*(Ax - b) = 0 \Rightarrow R^* Q^* (QRx - b) = 0$$

$$\Rightarrow R^* \underbrace{Q^* Q}_I Rx = R^* Q^* b$$

$$\Rightarrow Rx = Q^* b \quad (R^* \text{ یک ماتریس نامنفرد با عنصر قطری مثبت است})$$

با حل دستگاه بالاصطناع فوق با استفاده از الگوریتم جایگزینی و

بردار به دست می آید.

مثال. جواب مینار کترین در بهای (در اینجا باید)

$$\begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \\ 2 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix}$$

ابتدا یک تجزیه QR برای A بدست می آوریم

$$A_1 = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix}, \quad A_2 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$B_1 = \frac{A_1}{\|A_1\|_2} = \left(0, \frac{1}{\sqrt{5}}, \frac{2}{\sqrt{5}} \right)^T$$

$$B'_2 = A_2 - (A_2, B_1) B_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} - \frac{2}{\sqrt{5}} \begin{pmatrix} 0 \\ \frac{1}{\sqrt{5}} \\ \frac{2}{\sqrt{5}} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ -\frac{2}{5} \\ \frac{1}{5} \end{pmatrix}$$

$$B_2 = \frac{B'_2}{\|B'_2\|_2} = \begin{pmatrix} \frac{5}{\sqrt{30}} \\ -\frac{2}{\sqrt{30}} \\ \frac{1}{\sqrt{30}} \end{pmatrix}$$

$$R = (t_{ij}), \quad \begin{cases} t_{ij} = (A_j, B_i), & i \leq j \\ t_{ij} = 0, & i > j \end{cases}$$

$$t_{11} = (A_1, B_1) = \sqrt{5}, \quad t_{12} = (A_2, B_1) = \frac{2}{\sqrt{5}}, \quad t_{22} = (A_2, B_2) = \frac{\sqrt{30}}{5}$$

لذا

$$\begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \\ 2 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & \frac{5}{\sqrt{30}} \\ \frac{1}{\sqrt{5}} & -\frac{2}{\sqrt{30}} \\ \frac{2}{\sqrt{5}} & \frac{1}{\sqrt{30}} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \sqrt{5} & \frac{2}{\sqrt{5}} \\ 0 & \frac{\sqrt{30}}{5} \end{pmatrix}$$

$$(A = QR)$$

بنابر این جواب مسأله کمترین مربعات از حل دستگاه زیر بدست می آید

$$Rx = \begin{matrix} * \\ b \end{matrix} \Rightarrow \begin{cases} \sqrt{5} x_1 + \frac{2}{\sqrt{5}} x_2 = \sqrt{5} \\ \frac{\sqrt{30}}{5} x_2 = \frac{5}{\sqrt{30}} \end{cases}$$

با استفاده از جایگزینی ^{رنگی} و داریم

$$x_2 = \frac{5}{6}, \quad x_1 = \frac{2}{3}$$

در اینجا، به تجزیه ماتریس $m \times n$ A به QR می پردازیم که در آن Q یک ماتریس $m \times m$ $n \times n$ و R یک

ماتریس بالابندی $m \times n$ است. این کار را با استفاده از ماتریسهای هاورس هولدر انجام می دهیم.

ماتریسهای هاورس هولدر:

عرض کنید $v \in \mathbb{C}^n$ داده شده باشد. ماتریس $n \times n$ زیر را معرفی می کنیم

$$P = I - \frac{2vv^H}{\|v\|_2^2} \quad (1)$$

ماتریس P می معرفی شده در فوق، $n \times n$ و $P^H = P$ است. زیرا

$$P^H = \left(I - \frac{2vv^H}{\|v\|_2^2} \right)^H = I - \frac{2(vv^H)^H}{\|v\|_2^2} = I - \frac{2vv^H}{\|v\|_2^2} = P$$

&

$$PP^H = \left(I - \frac{2vv^H}{\|v\|_2^2} \right) \left(I - \frac{2vv^H}{\|v\|_2^2} \right) = I - \frac{4vv^H}{\|v\|_2^2} + \frac{4(vv^H)(vv^H)}{\|v\|_2^4}$$

$$= I - \frac{4vv^H}{\|v\|_2^2} + \frac{4v(v^Hv)v^H}{\|v\|_2^4} = I - \frac{4vv^H}{\|v\|_2^2} + \frac{4vv^H}{\|v\|_2^2}$$

$$= I \Rightarrow P^H = P \text{ و } P^2 = I \Rightarrow P^H P = I$$

ماتریس P و بردار v ترتیباً ماتریس انعکاس هاورس هولدر و بردار هاورس هولدر نامیده می شوند.

ماتریسهای هاورس هولدر برای منظور کردن بلوک از مولفه های یک بردار داده شده $x \in \mathbb{R}^n$ استفاده می کنند (حالت خاص: x حقیقی)

توجه: اگر نخواهیم هوی مولفه های x غیر از مولفه m ام آن را صفر کنیم، بردار هاورس هولدر را به صورت زیر انتخاب می کنیم

$$v = x \pm \|x\|_2 e_m \quad (2)$$

که در آن e_m به صورت زیر است

$$e_m = (0, 0, \dots, \overset{1}{\uparrow}, 0, \dots, 0)^T$$

در این صورت خواهیم داشت:

$$v = x \pm \|x\|_2 e_m = [x_1, x_2, \dots, x_{m-1}, x_m \pm \|x\|_2, x_{m+1}, \dots, x_n]^T$$

&

$$\begin{aligned} \|v\|_2^2 &= x_1^2 + \dots + x_n^2 \pm 2x_m \|x\|_2 + \|x\|_2^2 = 2\|x\|_2^2 \pm 2x_m \|x\|_2 \\ &= 2\|x\|_2 (\|x\|_2 \pm x_m) \end{aligned}$$

&

$$vv^T = \begin{bmatrix} x_1^2 & x_1 x_2 & \dots & x_1 (x_m \pm \|x\|_2) & \dots & x_1 x_n \\ x_1 x_2 & x_2^2 & \dots & x_2 (x_m \pm \|x\|_2) & \dots & x_2 x_n \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots & \ddots & \vdots \\ x_1 (x_m \pm \|x\|_2) & x_2 (x_m \pm \|x\|_2) & \dots & (x_m \pm \|x\|_2)^2 & \dots & x_n (x_m \pm \|x\|_2) \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots & \ddots & \vdots \\ x_1 x_n & x_2 x_n & \dots & x_n (x_m \pm \|x\|_2) & \dots & x_n^2 \end{bmatrix}$$

و ماتریس هاریس فوکر میسر شده! (1) معبره زیر خواهد بود

$$P = \begin{bmatrix} 1 - \frac{x_1^2}{q} & \frac{-x_1 x_2}{q} & \dots & \frac{-x_1 (x_m \pm \|x\|_2)}{q} & \dots & \frac{-x_1 x_n}{q} \\ \frac{-x_2 x_1}{q} & 1 - \frac{x_2^2}{q} & \dots & \frac{-x_2 (x_m \pm \|x\|_2)}{q} & \dots & \frac{-x_2 x_n}{q} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots & \ddots & \vdots \\ \frac{-x_1 (x_m \pm \|x\|_2)}{q} & \frac{-x_2 (x_m \pm \|x\|_2)}{q} & \dots & 1 - \frac{(x_m \pm \|x\|_2)^2}{q} & \dots & \frac{-x_n (x_m \pm \|x\|_2)}{q} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots & \ddots & \vdots \\ \frac{-x_n x_1}{q} & \frac{-x_n x_2}{q} & \dots & \frac{-x_n (x_m \pm \|x\|_2)}{q} & \dots & 1 - \frac{x_n^2}{q} \end{bmatrix}$$

$$q = \|x\|_2 (\|x\|_2 \pm x_m)$$

حال اگر بخواهیم $y = Px$ را محاسبه کنیم، داریم

$$\begin{aligned} \forall i \leq n, i \neq m: y_i &= (Px)_i = \frac{-x_i x_1^2}{q} - \frac{x_i x_2^2}{q} - \dots + (1 - \frac{x_i^2}{q}) x_i - \dots - \frac{x_i x_{m-1}^2}{q} - \frac{x_i (x_m \pm \|x\|_2)^2}{q} - \dots - \frac{x_i x_n^2}{q} \\ &= \frac{x_i (-x_1^2 - x_2^2 - \dots + (q - x_i^2) - \dots - x_{m-1}^2 - x_m^2 \mp x_m \|x\|_2 - \dots - x_n^2)}{q} \\ &= \frac{x_i (-\|x\|_2^2 + q \mp x_m \|x\|_2)}{q} = 0 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} y_m &= (Px)_m = \frac{-x_m^2 (x_m \pm \|x\|_2)}{q} - \frac{(x_m \pm \|x\|_2)^2 x_m^2}{q} - \dots - \frac{(x_m \pm \|x\|_2)^2 x_{m-1}^2}{q} + x_m (1 - \frac{(x_m \pm \|x\|_2)^2}{q}) - \dots - \frac{(x_m \pm \|x\|_2)^2 x_n^2}{q} \\ &= \frac{(x_m \pm \|x\|_2) (-x_m^2 - x_1^2 - x_2^2 - \dots - x_{m-1}^2 - x_m^2 \mp x_m \|x\|_2 + \dots - x_n^2) + x_m q}{q} \end{aligned}$$

78

$$= \frac{(x_m \pm \|x\|_2)(-\|x\|_2^2) \pm x_m \|x\|_2 (x_m \pm \|x\|_2) + x_m^2}{9}$$

$$= \frac{-\|x\|_2^2 (x_m \pm \|x\|_2)}{\|x\|_2 (\|x\|_2 \pm x_m)} = \mp \|x\|_2$$

مبارزه با عریض ماتریس P در (1) خواهیم داشت

$$y = Px = [0, 0, \dots, 0, \sqrt{\|x\|_2^2}, 0, \dots, 0]^T \quad (3)$$

مثال. فرض کنید $x = (1, 1, 1)^T$ و $m=3$ (یعنی نویز مولفی x ضافه سه برابر باشد) تعبیر را صفر کنیم در این صورت

$$\|x\|_2 = 2$$

$$v = x \oplus \|x\|_2 e_3 = (1, 1, 3, 1)^T, \quad \|v\|_2^2 = 12$$

$$vv^T = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 3 & 1 \\ 1 & 1 & 3 & 1 \\ 3 & 3 & 9 & 3 \\ 1 & 1 & 3 & 1 \end{bmatrix}$$

$$P = I - \frac{2vv^T}{\|v\|_2^2} = \frac{1}{6} \begin{bmatrix} 5 & -1 & -3 & -1 \\ -1 & 5 & -3 & -1 \\ -3 & -3 & -3 & -3 \\ -1 & -1 & -3 & 5 \end{bmatrix} \quad \begin{matrix} \text{بستم و از (3) در} \\ \text{بالای صفر} \end{matrix} \quad Px = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ -2 \\ 0 \end{bmatrix}$$

تذکره: اگر برای اچ k ای خواهیم k مولفی اول x بدون تغییر باشد در حالی که مولفهای $(k+2)$ ام و بعد از

اینج بردار به صفر تبدیل شود (مولفی $k+k$ ام نیز تغییر کند اما نه به صفر بلکه به $\|x\|_2$) در این صورت ماتریس هاوس هولدر به

صورت زیر در نظر گرفته می شود:

$$P_{(k)} = \begin{bmatrix} I_k & 0 \\ 0 & R_{n-k} \end{bmatrix} \quad \& \quad R_{n-k} = I_{n-k} - \frac{2w^{(k)}(w^{(k)})^T}{\|w^{(k)}\|_2^2} \quad (4)$$

که در آن I_k ماتریس همانی از مرتبه k، R_{n-k} ماتریس انعکاس هاوس هولدر از مرتبه $(n-k)$ است

$$w^{(k)} \in \mathbb{R}^{n-k}$$

بردار

بر مبنای رابطه (2)، بردارهای هولدر به صورت زیر بدست می آید:

$$\omega^{(k)} = x^{(n-k)} \pm \|x^{(n-k)}\|_2 e_1^{(n-k)}$$

که $x^{(n-k)} \in \mathbb{R}^{n-k}$ بردار مستطیل از $(n-k)$ مولفه آخر x ، و $e_1^{(n-k)}$ اولین مولفه استاندارد از \mathbb{R}^{n-k} است.

مولفه‌های بردار تبدیل شده $y = P_{(k)} x$ به صورت زیر بدست می آید:

$$\begin{cases} y_z = x_z & z = 1, \dots, k \\ y_z = 0 & z = k+2, \dots, n \\ y_{k+1} = \mp \|x^{(n-k)}\|_2 = \mp \sqrt{x_{k+1}^2 + \dots + x_n^2} \end{cases}$$

مثال: فرض کنید $x = (1, 2, 3, 4, 5)^T$ و $k=1$. (نیز بخواهیم مولفه‌های $z=3, 4, 5$ در بردار x را حذف کنیم و x را بزرگ‌تر کنیم)

$$x^{(n-1)} = (2, 3, 4, 5)^T; \|x^{(n-1)}\|_2 = \sqrt{4+9+16+25} = 7.3485$$

بدون تغییر بماند

$$\omega^{(1)} = x^{(n-1)} \oplus \|x^{(n-1)}\|_2 e_1^{(n-1)} = (-5.3485, 3, 4, 5)^T$$

$$\omega^{(1)} (\omega^{(1)})^T = \begin{bmatrix} 28.6065 & -16.0455 & -21.394 & -26.7425 \\ -16.0455 & 9 & 12 & 15 \\ -21.394 & 12 & 16 & 20 \\ -26.7425 & 15 & 20 & 25 \end{bmatrix}$$

$$\|\omega^{(1)}\|_2^2 = 28.6065 + 9 + 16 + 25 = 78.6065$$

$$\frac{-2\omega^{(1)} (\omega^{(1)})^T}{\|\omega^{(1)}\|_2^2} = \begin{bmatrix} -0.7278 & 0.4082 & 0.5443 & 0.6804 \\ 0.4082 & -0.2290 & -0.3053 & -0.3816 \\ 0.5443 & -0.3053 & -0.4071 & -0.5089 \\ 0.6804 & -0.3816 & -0.5089 & -0.6361 \end{bmatrix}$$

$$P_{(1)} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0.2722 & 0.4082 & 0.5443 & 0.6804 \\ 0 & 0.4082 & 0.7710 & -0.3053 & -0.3816 \\ 0 & 0.5443 & -0.3053 & 0.5929 & -0.5089 \\ 0 & 0.6804 & -0.3816 & -0.5089 & 0.3639 \end{bmatrix}$$

$$\Rightarrow y = P_{(1)} x = \left[1, \frac{\|x^{(n-1)}\|_2}{7.3485}, 0, 0, 0 \right]^T$$

که مستقیم از $P_{(k)}$ حساب کنیم بخاطر خطای گرد کردن در e_1 7.3482 است.

مثال. بردار $x = (1, 1, 1, 1)^T$ مفروض است. ماتریس هاوس هولری با زیر که Px برداری

به شکل

$$y = Px = (\alpha, 0, 0, 0)^T$$

باشد را بیابید.

۱۰۲-۳

P.127

مثال. بردار $x = (-1, -1, -1)^T$ مفروض است. ماتریس هاروس هولدری بسازید به طوری که برداری به شکل Px برداری به شکل

$$y = Px = (\alpha, 0, 0, 0)^T \text{ و } \alpha > 0$$

بیشتر و α را بدست آورید.

حل. ماتریس هاروس هولدر $P = I - \frac{2vv^T}{\|v\|_2^2}$ را در نظر بگیرید.

$$v = x \pm \|x\|_2 e_1$$

بیشتر را بسازیم:

$$\|x\|_2 = \sqrt{1+1+1} = 2$$

$$v = x \pm \|x\|_2 e_1 = (-3, 1, -1, 1)^T \quad \& \quad \|v\|_2^2 = 9+1+1+1 = 12$$

$$vv^T = \begin{bmatrix} 9 & -3 & 3 & -3 \\ -3 & 1 & -1 & 1 \\ 3 & -1 & 1 & -1 \\ -3 & 1 & -1 & 1 \end{bmatrix} \implies -2 \frac{vv^T}{\|v\|_2^2} = \frac{1}{6} \begin{bmatrix} -9 & 3 & -3 & 3 \\ 3 & -1 & 1 & -1 \\ -3 & 1 & -1 & 1 \\ 3 & -1 & 1 & -1 \end{bmatrix}$$

$$P = I - 2 \frac{vv^T}{\|v\|_2^2} = \frac{1}{6} \begin{bmatrix} -3 & 3 & -3 & 3 \\ 3 & 5 & 1 & -1 \\ -3 & 1 & 5 & 1 \\ 3 & -1 & 1 & 5 \end{bmatrix}$$

در این صورت خواهیم داشت:

$$y = Px = \left[\|x\|_2, 0, 0, 0 \right]^T = [2, 0, 0, 0]^T$$

لذا $\alpha = 2$ خواهد بود. (از جابجایی P و x را مستقیم حساب کنید)

مثال. بردار $\lambda = (0, -2, 2, 1)^T$ مؤلف است. ماتریس حادس حول در P از جناب زیر که
 بردار $y = Px$ به شکل $y = (\alpha, \beta, \gamma, 0)^T$ باشد و α, β, γ را بیابید.

$$k=1,$$

$$x^{(n-1)} = (-2, 2, 1)^T, \quad \|x^{(n-1)}\|_2 = 3$$

$$w^{(n)} = x^{(n-1)} \oplus \frac{1}{\|x^{(n-1)}\|_2} e_1^{(n-1)} = (1, 2, 1)^T$$

$$\|w^{(n)}\|_2^2 = 6$$

$$w^{(n)} w^{(n)T} = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 2 & 4 & 2 \\ 1 & 2 & 1 \end{pmatrix}$$

$$\frac{-2w^{(n)} w^{(n)T}}{\|w^{(n)}\|_2^2} = \begin{pmatrix} -1/3 & -2/3 & -1/3 \\ -2/3 & -4/3 & -2/3 \\ -1/3 & -2/3 & -1/3 \end{pmatrix}$$

$$P_{(w)} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 2/3 & -2/3 & -1/3 \\ 0 & -2/3 & -1/3 & -2/3 \\ 0 & 1/3 & -2/3 & 2/3 \end{pmatrix}, \quad y = P_{(w)} x = (0, -3, \gamma, 0)^T$$

تجزیه QR:

تفسیر: هر ماتریس مربعی A از مرتبه n را می توان به صورت QR تجزیه نمود که Q متعامد و R بالاصغر است.

(این تفسیر در هر ۱۱ زمانه که رتبه A برابر تعداد ستونها باشد آیت است، در اینجا تفسیری برای ماتریسهای مربعی آیت می شود که هیچ فرضی در مورد رتبه A نمی کنیم).

اثبات: ماتریس هاوس هولدر $P_{(1)}$ را طوری می سازیم که درایه های ستون اول زیر قطر A را صفر کند. درین صورت $P_{(1)}A$ به صورت زیر خواهد بود:

$$P_{(1)}A = \begin{bmatrix} * & * & \dots & * \\ 0 & * & \dots & * \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & * & \dots & * \end{bmatrix}$$

سپس ماتریس هاوس هولدر $P_{(2)}$ را طوری می سازیم که درایه های ستون دوم و زیر قطر $P_{(1)}A$ را صفر کند. بنابراین $P_{(2)}P_{(1)}A$ به صورت زیر است:

$$P_{(2)}P_{(1)}A = \begin{bmatrix} * & * & * & \dots & * \\ 0 & * & * & \dots & * \\ 0 & 0 & * & \dots & * \\ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & * & \dots & * \end{bmatrix}$$

با ادامه این روند، ماتریس $P_{(n-1)}$ را طوری می سازیم که درایه های ستون $(n-1)$ ام و زیر قطر $P_{(n-2)} \dots P_{(1)}A$ را صفر کند. بنابراین:

$$P_{(n-1)} \dots P_{(2)} P_{(1)} A = \begin{bmatrix} * & * & \dots & * \\ 0 & * & \dots & * \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & \dots & * \end{bmatrix} \stackrel{\text{(ماتریس بالاصغر)}}{=} R$$

بنابراین چون ماتریس $P_{(n-1)} \dots P_{(2)} P_{(1)} A$ متعامد است، آن را R می نامیم و از آنجایی که هر یک از ماتریسهای هاوس هولدر

$P_{(1)}, \dots, P_{(n-1)}$ متعامد، بنابراین $P_{(n-1)} \dots P_{(2)} P_{(1)}$ هم متعامد است و از لحاظ

$$A = (P_{(n-1)} \dots P_{(2)} P_{(1)})^{-1} R = (P_{(n-1)} \dots P_{(2)} P_{(1)})^T R = P_{(1)}^T P_{(2)}^T \dots P_{(n-1)}^T R =$$

$$\stackrel{\text{(ماتریس متعامد)}}{=} P_{(1)} P_{(2)} \dots P_{(n-1)} R = QR$$

که در آن $Q = P_{(1)} P_{(2)} \dots P_{(n-1)}$ متعامد است.

مثال. تجزیہ QR ماتریس زیریابیہ

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \end{pmatrix}$$

فرض کنید $A \in M_4(\mathbb{R})$ دانهی معریه ای به شکل $A \in M_4(\mathbb{R})$ باشد که در آن Q و R به ترتیب

ماتریس های متعامد و لا مثلث هستند. بنابراین ماتریس هاوس هولدر Q_1 تولید شده توسط

بردار انحصار w و ماتریس A داریم

$$A_2 = Q_1 A = 7 \cdot \begin{pmatrix} 1 & -1 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 1 & -1 \\ 0 & -\frac{3}{5} & \frac{3}{5} & \frac{1}{5} \\ 0 & -\frac{4}{5} & \frac{4}{5} & -\frac{7}{5} \end{pmatrix}$$

$$v = \frac{w}{\|w\|_2}, \quad w = (-10, 0, -2, -6)^T$$

$$\frac{2w^T A_2}{w^T w} = (-1, \frac{8}{5}, -\frac{8}{5}, \frac{9}{5})$$

(الف) مطلوبیت کاسه ماتریس A .

$$A_2 = Q_1 A \Rightarrow A = Q_1^{-1} A_2 = Q_1^T A_2 = Q_1 A_2$$

$$= \left(I - \frac{2ww^T}{\|w\|_2^2} \right) A_2 = A_2 - w \left(\frac{2w^T}{w^T w} A_2 \right)$$

$$= 7 \begin{pmatrix} 1 & -1 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 1 & -1 \\ 0 & -\frac{3}{5} & \frac{3}{5} & \frac{1}{5} \\ 0 & -\frac{4}{5} & \frac{4}{5} & -\frac{7}{5} \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} -10 \\ 0 \\ -2 \\ -6 \end{pmatrix} \left(-1, \frac{8}{5}, -\frac{8}{5}, \frac{9}{5} \right)$$

$$= \begin{pmatrix} -3 & 9 & -9 & 11 \\ 0 & 0 & 7 & -7 \\ -2 & -1 & 1 & 5 \\ -6 & 4 & -4 & 1 \end{pmatrix}$$

ماتریس $A = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 2 \\ 1 & 3 \\ 1 & 4 \end{pmatrix}$ را در نظر بگیرید. ماتریس انعکاس هارس هولدر P_1 را برای

اولین سطر A را بیابید.

$$v = (1, 1, 1, 1)^T - 2(1, 0, 0, 0)^T = (-1, 1, 1, 1)^T$$

$$vv^T = \begin{pmatrix} 1 & -1 & -1 & -1 \\ -1 & 1 & 1 & 1 \\ -1 & 1 & 1 & 1 \\ -1 & 1 & 1 & 1 \end{pmatrix}, \quad \|v\|_2^2 = 4$$

$$P_1 = I - \frac{2vv^T}{\|v\|_2^2} = \frac{1}{2} \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & -1 & -1 \\ 1 & -1 & 1 & -1 \\ 1 & -1 & -1 & 1 \end{pmatrix}$$

$$P_1 A = \begin{pmatrix} 2 & 5 \\ 0 & -2 \\ 0 & -1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$$

Problem 1:

Show that the Householder reflector $\mathbf{H} = \mathbf{I} - 2\mathbf{w}\mathbf{w}^T$, with $\|\mathbf{w}\| = 1$, is symmetric and orthogonal. Find the eigenvalues and eigenvectors of \mathbf{H} .

SOLUTION:

Symmetry:

$$\mathbf{H}^T = (\mathbf{I} - 2\mathbf{w}\mathbf{w}^T)^T = \mathbf{I} - 2(\mathbf{w}\mathbf{w}^T)^T = \mathbf{I} - 2\mathbf{w}\mathbf{w}^T = \mathbf{H}$$

Orthogonality:

$$\begin{aligned} \mathbf{H}^T\mathbf{H} &= \mathbf{H}^2 = (\mathbf{I} - 2\mathbf{w}\mathbf{w}^T)(\mathbf{I} - 2\mathbf{w}\mathbf{w}^T) \\ &= \mathbf{I} - 4\mathbf{w}\mathbf{w}^T + 4\mathbf{w}\mathbf{w}^T\mathbf{w}\mathbf{w}^T = \mathbf{I} - 4\mathbf{w}\mathbf{w}^T + 4\mathbf{w}\mathbf{I}\mathbf{w}^T = \mathbf{I} \end{aligned}$$

Eigenvalues: Let us look for vectors \mathbf{v}_i and numbers λ_i obeying $\mathbf{H}\mathbf{v}_i = \lambda_i\mathbf{v}_i$. First, suppose $\mathbf{v} \parallel \mathbf{w}$:

$$\mathbf{H}\mathbf{v} = \mathbf{v} - 2\mathbf{w}\mathbf{w}^T\mathbf{v} = \mathbf{v} - 2\mathbf{v} = -\mathbf{v}$$

Hence the matrix \mathbf{H} has one eigenvalue -1 with the corresponding eigenvector being parallel to \mathbf{w} .

Now, suppose $\mathbf{v} \perp \mathbf{w}$:

$$\mathbf{H}\mathbf{v} = \mathbf{v} - 2\mathbf{w}\mathbf{w}^T\mathbf{v} = \mathbf{v}$$

Hence any vector $\mathbf{v} \perp \mathbf{w}$ is an eigenvector of \mathbf{H} , and hence \mathbf{H} has an eigenvalue 1 of multiplicity $n - 1$ where n is the dimension of \mathbf{H} .

Problem 2:

Use Householder orthogonalization procedure to find the QR factorization of

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 4 & 1 \\ 0 & 2 & 1 \\ 1 & 0 & -1 \end{bmatrix}$$

SOLUTION:

Step 1:

$$B = A = \begin{bmatrix} 1 & 4 & 1 \\ 0 & 2 & 1 \\ 1 & 0 & -1 \end{bmatrix}, \quad \mathbf{b}_1 = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}, \quad \mathbf{v} = -\|\mathbf{b}_1\|\mathbf{e}_1 - \mathbf{b}_1 = \begin{bmatrix} -\sqrt{2} - 1 \\ 0 \\ -1 \end{bmatrix}, \quad \mathbf{v}^T\mathbf{v} = 2\sqrt{2}(\sqrt{2} + 1)$$

$$F = I - 2\mathbf{v}\mathbf{v}^T / (\mathbf{v}^T \mathbf{v}) = \begin{bmatrix} \frac{-1}{\sqrt{2}} & 0 & \frac{-1}{\sqrt{2}} \\ 0 & 1 & 0 \\ \frac{-1}{\sqrt{2}} & 0 & \frac{1}{\sqrt{2}} \end{bmatrix}, \quad Q_1 = F = \begin{bmatrix} -\sqrt{1/2} & 0 & -\sqrt{1/2} \\ 0 & 1 & 0 \\ -\sqrt{1/2} & 0 & \sqrt{1/2} \end{bmatrix}$$

$$A_1 = Q_1 A = \begin{bmatrix} -\sqrt{2} & -2\sqrt{2} & 0 \\ 0 & 2 & 1 \\ 0 & -2\sqrt{2} & -\sqrt{2} \end{bmatrix}$$

Step 2:

$$B = \begin{bmatrix} 2 & 1 \\ -2\sqrt{2} & -\sqrt{2} \end{bmatrix}, \quad \mathbf{b}_1 = \begin{bmatrix} 2 \\ -2\sqrt{2} \end{bmatrix}, \quad \mathbf{v} = -\|\mathbf{b}_1\|\mathbf{e}_1 - \mathbf{b}_1 = \begin{bmatrix} -2(\sqrt{3}+1) \\ 2\sqrt{2} \end{bmatrix},$$

$$\mathbf{v}^T \mathbf{v} = 8\sqrt{3}(\sqrt{3}+1), \quad F = I - 2\mathbf{v}\mathbf{v}^T / (\mathbf{v}^T \mathbf{v}) = \begin{bmatrix} -\sqrt{1/3} & \sqrt{2/3} \\ \sqrt{2/3} & \sqrt{1/3} \end{bmatrix}$$

$$Q_2 = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & -\sqrt{1/3} & \sqrt{2/3} \\ 0 & \sqrt{2/3} & \sqrt{1/3} \end{bmatrix}$$

The results are

$$R = Q_2 A_1 = \begin{bmatrix} -\sqrt{2} & -2\sqrt{2} & 0 \\ 0 & -2\sqrt{3} & -\sqrt{3} \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

$$Q = Q_1 Q_2 = \begin{bmatrix} -\sqrt{1/2} & -\sqrt{1/3} & -\sqrt{1/6} \\ 0 & -\sqrt{1/3} & \sqrt{2/3} \\ -\sqrt{1/2} & \sqrt{1/3} & \sqrt{1/6} \end{bmatrix}$$

روش‌های LR و QR برای تجزیه متادری و تری A:

با حرکت از این روش می‌توان متادری و تری یک ماتریس مربعی دلخواه را تحت شرایط معینی بدست آورد:

ابتدا روش LR را تعریف می‌کنیم:

روش LR:

برای عناصری متادری و تری یک ماتریس معروض A، قرار می‌دهیم $A_1 = A$ و

for $i = 1, 2, \dots$

$$A_i = L_i R_i$$

$$A_{i+1} = R_i L_i$$

که L_i و R_i ترتیب ماتریسهای پهنه‌شده و بالامشده در تجزیه A_i می‌باشند، و درایه‌های قطری L_i

دو برابر هستند. در این صورت A_i و A_{i+1} مشابه‌اند. زیرا: اولاً L_i معکوس نپذیر است (چون پهنه‌شده)

شده با عناصر قطری مخالف منفرد برابر است) و ثانیاً داریم

$$A_{i+1} = R_i L_i \implies L_i A_{i+1} = \overbrace{L_i R_i}^{A_i} L_i = A_i L_i$$

$$\implies A_{i+1} = L_i^{-1} A_i L_i$$

مبنای این متادری و تری A همان متادری و تری A_i است (به ازای هر i).

می‌توان ثابت کرد که اگر هیچ تجزیه‌های $A_i = L_i R_i$ موجود نباشند، و

$$|\lambda_1| > |\lambda_2| > \dots > |\lambda_n| > 0$$

انتظار

$$A_i \text{ نیل} = \begin{bmatrix} \lambda_1 & * & * & \dots & * \\ & \lambda_2 & * & \dots & * \\ & & \ddots & & \vdots \\ & & & 0 & \\ & & & & \lambda_n \end{bmatrix}$$

به عبارت دیگر، دنباله A_i به یک ماتریس بالامشده که درایه‌های روی قطر آن $\lambda_1, \dots, \lambda_n$ هستند میل می‌کند و $A_i^{-1} = I$

مثلاً. معادله درجه‌ی حاکمین زیر را با روش گسری LR تقریب بزنند.

$$A = \begin{bmatrix} 9 & 8 \\ 1 & 2 \end{bmatrix}$$

حل. داریم $m_{12} = \frac{1}{9}$ ، ولذا

$$A = R_1 = L_1 R_2 = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ \frac{1}{9} & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 9 & 8 \\ 0 & \frac{10}{9} \end{bmatrix}$$

حل تکریب می‌کنیم

$$A_2 = R_1 L_1 = \begin{bmatrix} 9 & 8 \\ 0 & \frac{10}{9} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ \frac{1}{9} & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \frac{89}{9} & 8 \\ \frac{10}{81} & \frac{10}{9} \end{bmatrix}$$

پس A_2 را به صورت $L_2 R_2$ تجزیه می‌کنیم

$$A_2 = L_2 R_2 = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ \frac{10}{801} & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \frac{89}{9} & 8 \\ 0 & \frac{810}{801} \end{bmatrix}$$

و تکرار می‌دهیم $A_3 = R_2 L_2$. با ادامه این روند، در تکرار 5 داریم،

$$A_5 = \begin{bmatrix} 9.9999 & 8.0000 \\ 0.0001 & 1.0001 \end{bmatrix}$$

که تقریباً بالا منتهی است. پس معادله درجه‌ی A عبارتند از:

$$\lambda_1 \approx 9.9999 \quad \& \quad \lambda_2 = 1.0001$$

(معادله درجه‌ی دقیق A عبارتند از $\lambda_1 = 10$ و $\lambda_2 = 1$)

روش QR:

متلازمه روش برای محاسبه مقادیر ویژه یک ماتریس A به روش QR است. در این روش هر

مرحله $A_i = A$ ، و برای از ماتریسهای $\{A_i\}$ توسط الگوریتم زیر تولید می‌کنیم:

for $i=1, 2, \dots$

$$A_i = Q_i R_i$$

$$A_{i+1} = R_i Q_i$$

که Q_i و R_i ترتیب ماتریسهای متعام و بالاسفلی در تجزیه A_i هستند. در این صورت A_{i+1} و A_i

مستجابند زیرا

$$Q_i A_{i+1} = Q_i R_i Q_i = A_i Q_i \xrightarrow{Q_i^{-1} \text{ ضرب می‌کنیم}} A_{i+1} = Q_i^{-1} R_i Q_i$$

بنابراین مقادیر ویژه A همان مقادیر ویژه A_i برای هر i هستند.

در اینجا نیز می‌توان ثابت کرد که تحت شرایط معین، از جمله اگر مقادیر ویژه A در سطر اول

$$|\lambda_1| > |\lambda_2| > \dots > |\lambda_n| > 0$$

صاف کند، نگاه

$$A_i \xrightarrow{i \rightarrow \infty} \begin{bmatrix} \lambda_1 & * & \dots & * \\ & \lambda_2 & \dots & * \\ & & \ddots & \vdots \\ 0 & & & \lambda_n \end{bmatrix}$$

مثال: مثال قبل را با روش تکراری QR انجام دهید.

$$A = \begin{bmatrix} 9 & 8 \\ 1 & 2 \end{bmatrix}$$

تجزیه مقدار کسین و معکوس تقسیم یافته (مربع معکوس)

تجزیه مقدار کسین (Singular Value Decomposition) یا SVD یکی دیگر از تجزیه‌های ماتریسی است که در حالت کسین بردارهای مستطیلی بکار می‌رود. بخاطر مفید بودن SVD در این زمینه معکوس تقسیم یافته‌ی هر ماتریس کسین و همچنین کاربرد‌های فراوان آن در پردازش تصویر، اینج تجزیه‌ی ماتریسی در تجزیه‌ی ماتریس‌ها از اهمیت ویژه‌ای برخوردار است.

مطالعه‌ی ریاضی اینج تجزیه را به تفصیل که در جدول شکل آن را توضیح می‌دهد، بخاطر می‌کنیم.

تقسیم فرض کنید $A \in \mathbb{C}^{m \times n}$. ماتریس‌های کسین $U \in \mathbb{C}^{m \times m}$ و $V \in \mathbb{C}^{n \times n}$ چنان موجودند که

$$U^H A V = \Sigma = \text{diag}(\sigma_1, \dots, \sigma_p) \in \mathbb{C}^{m \times n}, \quad p = \min(m, n)$$

که در آن $\sigma_1 \geq \dots \geq \sigma_p \geq 0$ (فرض اول آخر SVDی A نامیده می‌شود و تعداد σ_i (یا $\sigma_i(A)$) مقادیر

کسین A نامیده می‌شوند).

اثبات. ماتریس $A^H A$ یک ماتریس $n \times n$ و کسین است و همچنین داریم

$$\forall x \in \mathbb{C}^n: x^H A^H A x = (Ax)^H (Ax) = \|Ax\|_2^2 \geq 0$$

و لذا مقادیر ویژه $A^H A$ نامنفی‌اند (زیرا اگر λ مقدار ویژه‌ی داخلی از $A^H A$ باشد داریم

$$0 \leq x^H A^H A x = (A^H A x, x) = (x, (A^H A)^H x) = (x, A^H A x) = (x, \lambda x) = \lambda (x, x) = \lambda \|x\|_2^2$$

چون $\|x\|_2^2$ عددی حقیقی مثبت است، بنابراین $\lambda \in \mathbb{R}$ و $\lambda \geq 0$) فرض کنید اینج مقادیر ویژه با σ_1^2, \dots

σ_n^2 نشان داده شوند. در اینج لیست هر σ_i^2 طبق ویژگی‌های اینج به عنوان ریشه‌ی مربع گرفته شده است.

بلا و $\sigma_1 \geq \sigma_2 \geq \dots \geq \sigma_r > 0$ است و $\sigma_{r+1}^2, \dots, \sigma_n^2$ صفر هستند. فرض کنید

$\{v_1, v_2, \dots, v_n\}$ مجموعه‌ی کامتعام از بردارهای ویژه‌ی $A^H A$ باشد (این مجموعه را می‌توان با استفاده از الگوریتم

گرام اسمیت تولید کرد که اگر n بردار ویژه مستقل خطی نداشته باشیم با استفاده از این الگوریتم می‌توانیم به n بردار

کامتعام تولید کنیم؛ (مثال ۱۱.۶ را ببینید) که به گونه‌ای مرتب شده‌اند که

$$A^H A v_i = \sigma_i^2 v_i$$

رنگه

$$\|A v_i\|_2^2 = v_i^H A^H A v_i = v_i^H \sigma_i^2 v_i = \sigma_i^2$$

این نشان می‌دهد که $A v_i = 0$ اگر $i > r$. ^(**) ملاحظه می‌کنیم که

$$r = \text{rank}(A^H A) \leq \min\{\text{rank}(A^H), \text{rank}(A)\} \leq \min\{m, n\}$$

ماتریس $n \times n$ V را که ستون‌هایش v_1, v_2, \dots, v_n هستند تشکیل می‌دهیم. سپس تعریف می‌کنیم

$$u_i = \sigma_i^{-1} A v_i, \quad i = 1, 2, \dots, r \quad (*)$$

نشان می‌دهد که کامتعام تشکیل می‌دهند زیرا برای $1 \leq i \leq r$ داریم

$$u_i^H u_j = \sigma_i^{-1} (A v_i)^H \sigma_j^{-1} (A v_j) = (\sigma_i \sigma_j)^{-1} (v_i^H A^H A v_j) = (\sigma_i \sigma_j)^{-1} (v_i^H \sigma_j^2 v_j) = \delta_{ij}$$

$$= \sigma_i^{-1} \sigma_j \delta_{ij} = \delta_{ij}$$

بردارهای اضافی u_{r+1}, \dots, u_n را به گونه‌ای انتخاب می‌کنیم که $\{u_1, u_2, \dots, u_m\}$ پایه‌ی کامتعام $m \times m$ U تشکیل می‌دهند.

فرض کنید U ماتریس $m \times m$ باشد که ستون‌هایش u_1, \dots, u_m باشند و فرض کنید Σ ماتریس

$m \times n$ بزرگ عناصری روی قطر $\sigma_1, \sigma_2, \dots, \sigma_r$ و بقیه صفر باشد. رنگه لازم

$$A = U \Sigma V^H$$

$$U^H A V = \Sigma,$$

نرا

$$(U^H A V)_{ij} = u_i^H A v_j \begin{cases} = 0 & i, j \geq r+1 \\ = \sigma_i \delta_{ij} & i, j < r \end{cases} = \Sigma_{ij}$$

تفسیر: برای تقارن مینس A داریم

$$\sigma_i(A) = \sqrt{\lambda_i(A^H A)}, \quad i=1, \dots, n$$

زرا

کافی
 $\exists U, V : A = U \Sigma V^H \quad \& \quad A^H = V \Sigma^T U^H$

$\xrightarrow{U, V \text{ کافی}}$ $A^H A = V \Sigma^T \Sigma V^H = V \Sigma^T \Sigma V^{-1}$

بنابراین مقادیر ویژه $A^H A$ و مقادیر $\Sigma^T \Sigma$ یکسانند (چون مشابه اند). مقادیر $\Sigma^T \Sigma$ $n \times n$ ماتریسی

قطری است که عناصر روی قطر آن σ_i^2 هستند، بنابراین

$$\sigma_i^2(A) = \lambda_i(A^H A), \quad i=1, \dots, n$$

یجا منفرد اند

$$\sigma_i(A) = \sqrt{\lambda_i(A^H A)}$$

تفسیر: اگر U و V مقادیر Σ کافی معرفی شده؛ SVD باشند داریم

$$A A^H = U \Sigma \Sigma^T U^H$$

$\xrightarrow{U \text{ کافی}}$ $A A^H U = U \Sigma \Sigma^T$ ماتریسی $m \times m$ قطری عناصر σ_i^2

بنابراین مقادیر Σ و U همان بردارهای ویژه $A A^H$ می باشند. بنابراین ستونهای U در Σ

U بلور کتبی درست نمی آیند. (بلکه مشابه ستونهای V بردارها ویژه $A^H A$ هستند) (در ادامه اینطور V را استخراج می کنیم)

نقشه 3. ستونهای U را "بردارهای تکین حقیقی" A و ستونهای V را "بردارهای تکین حقیقی" A می‌نامند.

نقشه 4: در قضیه SVD، اگر $A \in \mathbb{R}^{n \times m}$ حقیقی باشد، مقدار ویژه $\lambda_1, \dots, \lambda_n$ باشد، در این صورت مقدار تکین A برابر با قدر مطلق (اندازه) مقدار ویژه A است، یعنی

$$A \text{ حقیقی} \Rightarrow A^H A = A^2 \Rightarrow \sigma_i = \sqrt{\lambda_i^2} = |\lambda_i|, \quad i=1, \dots, n$$

نقشه 5: اگر

$$\sigma_1 \geq \dots \geq \sigma_n > \sigma_{n+1} = \dots = \sigma_p = 0$$

در این صورت برداری A برابر \mathbb{R} است و حقیقی A برابر با فضای تولید شده توسط بردارهای ستونی $\{v_{r+1}, \dots, v_n\}$ از

V است و A برابر فضای تولید شده از بردارهای ستونی $\{u_{r+1}, \dots, u_n\}$ از U می‌باشد.

مثال: مقدار تکین حقیقی زیر را بیابید.

$$A = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \\ 2 & 1 \end{bmatrix}$$

$$A^H A = A^T A = \begin{bmatrix} 5 & 2 \\ 2 & 2 \end{bmatrix}$$

مقدار ویژه $A^H A$ عبارتند از $\lambda_1 = 6, \lambda_2 = 1$. لذا مقدار تکین حقیقی A عبارتند از

$$\sigma_1 = \sqrt{6}, \quad \sigma_2 = 1.$$

مثال. SVD ماتریس A را بدست آورید.

$$A = \begin{bmatrix} -2 & 1 & 2 \\ 6 & 6 & 3 \end{bmatrix}$$

حل:

$$A^H A = A^T A = \begin{bmatrix} 40 & 34 & 14 \\ 34 & 37 & 20 \\ 14 & 20 & 13 \end{bmatrix}$$

مقادیر ویژه $A^H A$ عبارتند از $\lambda_1 = 8$ ، $\lambda_2 = 9$ ، $\lambda_3 = 0$. بنابراین مقادیر کسین A عبارتند از

$$\sigma_1 = 9, \sigma_2 = 3, \sigma_3 = 0$$

بردارهای ویژه $A^H A$ متناظر با مقادیر ویژه $\lambda_1, \lambda_2, \lambda_3$ عبارتند از

$$v'_1 = \begin{bmatrix} 2 \\ 2 \\ 1 \end{bmatrix}, v'_2 = \begin{bmatrix} -2 \\ 1 \\ 2 \end{bmatrix}, v'_3 = \begin{bmatrix} 1 \\ -2 \\ 2 \end{bmatrix}$$

چون $A^T A$ متقارن (حرمیتی) است، $\lambda_1, \lambda_2, \lambda_3$ متناظر با بردارهای ویژه v_1, v_2, v_3 متعامد

(قضیه 96). حال اگر این بردارهای ویژه را یکسازیم، ستونهای V در SVD بدست می‌آیند بنابراین

$$V = \begin{bmatrix} \frac{2}{3} & -\frac{2}{3} & \frac{1}{3} \\ \frac{2}{3} & \frac{1}{3} & -\frac{2}{3} \\ \frac{1}{3} & \frac{2}{3} & \frac{2}{3} \end{bmatrix}$$

التمس $U_{2 \times 2}$ را می‌سازیم. ستونهای این ماتریس (بنابراین روابط در صفحه 136 در این صفحه) از رابطه

زیر بدست می‌آیند:

$$u_i = \frac{1}{\sigma_i} A v_i \quad ; \quad i=1,2$$

$$u_1 = \frac{1}{9} \begin{bmatrix} -2 & 1 & 2 \\ 6 & 6 & 3 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \frac{2}{3} \\ \frac{2}{3} \\ \frac{1}{3} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix}; \quad u_2 = \frac{1}{3} \begin{bmatrix} -2 & 1 & 2 \\ 6 & 6 & 3 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} -\frac{2}{3} \\ \frac{1}{3} \\ \frac{2}{3} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix}$$

بنابراین

$$U = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix}$$

بنابراین

$$\Sigma = \begin{bmatrix} 9 & 0 & 0 \\ 0 & 3 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

و سرانجام ماتریس Σ به صورت زیر است

ماتریس $A = U \Sigma V^T$

$$A = \begin{pmatrix} 4 & 0 & 3 \\ 0 & 3 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

$$A^T A = \begin{pmatrix} 25 & 0 & 0 \\ 0 & 9 & 0 \\ 0 & 0 & 25 \end{pmatrix} \Rightarrow \lambda = 9, 25$$

$$(A^T A - 25I)u_1 = 0 \Rightarrow \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & -16 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} u_{11} \\ u_{21} \\ u_{31} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \Rightarrow u_{21} = 0 \Rightarrow \begin{cases} u_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \\ u_2 = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \end{cases}$$

$$(A^T A - 16I)u_3 = 0 \Rightarrow \begin{pmatrix} 16 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 16 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} u_{13} \\ u_{23} \\ u_{33} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \Rightarrow u_{13} = u_{33} = 0 \Rightarrow u_3 = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\Rightarrow U = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

$$v_1 = \frac{1}{5} A u_1 = \begin{pmatrix} 3/5 & -4/5 & 0 \end{pmatrix}^T \Rightarrow v = \begin{pmatrix} 0.6 & 0.8 & 0 \\ -0.8 & 0.6 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$v_2 = \begin{pmatrix} 4/5 & 3/5 & 0 \end{pmatrix}^T, v_3 = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$\frac{1}{5} A u_2 \qquad \frac{1}{3} A u_3$

$$\tilde{\Sigma} = \begin{pmatrix} 5 & 0 & 0 \\ 0 & 3 & 0 \\ 0 & 0 & 3 \end{pmatrix}, A = V \tilde{\Sigma} U^*$$

$$|A| = \prod_{i=1}^3 \lambda_i = \pm (5 \times 3 \times 3) = \pm 75$$

$$A^T = U \tilde{\Sigma}^T V^* = \begin{pmatrix} 3/25 & -4/25 & 0 \\ 0 & 0 & 1/3 \\ 4/25 & 3/25 & 0 \end{pmatrix}$$